

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2003-264832

(P2003-264832A)

(43)公開日 平成15年9月19日 (2003.9.19)

(51)Int.Cl? 識別記号

H 0 4 N 7/30

H 0 3 M 7/30

H 0 4 N 11/41

7/32

11/04

F I : 本件の特許権登録記録用テープコード(参考)

H 0 3 M 7/30

A 5 C 0 5 7

H 0 4 N 11/41

B 5 C 0 5 9

11/04

Z 5 C 0 7 8

7/133

Z 5 J 0 6 4

7/137

Z

審査請求:未請求 請求項の数99 OL (全 85 頁)

(21)出願番号 特願2002-61399(P2002-61399)

(22)出願日 平成14年3月7日 (2002.3.7)

(71)出願人 000002185

ソニー株式会社

東京都品川区北品川6丁目7番35号

(72)発明者 近藤 哲二郎

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ

一株式会社内

(72)発明者 中屋 秀雄

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ

一株式会社内

(74)代理人 100082131

弁理士 稲本 義雄

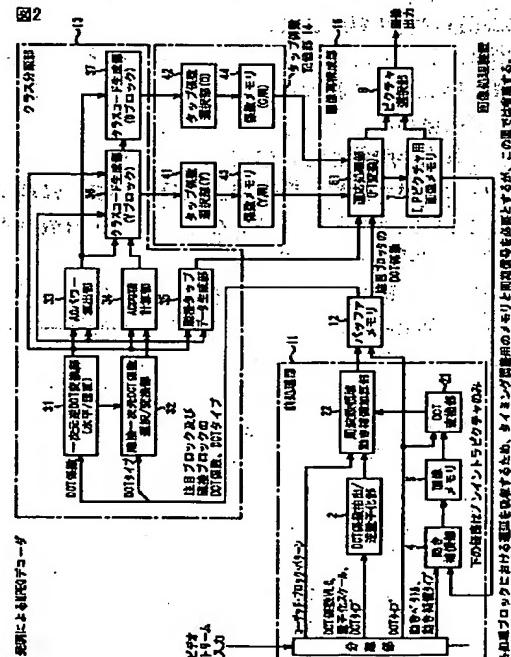
最終頁に続く

(54)【発明の名称】 画像処理装置および画像処理方法、並びにプログラムおよび記録媒体

(57)【要約】 本発明は、MPEGストリームを、高画質の画像に復号する。

【課題】 MPE Gストリームを、高画質の画像に復号する。

【解決手段】 前処理部11は、MPE Gストリーム中の2次元DCT係数を逆量子化して出力する。クラス分類部13は、前処理部11が出力する2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求め、その1次元DCT係数に基づいて、画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行う。タップ係数記憶部14は、クラス分類部13が出力するクラスに対応するタップ係数を取得して出力し、画像再構成部15は、前処理部11が出力する2次元DCT係数と、タップ係数記憶部14が出力するタップ係数とを用いた線形1次予測演算を行うことにより、復号画像を求める。



1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 画像データを、少なくとも2次元DCT(Discrete Cosine Transform)変換して得られる2次元DCT係数を含む符号化データを復号する画像処理装置であって、前記2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換手段と、

前記1次元DCT係数に基づいて、前記画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類手段と、前記クラス分類手段によるクラス分類の結果得られるクラスごとに、前記符号化データを処理する処理手段とを備えることを特徴とする画像処理装置。

【請求項2】 前記符号化データは、前記画像データを、所定のブロック単位で2次元DCT変換した前記2次元DCT係数を含み、前記クラス分類手段は、注目している画素である注目画素を含むブロックである注目ブロックにおける前記1次元DCT係数に基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項1に記載の画像処理装置。

【請求項3】 前記1次元逆DCT変換手段は、前記注目ブロックの2次元DCT係数を、水平方向の空間周波数成分を表す水平1次元DCT係数と、垂直方向の空間周波数成分を表す垂直1次元DCT係数に変換し、前記クラス分類手段は、前記注目ブロックの水平1次元DCT係数のうちの、前記注目画素の位置に対応するものと、前記注目ブロックの垂直1次元DCT係数のうちの、前記注目画素の位置に対応するものに基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項2に記載の画像処理装置。

【請求項4】 前記注目ブロックにおける前記注目画素の位置に対応する前記水平1次元DCT係数と垂直1次元DCT係数から、それぞれの交流成分のパワーを求めるパワー算出手段をさらに備え、前記クラス分類手段は、前記交流成分のパワーに基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項3に記載の画像処理装置。

【請求項5】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける前記1次元DCT係数から、前記注目画素のアクティビティを求め、そのアクティビティに基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項2に記載の画像処理装置。

【請求項6】 前記クラス分類手段は、前記1次元DCT係数の交流成分の自乗和を、前記アクティビティとして求めることを特徴とする請求項5に記載の画像処理装置。

【請求項7】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける前記1次元DCT係数と、その注目ブロック以外のブロックにおける前記1次元DCT係数に基づい

2

て、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項2に記載の画像処理装置。

【請求項8】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける前記1次元DCT係数と、その注目ブロックに隣接するブロックである隣接ブロックにおける前記1次元DCT係数に基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項7に記載の画像処理装置。

【請求項9】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数と、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数に基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項8に記載の画像処理装置。

【請求項10】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックと空間上において隣接するブロックを、前記隣接ブロックとして、前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数と、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数に基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項9に記載の画像処理装置。

【請求項11】 前記符号化データは、前記画像データをMPEG(Moving Picture Experts Group)符号化したものであり、

前記注目ブロックを含むマクロブロックである注目マクロブロックのDCTタイプと、前記注目マクロブロックに隣接するマクロブロックのDCTタイプに基づいて、前記注目ブロックと空間上において隣接する前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数を取得する隣接1次元DCT係数取得手段をさらに備えることを特徴とする請求項10に記載の画像処理装置。

【請求項12】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の交流成分のパワーと、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の交流成分のパワーとに基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項9に記載の画像処理装置。

【請求項13】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の直流成分と、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の直流成分とに基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項9に記載の画像処理装置。

【請求項14】 前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数をコンポーネントとするベクトルと、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数をコン

50

ボーンメントとするベクトルとの内積を求める内積演算手段をさらに備え、前記注目プロックと隣接プロックの前記1次元DCT係数から求められる内積に基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項8に記載の画像処理装置。

【請求項1.5】 前記注目プロックにおける前記1次元DCT係数と、前記隣接プロックにおける前記1次元DCT係数とから、前記注目プロックと隣接プロックとの間の平坦性を判定する平坦性判定手段をさらに備え、前記クラス分類手段は、前記注目プロックと隣接プロックとの間の平坦性に基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項8に記載の画像処理装置。

【請求項1.6】 前記平坦性判定手段は、前記注目プロックにおける、前記隣接プロックに隣接する前記1次元DCT係数の交流成分のパワーと、前記隣接プロックにおける、前記注目プロックに隣接する前記1次元DCT係数の交流成分のパワーとに基づいて、前記注目プロックと隣接プロックとの間の平坦性を判定することを特徴とする請求項1.5に記載の画像処理装置。

【請求項1.7】 前記平坦性判定手段は、前記注目プロックにおける、前記隣接プロックに隣接する前記1次元DCT係数の直流成分と、前記隣接プロックにおける、前記注目プロックに隣接する前記1次元DCT係数の直流成分に基づいて、前記注目プロックと隣接プロックとの間の平坦性を判定することを特徴とする請求項1.5に記載の画像処理装置。

【請求項1.8】 前記注目プロックにおける前記1次元DCT係数と、前記隣接プロックにおける前記1次元DCT係数とから、前記注目プロックと隣接プロックとの間の連続性を判定する連続性判定手段をさらに備え、前記クラス分類手段は、前記注目プロックと隣接プロックとの間の連続性に基づいて、前記注目画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項8に記載の画像処理装置。

【請求項1.9】 前記連続性判定手段は、前記注目プロックにおける、前記隣接プロックに隣接する前記1次元DCT係数をコンポーネントとするベクトルと、前記隣接プロックにおける、前記注目プロックに隣接する前記1次元DCT係数をコンポーネントとするベクトルとの内積に基づいて、前記注目プロックと隣接プロックとの間の連続性を判定することを特徴とする請求項1.8に記載の画像処理装置。

【請求項2.0】 前記画像データは、カラーの画像データであり、

前記クラス分類手段は、輝度信号の画素と、色信号の画素とを別にクラス分類することを特徴とする請求項1に記載の画像処理装置。

【請求項2.1】 前記クラス分類手段は、前記輝度信号

の画素のクラス分類の結果を用いて、前記色信号の画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項2.0に記載の画像処理装置。

【請求項2.2】 前記符号化データは、前記画像データをMPEG(MovingPicture Experts Group)符号化したものであり、前記クラス分類手段は、輝度信号のマクロプロックを構成するプロックの画素のクラス分類の結果を用いて、対応する色信号のマクロプロックを構成するプロックの画素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項2.0に記載の画像処理装置。

【請求項2.3】 前記処理手段は、前記符号化データに含まれる前記2次元DCT係数を、画素値に変換することを特徴とする請求項1に記載の画像処理装置。

【請求項2.4】 前記処理手段は、所定の学習によって得られるクラスごとのタップ係数のうちの、注目している画素である注目画素のクラスに対応するものを取得する取得手段と、前記取得手段によって取得された前記タップ係数との所定の予測演算に用いる予測タップを、前記2次元DCT係数から生成する予測タップ生成手段と、

前記注目画素のクラスのタップ係数と、前記予測タップとを用いて、前記所定の予測演算を行うことにより、前記注目画素の画素値を求める予測演算手段とを有することを特徴とする請求項2.3に記載の画像処理装置。

【請求項2.5】 前記タップ係数は、前記2次元DCT係数とタップ係数とを用いて予測演算を行うことにより得られる前記注目画素の画素値の予測値の予測誤差が統計的に最小になるように学習を行うことにより求められたものであることを特徴とする請求項2.4に記載の画像処理装置。

【請求項2.6】 前記符号化データは、前記画像データを、所定のプロック単位で2次元DCT変換した前記2次元DCT係数を含み、前記予測タップ生成手段は、前記注目画素を含むプロックである注目プロックの前記2次元DCT係数すべてを用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項2.4に記載の画像処理装置。

【請求項2.7】 前記取得手段は、前記注目画素のクラスについて、前記プロックにおける画素の位置ごとのタップ係数を取得し、前記予測演算手段は、前記注目画素のクラスの、その注目画素の注目プロックにおける位置に対応するタップ係数を用いて、前記所定の予測演算を行うことを特徴とする請求項2.6に記載の画像処理装置。

【請求項2.8】 前記予測タップ生成手段は、前記注目プロック以外のプロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項2.6に記載の画像処理装置。

【請求項2.9】 前記予測タップ生成手段は、前記注目

5
【請求項28】 ブロックに隣接するブロックである隣接ブロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項28に記載の画像処理装置。

【請求項29】 前記予測タップ生成手段は、前記隣接ブロックの2次元DCT係数または1次元DCT係数をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項29に記載の画像処理装置。

【請求項30】 前記処理手段は、所定の学習によって得られるクラスごとのタップ係数のうちの、注目している画素である注目画素のクラスに対応するものを取得する取得手段と、

前記取得手段によって取得された前記タップ係数との所定の予測演算に用いる予測タップを、前記2次元DCT係数から生成する予測タップ生成手段と、

前記注目画素のクラスのタップ係数と、前記予測タップとを用いて、前記所定の予測演算を行うことにより、前記注目画素に対する新たな2次元DCT係数を求める予測演算手段と、

前記新たな2次元DCT係数を、2次元逆DCT変換することにより、前記注目画素の画素値を求める2次元逆DCT変換手段とを有することを特徴とする請求項1に記載の画像処理装置。

【請求項31】 前記タップ係数は、前記2次元DCT係数とタップ係数とを用いて予測演算を行うことにより得られる前記注目画素に対する新たな2次元DCT係数の予測値の予測誤差が統計的に最小になるように学習を行うことにより求められたものであることを特徴とする請求項3-1に記載の画像処理装置。

【請求項32】 前記符号化データは、前記画像データを、所定のブロック単位で2次元DCT変換した前記2次元DCT係数を含み、

前記予測タップ生成手段は、前記注目画素を含むブロックである注目ブロックの前記2次元DCT係数すべてを用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項3-1に記載の画像処理装置。

【請求項33】 前記取得手段は、前記注目画素のクラスについて、前記ブロックにおける画素の位置ごとのタップ係数を取得し、

前記予測演算手段は、前記注目画素のクラスの、その注目画素の注目ブロックにおける位置に応するタップ係数を用いて、前記所定の予測演算を行うことを特徴とする請求項3-3に記載の画像処理装置。

【請求項34】 前記予測タップ生成手段は、前記注目ブロック以外のブロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項3-3に記載の画像処理装置。

【請求項35】 前記予測タップ生成手段は、前記注目ブロックに隣接するブロックである隣接ブロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項3-5に記載の画像処理装置。

【請求項36】 前記予測タップ生成手段は、前記隣接ブロックの2次元DCT係数または1次元DCT係数をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項3-6に記載の画像処理装置。

【請求項37】 前記符号化データを、前記画像データに復号する復号手段と、前記復号手段により復号された前記画像データを、2次元DCT変換することにより、2次元DCT係数を求める2次元DCT変換手段とをさらに備え、

前記1次元逆DCT変換手段は、前記2次元DCT変換手段が outputする前記2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める

前記クラス分類手段は、前記1次元DCT係数に基づいて、前記画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行い、

前記処理手段は、前記クラス分類手段によるクラス分類の結果得られるクラスごとに、前記符号化データから復号された前記画像データを処理することを特徴とする請求項1に記載の画像処理装置。

【請求項38】 前記処理手段は、所定の学習によって得られるクラスごとのタップ係数のうちの、注目している画素である注目画素のクラスに対応するものを取得する取得手段と、前記取得手段によって取得された前記タップ係数との所定の予測演算に用いる予測タップを、前記復号手段が outputする前記画像データを構成する画素から生成する予測タップ生成手段と、

前記注目画素のクラスのタップ係数と、前記予測タップとを用いて、前記所定の予測演算を行うことにより、前記注目画素の画素値を求める予測演算手段とを有することを特徴とする請求項3-8に記載の画像処理装置。

【請求項40】 前記タップ係数は、前記予測タップとタップ係数とを用いて予測演算を行うことにより得られる前記注目画素の画素値の予測値の予測誤差が統計的に最小になるように学習を行うことにより求められたものであることを特徴とする請求項3-9に記載の画像処理装置。

【請求項41】 前記符号化データは、前記画像データを、所定のブロック単位で2次元DCT変換した前記2次元DCT係数を含み、

前記予測タップ生成手段は、前記注目画素を含むブロックである注目ブロックの画素すべてを用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項3-9に記載の画像処理装置。

【請求項42】 前記取得手段は、前記注目画素のクラスについて、前記ブロックにおける画素の位置ごとのタップ係数を取得し、

前記予測演算手段は、前記注目画素のクラスの、その注目画素の注目ブロックにおける位置に応するタップ係

数を用いて、前記所定の予測演算を行うことを特徴とする請求項4-1に記載の画像処理装置。

【請求項4-3】 前記予測タップ生成手段は、前記注目ブロック以外のブロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項4-1に記載の画像処理装置。

【請求項4-4】 前記予測タップ生成手段は、前記注目ブロックに隣接するブロックである隣接ブロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項4-3に記載の画像処理装置。

【請求項4-5】 前記予測タップ生成手段は、前記隣接ブロックの2次元DCT係数または1次元DCT係数をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項4-4に記載の画像処理装置。

【請求項4-6】 前記符号化データは、前記画像データから、その予測画像を減算して得られる残差画像を2次元DCT変換した2次元DCT係数を含み、前記処理手段が前記符号化データを処理することにより得られる、前記画像データの復号画像から、前記予測画像を生成する予測画像生成手段と、

前記予測画像を2次元DCT変換し、2次元DCT係数を出力する2次元DCT変換手段と、

前記残差画像の2次元DCT係数と、対応する前記予測画像の2次元DCT係数とを加算し、元の画像の2次元DCT係数を求める加算手段とをさらに備え。

前記1次元逆DCT変換手段は、前記元の画像の2次元DCT係数を、1次元DCT係数に変換することを特徴とする請求項1に記載の画像処理装置。

【請求項4-7】 前記予測画像生成手段は、前記画像データの復号画像を参照画像として、動き補償を施すことにより、前記予測画像を生成することを特徴とする請求項4-6に記載の画像処理装置。

【請求項4-8】 画像データを、少なくとも2次元DCT(Discrete Cosine Transform)変換して得られる2次元DCT係数を含む符号化データを復号する画像処理方法であって、

前記2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換手段と、

前記1次元DCT係数に基づいて、前記画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類手段と、

前記クラス分類手段によるクラス分類の結果得られるクラスごとに、前記符号化データを処理する処理手段とを備えることを特徴とする画像処理方法。

【請求項4-9】 画像データを、少なくとも2次元DCT(Discrete Cosine Transform)変換して得られる2次元DCT係数を含む符号化データを復号する画像処理を、コンピュータに行わせるプログラムであって、

前記2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換手段と、

前記1次元DCT係数に基づいて、前記画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類手段と、

前記クラス分類手段によるクラス分類の結果得されるクラスごとに、前記符号化データを処理する処理手段とを備えることを特徴とするプログラム。

【請求項5-0】 画像データを、少なくとも2次元DCT(Discrete Cosine Transform)変換して得られる2次元DCT係数を含む符号化データを復号する画像処理を、コンピュータに行わせるプログラムが記録されている記録媒体であって、

前記2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換手段と、

前記1次元DCT係数に基づいて、前記画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類手段と、

前記クラス分類手段によるクラス分類の結果得されるクラスごとに、前記符号化データを処理する処理手段とを備えるプログラムが記録されていることを特徴とする記録媒体。

【請求項5-1】 画像データを、少なくとも2次元DCT(Discrete Cosine Transform)変換して得られる2次元DCT係数を含む符号化データを復号するのに用いるタップ係数を学習する画像処理装置であって、

学習用の画像データを、少なくとも2次元DCT変換することにより符号化し、2次元DCT係数を含む符号化データを出力する符号化手段と、

前記符号化データに含まれる2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換手段と、

前記学習用の画像データから得られる、学習の教師となる教師データを、前記1次元DCT係数に基づいて、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類手段と、

前記教師データと、前記学習用の画像データから得られる、学習の生徒となる生徒データとを用いて、前記教師データのクラスごとに学習を行うことにより、前記クラスごとの前記タップ係数を求める学習手段とを備えることを特徴とする画像処理装置。

【請求項5-2】 前記学習手段は、前記タップ係数と前記生徒データとを用いて予測演算を行うことにより得られる前記教師データの予測値の予測誤差が統計的に最小になるように学習を行うことにより、前記タップ係数を求める特徴とする請求項5-1に記載の画像処理装

置。

【請求項5'3】 前記符号化手段は、前記学習用の画像データを、所定のブロック単位で2次元DCT変換することにより符号化し、

前記クラス分類手段は、前記学習用の画像データを構成する画素を前記教師データとして、注目している教師データである注目教師データを含むブロックである注目ブロックにおける前記1次元DCT係数に基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項5'1に記載の画像処理装置。

【請求項5'4】 前記1次元逆DCT変換手段は、前記注目ブロックの2次元DCT係数を、水平方向の空間周波数成分を表す水平1次元DCT係数と、垂直方向の空間周波数成分を表す垂直1次元DCT係数に変換し、

前記クラス分類手段は、前記注目ブロックの水平1次元DCT係数のうちの、前記注目教師データの位置に対応するものと、前記注目ブロックの垂直1次元DCT係数のうちの、前記注目教師データの位置に対応するものとに基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項5'3に記載の画像処理装置。

【請求項5'5】 前記注目ブロックにおける前記注目教師データの位置に対応する前記水平1次元DCT係数と垂直1次元DCT係数から、それぞれの交流成分のパワーを求めるパワー算出手段をさらに備え、

前記クラス分類手段は、前記交流成分のパワーに基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項5'4に記載の画像処理装置。

【請求項5'6】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける前記1次元DCT係数から、前記注目教師データのアクティビティを求め、そのアクティビティに基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項5'3に記載の画像処理装置。

【請求項5'7】 前記クラス分類手段は、前記1次元DCT係数の交流成分の自乗和を、前記アクティビティとして求めることを特徴とする請求項5'6に記載の画像処理装置。

【請求項5'8】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける前記1次元DCT係数と、その注目ブロック以外のブロックにおける前記1次元DCT係数に基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項5'3に記載の画像処理装置。

【請求項5'9】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける前記1次元DCT係数と、その注目ブロックに隣接するブロックである隣接ブロックにおける前記1次元DCT係数に基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項5'8に記載の画像処理装置。

【請求項6'0】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数と、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブ

ロックに隣接する前記1次元DCT係数に基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項5'9に記載の画像処理装置。

【請求項6'1】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックと空間上において隣接するブロックを、前記隣接ブロックとして、前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数と、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数に基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項6'0に記載の画像処理装置。

【請求項6'2】 前記符号化手段が、前記学習用の画像データをMPEG(Moving Picture Experts Group)符号化する場合において、前記注目ブロックを含むマクロブロックである注目マクロブロックのDCTタイプと、前記注目マクロブロックに隣接するマクロブロックのDCTタイプに基づいて、前記注目ブロックと空間上において隣接する前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数を取得する隣接1次元DCT係数取得手段をさらに備えることを特徴とする請求項6'1に記載の画像処理装置。

【請求項6'3】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の交流成分のパワーと、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の交流成分のパワーとに基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項6'0に記載の画像処理装置。

【請求項6'4】 前記クラス分類手段は、前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の直流成分と、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の直流成分とに基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項6'0に記載の画像処理装置。

【請求項6'5】 前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数をコンポーネントとするベクトルと、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数をコンポーネントとするベクトルとの内積を求める内積演算手段をさらに備え、前記クラス分類手段は、前記注目ブロックと隣接ブロックの前記1次元DCT係数から求められる内積に基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項5'9に記載の画像処理装置。

【請求項6'6】 前記注目ブロックにおける前記1次元DCT係数と、前記隣接ブロックにおける前記1次元DCT係数とから、前記注目ブロックと隣接ブロックとの間の平坦性を判定する平坦性判定手段をさらに備え、

前記クラス分類手段は、前記注目ブロックと隣接ブロックとの間の平坦性に基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項5.9に記載の画像処理装置。

【請求項6.7】 前記平坦性判定手段は、前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の交流成分のパワーと、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の交流成分のパワーとに基づいて、前記注目ブロックと隣接ブロックとの間の平坦性を判定することを特徴とする請求項6.6に記載の画像処理装置。

【請求項6.8】 前記平坦性判定手段は、前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の直流成分と、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数の直流成分に基づいて、前記注目ブロックと隣接ブロックとの間の平坦性を判定することを特徴とする請求項6.6に記載の画像処理装置。

【請求項6.9】 前記注目ブロックにおける前記1次元DCT係数と、前記隣接ブロックにおける前記1次元DCT係数とから、前記注目ブロックと隣接ブロックとの間の連続性を判定する連続性判定手段をさらに備え、前記クラス分類手段は、前記注目ブロックと隣接ブロックとの間の連続性に基づいて、前記注目教師データのクラス分類を行うことを特徴とする請求項5.9に記載の画像処理装置。

【請求項7.0】 前記連続性判定手段は、前記注目ブロックにおける、前記隣接ブロックに隣接する前記1次元DCT係数をコンポーネントとするベクトルと、前記隣接ブロックにおける、前記注目ブロックに隣接する前記1次元DCT係数をコンポーネントとするベクトルとの内積に基づいて、前記注目ブロックと隣接ブロックとの間の連続性を判定することを特徴とする請求項6.9に記載の画像処理装置。

【請求項7.1】 前記学習用の画像データは、カラーの画像データであり、前記クラス分類手段は、輝度信号の画素である前記教師データと、色信号の画素である前記教師データとを別にクラス分類することを特徴とする請求項5.1に記載の画像処理装置。

【請求項7.2】 前記クラス分類手段は、前記輝度信号の画素のクラス分類の結果を用いて、前記色信号の画素のクラス分類を行なうことを特徴とする請求項7.1に記載の画像処理装置。

【請求項7.3】 前記符号化手段が、前記学習用の画像データをMPEG(Moving Picture Experts Group)符号化する場合において、前記クラス分類手段は、輝度信号のマクロブロックを構成するブロックの画素のクラス分類の結果を用いて、対応する色信号のマクロブロックを構成するブロックの画

素のクラス分類を行うことを特徴とする請求項7.1に記載の画像処理装置。

【請求項7.4】 前記学習手段は、前記学習用の画像データを教師データとともに、前記符号化手段が出力する符号化データに含まれる2次元DCT係数を生徒データとして、学習を行うことを特徴とする請求項5.1に記載の画像処理装置。

【請求項7.5】 前記学習手段は、注目している前記教師データである注目教師データを予測するのに前記タップ係数とともに用いる前記生徒データを、予測タップとして抽出して出力する予測タップ生成手段と、前記予測タップおよびタップ係数を用いて予測演算を行うことにより得られる前記注目教師データの予測値の予測誤差を、統計的に最小にする前記タップ係数を求めるタップ係数演算手段とを有することを特徴とする請求項7.4に記載の画像処理装置。

【請求項7.6】 前記符号化手段は、前記学習用の画像データを、所定のブロック単位で2次元DCT変換して得られる符号化データに含まれる2次元DCT係数を、前記生徒データとして出力し、

前記予測タップ生成手段は、注目している教師データである注目教師データを含むブロックである注目ブロックの生徒データである2次元DCT係数すべてを用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項7.5に記載の画像処理装置。

【請求項7.7】 前記タップ係数演算手段は、前記予測タップおよびタップ係数を用いて予測演算を行うことにより得られる前記注目教師データの予測値の予測誤差を、統計的に最小にする前記タップ係数を、前記教師データのクラスごとに、かつ前記教師データの前記ブロックにおける位置ごとに求めることを特徴とする請求項7.6に記載の画像処理装置。

【請求項7.8】 前記予測タップ生成手段は、前記注目ブロック以外のブロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項7.6に記載の画像処理装置。

【請求項7.9】 前記予測タップ生成手段は、前記注目ブロックに隣接するブロックである隣接ブロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項7.8に記載の画像処理装置。

【請求項8.0】 前記予測タップ生成手段は、前記隣接ブロックの2次元DCT係数または1次元DCT係数をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項7.9に記載の画像処理装置。

【請求項8.1】 前記学習手段は、前記学習用の画像データを2次元DCT変換して得られる2次元DCT係数を教師データとともに、前記符号化手段が出力する符号化データに含まれる2次元DCT係数を生徒データとして、学習を行うことを特徴とする請求項5.1に記

載の画像処理装置。

【請求項8-2】 前記学習手段は、前記符号化データを注目している前記教師データである注目教師データを予測するに前記タップ係数とともに用いる前記生徒データを、予測タップとして抽出して出力する予測タップ生成手段と、前記予測タップおよびタップ係数を用いて予測演算を行うことにより得られる前記注目教師データの予測値の予測誤差を、統計的に最小にする前記タップ係数を求めるタップ係数演算手段とを有することを特徴とする請求項8-1に記載の画像処理装置。

【請求項8-3】 前記符号化データは、前記画像データを、所定のブロック単位で2次元DCT変換した前記2次元DCT係数を含み、前記予測タップ生成手段は、前記注目教師データを含むブロックである注目ブロックの前記2次元DCT係数すべてを用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項8-2に記載の画像処理装置。

【請求項8-4】 前記タップ係数演算手段は、前記予測タップおよびタップ係数を用いて予測演算を行うことにより得られる前記注目教師データの予測値の予測誤差を、統計的に最小にする前記タップ係数を、前記教師データのクラスごとに、かつ前記教師データの前記ブロックにおける位置ごとに求めることを特徴とする請求項8-3に記載の画像処理装置。

【請求項8-5】 前記予測タップ生成手段は、前記注目ブロック以外のブロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項8-3に記載の画像処理装置。

【請求項8-6】 前記予測タップ生成手段は、前記注目ブロックに隣接するブロックである隣接ブロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項8-5に記載の画像処理装置。

【請求項8-7】 前記予測タップ生成手段は、前記隣接ブロックの2次元DCT係数または1次元DCT係数をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項8-6に記載の画像処理装置。

【請求項8-8】 前記学習手段は、前記学習用の画像データを教師データとともに、前記符号化手段が抽出する符号化データを復号した復号画像データを生徒データとして、学習を行うことを特徴とする請求項5-1に記載の画像処理装置。

【請求項8-9】 前記学習手段は、前記符号化データを注目している前記教師データである注目教師データを予測するに前記タップ係数とともに用いる前記生徒データを、予測タップとして抽出して出力する予測タップ生成手段と、前記予測タップおよびタップ係数を用いて予測演算を行うことにより得られる前記注目教師データの予測値の予測誤差を、統計的に最小にする前記タップ係数を求める

タップ係数演算手段とを有することを特徴とする請求項8-8に記載の画像処理装置。

【請求項9-0】 前記符号化データは、前記画像データを、所定のブロック単位で2次元DCT変換した前記2次元DCT係数を含み、

前記予測タップ生成手段は、前記注目教師データを含むブロックである注目ブロックの画素すべてを用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項8-9に記載の画像処理装置。

10 【請求項9-1】 前記タップ係数演算手段は、前記予測タップおよびタップ係数を用いて予測演算を行うことにより得られる前記注目教師データの予測値の予測誤差を、統計的に最小にする前記タップ係数を、前記教師データのクラスごとに、かつ前記教師データの前記ブロックにおける位置ごとに求めることを特徴とする請求項9-0に記載の画像処理装置。

【請求項9-2】 前記予測タップ生成手段は、前記注目ブロック以外のブロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項9-0に記載の画像処理装置。

【請求項9-3】 前記予測タップ生成手段は、前記注目ブロックに隣接するブロックである隣接ブロックの情報をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項9-2に記載の画像処理装置。

【請求項9-4】 前記予測タップ生成手段は、前記隣接ブロックの2次元DCT係数または1次元DCT係数をも用いて、前記予測タップを生成することを特徴とする請求項9-3に記載の画像処理装置。

【請求項9-5】 前記符号化手段は、前記画像データから、その予測画像を減算して得られる残差画像を2次元DCT変換した2次元DCT係数を少なくとも含む符号化データを出力し、前記符号化データを復号し、復号画像を出力する復号手段と、

前記復号画像から、前記予測画像を生成する予測画像生成手段と、

前記予測画像を2次元DCT変換し、2次元DCT係数を出力する2次元DCT変換手段と、前記残差画像の2次元DCT係数と、対応する前記予測画像の2次元DCT係数とを加算し、元の画像の2次元DCT係数を求める加算手段とをさらに備え、

前記1次元逆DCT変換手段は、前記元の画像の2次元DCT係数を、1次元DCT係数に変換することを特徴とする請求項5-1に記載の画像処理装置。

【請求項9-6】 前記予測画像生成手段は、前記復号画像を参照画像として、動き補償を施すことにより、前記予測画像を生成することを特徴とする請求項9-5に記載の画像処理装置。

【請求項9-7】 画像データを、少なくとも2次元DCT(Discrete Cosine Transform)変換して得られる2次元

50

DCT係数を含む符号化データを復号するのに用いるタップ係数を学習する画像処理方法であって、
学習用の画像データを、少なくとも2次元DCT変換することにより符号化し、2次元DCT係数を含む符号化データを出力する符号化ステップと、
前記符号化データに含まれる2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換ステップと、
前記学習用の画像データから得られる、学習の教師となる教師データを、前記1次元DCT係数に基づいて、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類ステップと、
前記教師データと、前記学習用の画像データから得られる、学習の生徒となる生徒データとを用いて、前記教師データのクラスごとに学習を行うことにより、前記クラスごとの前記タップ係数を求める学習ステップとを備えることを特徴とする画像処理方法。
【請求項9-8】 画像データを、少なくとも2次元DCT(Discrete Cosine Transform)変換して得られる2次元DCT係数を含む符号化データを復号するのに用いるタップ係数を学習する画像処理を、コンピュータに行わせるプログラムであって、
学習用の画像データを、少なくとも2次元DCT変換することにより符号化し、2次元DCT係数を含む符号化データを出力する符号化ステップと、
前記符号化データに含まれる2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換ステップと、
前記学習用の画像データから得られる、学習の教師となる教師データを、前記1次元DCT係数に基づいて、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類ステップと、
前記教師データと、前記学習用の画像データから得られる、学習の生徒となる生徒データとを用いて、前記教師データのクラスごとに学習を行うことにより、前記クラスごとの前記タップ係数を求める学習ステップとを備えることを特徴とするプログラム。
【請求項9-9】 画像データを、少なくとも2次元DCT(Discrete Cosine Transform)変換して得られる2次元DCT係数を含む符号化データを復号するのに用いるタップ係数を学習する画像処理を、コンピュータに行わせるプログラムが記録されている記録媒体であって、
学習用の画像データを、少なくとも2次元DCT変換することにより符号化し、2次元DCT係数を含む符号化データを出力する符号化ステップと、
前記符号化データに含まれる2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換ステップと、
前記学習用の画像データから得られる、学習の教師となる教師データを、前記1次元DCT係数に基づいて、複

数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類ステップと、
前記教師データと、前記学習用の画像データから得られる、学習の生徒となる生徒データとを用いて、前記教師データのクラスごとに学習を行うことにより、前記クラスごとの前記タップ係数を求める学習ステップとを備えるプログラムが記録されていることを特徴とする記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、画像処理装置および画像処理方法、並びにプログラムおよび記録媒体に関するもので、特に、例えば、画像データをMPEG符号化した符号化データを、高画質の画像データに復号することができるようとする画像処理装置および画像処理方法、並びにプログラムおよび記録媒体に関するものである。

【0002】

【従来の技術】 MPEG(Moving Picture Experts Group)1や2等の符号化方式では、画像データが、8×8画素のブロック単位で、DCT(Discrete Cosine Transform)変換され、さらに量子化されることにより、符号化データとされる。このため、MPEGの規格に準拠したMPEGデコーダでは、符号化データが、逆量子化され、さらに逆DCT変換されることにより復号される。

【0003】 上述のように、MPEG符号化方式では、画像データが、ブロック単位でDCT変換され、その結果得られるDCT係数が量子化されるため、MPEGの規格に準拠したMPEGデコーダにおいて得られる復号画像には、符号化時の量子化の影響により、ブロック歪みやモスキートノイズといった各種の歪みが生じる。

【0004】 復号画像に生じする歪みを低減する方法としては、例えば、特開平11-187400号公報や特開平11-205792号公報に記載されているように、復号画像に対して後処理を施すことにより、その復号画像に生じている歪みを検知して補正する方法がある。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら、上述のように、歪みを検知して補正する方法では、ブロック境界の位置を検出する必要がある。さらに、符号化データがMPEG2方式で、画像データを符号化したものである場合には、マクロブロック単位で設定可能なDCTタイプが、フレームDCTまたはフィールドDCTのうちのいずれであったかを判別する必要もある。従って、ブロック境界の位置の検出や、DCTタイプの判別を誤ると、復号画像に生じている歪みを、十分に除去することが困難なことがある。

【0006】 さらに、上述の方法は、復号画像に生じる歪み波形の基底をなすコサイン波形の位相とは無関係に、補正のためのフィルタ処理を施すものとなってお

り、従って、必ずしも、最適な歪み除去方式とは言えない。

【0007】本発明は、このような状況に鑑みてなされたものであり、各種の歪みを十分に低減した高画質の復号画像を得ることができるようとするものである。

【0008】
【課題を解決するための手段】本発明の第1の画像処理装置は、2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換手段と、1次元DCT係数に基づいて、画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類手段と、クラス分類手段によるクラス分類の結果得られるクラスごとに、符号化データを処理する処理手段などを備えることを特徴とする。

【0009】本発明の第1の画像処理方法は、2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換ステップと、1次元DCT係数に基づいて、画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類ステップと、クラス分類ステップによるクラス分類の結果得られるクラスごとに、符号化データを処理する処理ステップとを備えることを特徴とする。

【0010】本発明の第1のプログラムは、2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換ステップと、1次元DCT係数に基づいて、画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類ステップと、クラス分類ステップによるクラス分類の結果得られるクラスごとに、符号化データを処理する処理ステップとを備えることを特徴とする。

【0011】本発明の第1の記録媒体は、2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換ステップと、1次元DCT係数に基づいて、画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類ステップと、クラス分類ステップによるクラス分類の結果得られるクラスごとに、符号化データを処理する処理ステップとを備えるプログラムが記録されていることを特徴とする。

【0012】本発明の第2の画像処理装置は、学習用の画像データを、少なくとも2次元DCT変換することにより符号化し、2次元DCT係数を含む符号化データを出力する符号化手段と、符号化データに含まれる2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換手段と、学習用の画像データから得られる、学習の教師となる教師データを、1次元DCT係数に基づいて、複数のクラス

のうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類手段と、教師データと、学習用の画像データから得られる、学習の生徒となる生徒データとを用いて、教師データのクラスごとに学習を行うことにより、クラスごとのタップ係数を求める学習手段とを備えることを特徴とする。

【0013】本発明の第2の画像処理方法は、学習用の画像データを、少なくとも2次元DCT変換することにより符号化し、2次元DCT係数を含む符号化データを出力する符号化ステップと、符号化データに含まれる2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換ステップと、学習用の画像データから得られる、学習の教師となる教師データを、1次元DCT係数に基づいて、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類ステップと、教師データと、学習用の画像データから得られる、学習の生徒となる生徒データとを用いて、教師データのクラスごとに学習を行うことにより、クラスごとのタップ係数を求める学習ステップとを備えることを特徴とする。

【0014】本発明の第2のプログラムは、学習用の画像データを、少なくとも2次元DCT変換することにより符号化し、2次元DCT係数を含む符号化データを出力する符号化ステップと、符号化データに含まれる2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換ステップと、学習用の画像データから得られる、学習の教師となる教師データを、1次元DCT係数に基づいて、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類ステップと、教師データと、学習用の画像データから得られる、学習の生徒となる生徒データとを用いて、教師データのクラスごとに学習を行うことにより、クラスごとのタップ係数を求める学習ステップとを備えることを特徴とする。

【0015】本発明の第2の記録媒体は、学習用の画像データを、少なくとも2次元DCT変換することにより符号化し、2次元DCT係数を含む符号化データを出力する符号化ステップと、符号化データに含まれる2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数を求める1次元逆DCT変換ステップと、学習用の画像データから得られる、学習の教師となる教師データを、1次元DCT係数に基づいて、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うクラス分類ステップと、教師データと、学習用の画像データから得られる、学習の生徒となる生徒データとを用いて、教師データのクラスごとに学習を行うことにより、クラスごとのタップ係数を求める学習ステップとを備えるプログラムが記録されていることを特徴とする。

【0016】本発明の第1の画像処理装置および画像処

理方法、並びにプログラムにおいては、2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数が求められ、その1次元DCT係数に基づいて、画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類が行われる。そして、その結果得られるクラスごとに、符号化データが処理される。

【001.7】本発明の第2の画像処理装置および画像処理方法、並びにプログラムにおいては、学習用の画像データが、少なくとも2次元DCT変換されることにより符号化され、2次元DCT係数を含む符号化データが出力される。さらに、符号化データに含まれる2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数が求められる。そして、学習用の画像データから得られる、学習の教師となる教師データを、1次元DCT係数に基づいて、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類が行われ、教師データと、学習用の画像データから得られる、学習の生徒となる生徒データとを用いて、教師データのクラスごとに学習を行うことにより、クラスごとのタップ係数が求められる。

【001.8】
【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態について説明するが、その前に、MPEGに準拠した復号方式について、簡単に説明する。

【001.9】図1は、例えば、MPEG2方式で符号化された符号化データを、MPEGに準拠して復号するMPEGデコーダの構成例を示している。

【002.0】画像データをMPEG2方式で符号化することにより得られる符号化データ(ビデオストリーム)は、分離部1に供給される。分離部1は、符号化データから、コーデッドブロックパターン(Coded Block Pattern)(以下、適宜、CBPといふ)、DCTタイプ、量子化されたDCT係数のVLC(可変長符号化)コード、量子化スケール、動きベクトル、動き補償タイプ(frame motion type, field motion type)等を分離して出力する。

【002.1】DCT係数抽出/逆量子化部2は、分離部1が出力する、量子化されたDCT係数(以下、適宜、量子化DCT係数といふ)のVLCコード、量子化スケール、およびDCTタイプを受信し、DCT係数を復号する。即ち、DCT係数抽出/逆量子化部2は、分離部1が出力する量子化DCT係数のVLCコードを可変長復号し、8×8画素のブロックごとの量子化DCT係数を求める。さらに、DCT係数抽出/逆量子化部2は、ブロックごとの量子化DCT係数を、分離部1が出力する量子化スケールによって逆量子化し、ブロックごとのDCT係数を求める。DCT係数抽出/逆量子化部2で得られたブロックごとのDCT係数は、逆DCT変換部3に供給される。

【002.2】逆DCT変換部3は、DCT係数抽出/逆量子化部2からのブロックごとのDCT係数を逆DCT変換し、動き補償加算部6に供給される。

【002.3】動き補償加算部6には、逆DCT変換部3が outputする逆DCT変換結果の他、分離部1が出力するCBPおよびDCTタイプが供給される。動き補償加算部6は、CBPやDCTタイプに基づき、必要に応じて、逆DCT変換部3からの逆DCT結果に対して、画像メモリ5に記憶された予測画像を加算することで、8×8の画素値のブロックを復号して出力する。

【002.4】即ち、MPEG符号化では、Iピクチャのブロックは、イントラ(intra)符号化され、Pピクチャのブロックは、イントラ符号化、または前方予測符号化され、Bピクチャのブロックは、イントラ符号化、前方予測符号化、後方予測符号化、または両方向予測符号化される。

【002.5】ここで、前方予測符号化では、符号化対象のブロックのフレーム(またはフィールド)より時間的に先行するフレーム(またはフィールド)の画像を参照画像として、その参照画像を動き補償することにより得られる、符号化対象のブロックの予測画像と、符号化対象のブロックとの差分が求められ、その差分値(以下、適宜、残差画像といふ)がDCT変換される。

【002.6】また、後方予測符号化では、符号化対象のブロックのフレームより時間的に後行するフレームの画像を参照画像として、その参照画像を動き補償することにより得られる、符号化対象のブロックの予測画像と、符号化対象のブロックとの差分が求められ、その差分値(残差画像)がDCT変換される。

【002.7】さらに、両方向予測符号化では、符号化対象のブロックのフレームより時間的に先行するフレームと後行するフレームの2フレーム(またはフィールド)の画像を参照画像として、その参照画像を動き補償することにより得られる、符号化対象のブロックの予測画像と、符号化対象のブロックとの差分が求められ、その差分値(残差画像)がDCT変換される。

【002.8】従って、ブロックが、ノンイントラ(non-intra)符号化(前方予測符号化、後方予測符号化、または両方向予測符号化)されている場合、逆DCT変換部3が出力する逆DCT変換結果は、残差画像(元の画像と、その予測画像との差分値)であり、動き補償加算部6は、この残差画像と、画像メモリ5に記憶された予測画像とを加算することで、ノンイントラ符号化されたブロックを復号する。

【002.9】一方、動き補償加算部6は、逆DCT変換部4が出力するブロックが、イントラ符号化されたものであった場合には、そのブロックを、そのまま復号結果とする。

【003.0】動き補償加算部6は、1フレーム(またはフィールド)分のブロックの復号結果、即ち、1フレー

21

ム(またはフィールド)の復号画像を得ると、その復号画像を「画像メモリ(I-Pビクチャ用画像メモリ)」⁷と、ビクチャ選択部8に供給する。

【0031】画像メモリ7は、動き補償加算部6から供給される復号画像が、IビクチャまたはPビクチャの画像である場合、その復号画像を、その後に復号される符号化データの参照画像として一時記憶する。なお、MPEG2では、Bビクチャは参照画像とされないところから、動き補償加算部6から供給される復号画像が、Bビクチャの画像である場合には、その復号画像は、画像メモリ7に記憶されない。

【0032】ビクチャ選択部8は、動き補償加算部6が¹⁰出力する復号画像、または画像メモリ7に記憶された復号画像のフレーム(またはフィールド)を、表示順に選択して出力する。即ち、MPEG2方式では、画像のフレーム(またはフィールド)の表示順と復号順(符号化順)とが一致していないため、ビクチャ選択部8は、復号順に並んでいる復号画像のフレーム(またはフィールド)を表示順に並べ替えて出力する。

【0033】このようにして表示順の並びとされた復号画像は、例えば、図示せぬディスプレイ等に供給されて表示される。

【0034】一方、動き補償部4は、分離部1が出力する動きベクトルや動き補償タイプを受信し、その動き補²⁰償タイプに基づいて、参照画像となるフレーム(またはフィールド)を、画像メモリ7から読み出す。さらに、動き補償部4は、画像メモリ7から読み出した参照画像に対して、分離部1が出力する動きベクトルにしたがった動き補償を施し、その結果得られる予測画像を、画像メモリ5に供給して記憶させる。

【0035】このようにして画像メモリ5に記憶された予測画像は、上述したように、動き補償加算部6において、逆DCT変換部3が³⁰出力する残差画像と加算される。

【0036】なお、図1のMPEGデコーダにおいては、各ブロックにおける遅延時間を吸収するためのタイミング調整用のメモリと同期信号を必要とするが、その図示は、省略している。後述する画像処理装置や学習装置においても同様である。

【0037】次に、図2は、本発明を適用した画像処理装置の一実施の形態の構成例を示している。なお、図中、図1のMPEGデコーダにおける場合と対応する部分については、同一の符号を付してあり、以下では、その説明は、適宜省略する。

【0038】図2の画像処理装置は、前処理部11、バッファメモリ12、クラス分類部13、タップ係数記憶部14、および画像再構成部15から構成されており、例えば、画像データをMPEG2方式で符号化することにより得られる符号化データを復号するようになっている。

22

【0039】即ち、符号化データは、前処理部11に供給されるようになっている。また、前処理部11には、符号化データの他、画像再構成部15から、既に復号された画像が、参照画像として供給されるようになっている。

【0040】前処理部11は、分離部1、DCT係数抽出/逆量子化部2、動き補償部4、画像メモリ5、DCT変換部21、周波数領域動き補償加算部22から構成されており、符号化データに対して、前処理を施すよう¹⁰なっている。

【0041】即ち、DCT変換部21には、分離部1から、DCTタイプが供給されるとともに、画像メモリ5から、動き補償部4において参照画像に動き補償処理を施すことにより得られた予測画像が供給される。

【0042】ここで、いま、復号の対象となっているブロックを、以下、適宜、注目ブロックという。

【0043】また、以下、適宜、画素値で構成されるブロックを、画素ブロックというとともに、DCT係数で構成されるブロックを、DCTブロックとい²⁰う。

【0044】さらに、以下、適宜、注目ブロックとなっている画素ブロックまたはDCTブロックを、それぞれ、注目画素ブロックまたは注目DCTブロックとい^う。

【0045】DCT変換部21は、分離部1から供給されるDCTタイプに基づき、DCT係数抽出/逆量子化部2が³⁰出力する注目ブロックのDCTタイプを認識する。さらに、DCT変換部21は、注目ブロックのDCTタイプに基づいて、画像メモリ5に記憶された予測画像から、ブロックと同一の大きさの8×8画素を選択し、DCT係数に変換する。この予測画像から得られたDCT係数(以下、適宜、予測DCT係数とい^う)は、DCT変換部21から周波数領域動き補償加算部22に供給される。

【0046】周波数領域動き補償加算部22には、DCT変換部21から、8×8の予測DCT係数が供給される他、分離部1から、注目ブロックを含むマクロブロック(以下、適宜、注目マクロブロックとい^う)のCBPが供給されるとともに、DCT係数抽出/逆量子化部2から、注目ブロックが供給される。

【0047】周波数領域動き補償加算部22は、注目マクロブロックのCBPに基づき、必要に応じて、注目ブロックの各DCT係数と、対応する予測DCT係数とを加算することで、注目ブロックの画素値をDCT変換した注目DCTブロックを求める。

【0048】即ち、注目ブロックがイントラ符号化されているものである場合、その注目ブロックのDCT係数は、画素値のブロック(画素ブロック)をDCT変換したものとなっているから、周波数領域動き補償加算部22は、その注目ブロックを、そのまま、注目DCTブロ²⁰ックとする。

【0.049】また、注目ブロックがノンイントラ符号化されているものである場合、その注目ブロックは、画素値のブロック（画素ブロック）と、予測画像との差分値（残差画像）をDCT変換したものとなっているから、周波数領域動き補償加算部22は、その注目ブロックの各DCT係数と、DCT変換部21において 8×8 画素の予測画像をDCT変換して得られる 8×8 の予測DCT係数のうちの対応するものとを加算することにより、注目DCTブロックを求める。

【0.050】周波数領域動き補償加算部22において求められた注目DCTブロックは、分離部1が outputする、その注目DCTブロック（を含むマクロブロック）のDCTタイプと対応付けられ、前処理部1-1からバッファメモリ1-2に供給される。

【0.051】バッファメモリ1-2は、前処理部1-1から供給される注目DCTブロックとそのDCTタイプとのセットを、一時記憶する。なお、クラス分類部1-3では、後述するように、注目ブロックの情報の他、その注目ブロックの上下左右にそれぞれ隣接する4つのブロックの情報を用いて処理が行われるようになっている。このため、バッファメモリ1-2は、画面2行分のマクロブロックに、1つのマクロブロックを加えた分の2次元DCT係数およびDCTタイプを記憶することのできる記憶容量を、少なくとも有している。

【0.052】ここで、バッファメモリ1-2に記憶されるブロックのDCT係数は、前処理部1-1の周波数領域動き補償加算部22が outputするものであるから、ブロックのピクチャタイプによらず、また、ブロックがイントラ符号化またはノンイントラ符号化されたかによらず、元の画像の画素値（残差画像ではなく、元の画像）をDCT変換したものとなっている。

【0.053】なお、ここでいう元の画像は、残差画像と予測画像とを加算して得られるものを意味し、MPEG符号化の対象となった原画像そのものではない。

【0.054】クラス分類部1-3は、1次元逆DCT変換部3-1、隣接1次元DCT係数選択／変換部3-2、ACパワー算出部3-3、AC内積計算部3-4、隣接タップデータ生成部3-5、クラスコード生成部3-6および3-7から構成され、バッファメモリ1-2に記憶されたブロックのDCT係数とDCTタイプに基づき、注目ブロックの各画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行う。

【0.055】即ち、1次元逆DCT変換部3-1は、バッファメモリ1-2に記憶されたブロックのDCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、水平方向の空間周波数成分を表す水平1次元DCT係数と、垂直方向の空間周波数成分を表す垂直1次元DCT係数とを求める。

【0.056】ここで、以下、適宜、垂直1次元DCT係数と水平1次元DCT係数とをまとめて、1次元DCT係数という。

【0.057】また、MPEG符号化された符号化データに含まれるDCT係数は、水平方向と垂直方向の2方向の空間周波数成分を表すものであり、1次元DCT係数と区別するために、以下、適宜、2次元DCT係数という。

【0.058】さらに、以下、適宜、画素値から2次元DCT係数への変換を、2次元DCT変換と、2次元DCT係数から画素値への変換を、2次元逆DCT変換と、それぞれいう。図2のDCT変換部2-1で行われるDCT変換は、2次元DCT変換であり、図1の逆DCT変換部3で行われる逆DCT変換は、2次元逆DCT変換である。

【0.059】1次元逆DCT変換部3-1で得られる1次元DCT係数は、隣接1次元DCT係数選択／変換部3-2、ACパワー算出部3-3、AC内積計算部3-4、隣接タップデータ生成部3-5、およびクラスコード生成部3-6に供給される。

【0.060】隣接1次元DCT係数選択／変換部3-2は、バッファメモリ1-2から、注目ブロックのDCTタイプを受信し、そのDCTタイプに基づき、注目ブロックに隣接する画素（列）の1次元DCT係数（以下、適宜、隣接1次元DCT係数という）を、1次元逆DCT変換部3-1から供給される1次元DCT係数から取得し、ACパワー算出部3-3、AC内積計算部3-4、隣接タップデータ生成部3-5、およびクラスコード生成部3-6に供給する。

【0.061】ACパワー算出部3-3は、1次元逆DCT係数変換部3-1から供給される1次元DCT係数の交流成分のパワー（以下、適宜、ACパワーという）を求めるとともに、隣接1次元DCT係数選択／変換部3-2から供給される1次元DCT係数のACパワーを求め、クラスコード生成部3-6および3-7に供給する。

【0.062】AC内積計算部3-4は、1次元逆DCT係数変換部3-1から供給される注目ブロックの境界部分の1次元DCT係数の交流成分と、隣接1次元DCT係数選択／変換部3-2から供給される隣接1次元DCT係数の交流成分とを、それぞれベクトルのコンポーネントとみなして、その2つのベクトルの内積（以下、適宜、AC内積という）を求める。AC内積計算部3-4で求められるAC内積は、クラスコード生成部3-6に供給される。

【0.063】隣接タップデータ生成部3-5は、1次元逆DCT変換部3-1から供給される1次元DCT係数と、隣接1次元DCT係数選択／変換部3-2から供給される隣接1次元DCT係数の中から、後述する適応処理部5-1において構成される予測タップとなる1次元DCT係数を選択し、適応処理部5-1に供給する。

【0.064】クラスコード生成部3-6は、輝度信号Yのブロックを構成する画素のクラス分類を行い、クラスコード生成部3-7は、色差信号（色信号）Cのブロックを

構成する画素のクラス分類を行う。

【0065】ここで、符号化データは、カラーの画像データをMPEG符号化したものとなっている。

【0066】そして、1次元逆DCT変換部31は、注目ブロックが輝度信号のブロックである場合の、その注目ブロックの1次元DCT係数を、隣接1次元DCT係数選択／変換部32は、注目ブロックが輝度信号のブロックである場合の、その注目ブロックに隣接する隣接1次元DCT係数を、ACパワー算出部33は、注目ブロックが輝度信号のブロックである場合の、その注目ブロックについて得られたACパワーを、AC内積計算部34は、注目ブロックが輝度信号のブロックである場合の、その注目ブロックについて得られたAC内積を、それぞれ、クラスコード生成部36に供給するようになっている。クラスコード生成部36は、そこに供給される情報に基づいて、注目ブロックの各画素をクラス分類する。

【0067】さらに、クラスコード生成部36は、注目ブロックの輝度信号の画素のクラス分類を行うことにより得られるクラスを表すクラスコードを生成し、タップ係数記憶部14に供給する。ここで、クラスコード生成部36において得られる、輝度信号のブロックの画素についてのクラスコードを、以下、適宜、輝度クラスコードという。

【0068】クラスコード生成部36が输出する注目ブロックの各画素についての輝度クラスコードは、クラスコード生成部37にも供給される。また、クラスコード生成部37には、ACパワー算出部33から、注目ブロックが色差信号のブロックである場合の、その注目ブロックについて得られたACパワーも供給されるようになっている。

【0069】クラスコード生成部37は、ACパワー算出部33から供給される注目ブロックのACパワーと、クラスコード生成部36から供給される、色差信号の注目ブロックに対応する輝度信号のブロックの画素の輝度クラスコードとに基づいて、注目ブロックの各画素をクラス分類する。

【0070】そして、クラスコード生成部37は、注目ブロックの色差信号の画素のクラス分類を行うことにより得られるクラスを表すクラスコードを生成し、タップ係数記憶部14に供給する。ここで、クラスコード生成部37において得られる、色差信号のブロックの画素についてのクラスコードを、以下、適宜、色差クラスコードという。

【0071】タップ係数記憶部14は、タップ係数選択部41および42、並びに係数メモリ43および44から供給され、クラス分類部13のクラスコード生成部36または37から供給されるクラスコードに対応するタップ係数を取得し、画像再構成部15に供給する。

【0072】即ち、タップ係数選択部41には、クラス

コード生成部36が输出する輝度クラスコードが供給されるようになっており、タップ係数選択部42には、クラスコード生成部37が输出する色差クラスコードが供給されるようになっている。

【0073】また、係数メモリ43には、輝度信号の画素について、後述する学習により得られたクラスごとのタップ係数が記憶されており、係数メモリ44には、色差信号の画素について、学習により得られたクラスごとのタップ係数が記憶されている。

10 【0074】そして、タップ係数選択部41は、クラスコード生成部36から供給される輝度クラスコード(に対応するクラス)のタップ係数を、係数メモリ43から読み出し、画像再構成部15の適応処理部51に供給する。

【0075】また、タップ係数選択部42は、クラスコード生成部37から供給される色差クラスコード(に対応するクラス)のタップ係数を、係数メモリ44から読み出し、画像再構成部15の適応処理部51に供給する。

20 【0076】画像再構成部15は、画像メモリ7、ピクチャ選択部8、および適応処理部51から構成されており、バッファメモリ12に記憶された2次元DCT係数および隣接タップデータ生成部35から供給される1次元DCT係数、並びにタップ係数記憶部14の係数メモリ43と44から供給されるタップ係数を用いて、画像を復号(再構成)する。

【0077】即ち、適応処理部51は、バッファメモリ12に記憶された注目ブロックの2次元DCT係数および隣接タップデータ生成部35から供給される1次元DCT係数を、タップ係数記憶部14の係数メモリ43と44から供給されるタップ係数を用いて適応処理することにより、注目ブロックの画素値に変換する。さらに、適応処理部51は、1フレーム(またはフィールド)分の画素値、即ち、1フレーム(またはフィールド)の画像データを復号すると、その復号画像データを、画像メモリ7とピクチャ選択部8に供給する。

【0078】画像メモリ7は、適応処理部51から供給される復号画像データのうち、IピクチャとPピクチャの復号画像データを、参照画像として記憶する。ピクチャ選択部8は、適応処理部51から供給される復号画像データ、または画像メモリ7に記憶された復号画像データを、表示順で選択して出力する。

【0079】ここで、適応処理部51では、上述したように、DCT係数を、タップ係数を用いて画素値に変換する適応処理が行われる。

【0080】即ち、適応処理では、例えば、DCT係数と、所定のタップ係数との線形結合により、元の画素の予測値を求めてことで、DCT係数が、元の画素値に復号される。

50 【0081】具体的には、例えば、いま、画像の画素値

を教師データとともに、その画像を、ブロック単位でDCT変換し、さらに量子化、逆量子化をして得られるDCT係数を生徒データとして、教師データである画素の画素値yの予測値E[y]を、幾つかのDCT係数x₁, x₂, … の集合と、所定のタップ係数w₁, *

$$E[y] = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots \quad (1)$$

【0083】式(1)を一般化するために、タップ係数w_iの集合でなる行列W、生徒データx₁の集合でなる行列X、および予測値E[y_i]の集合でなる行列Y'を、

【数1】

$$X = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1J} \\ x_{21} & x_{22} & \dots & x_{2J} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_{I1} & x_{I2} & \dots & x_{IJ} \end{bmatrix}$$

$$W = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \dots \\ w_J \end{bmatrix}, Y' = \begin{bmatrix} E[y_1] \\ E[y_2] \\ \dots \\ E[y_J] \end{bmatrix}$$

$$XW = Y'$$

* w₁, … の線形結合により規定される線形1次結合モデルにより求めることを考える。この場合、予測値E[y]は、次式で表すことができる。

【0082】

※で定義すると、次のような観測方程式が成立する。

【0084】

【0085】ここで、行列Xの成分x₁₁は、i件目の生徒データの集合(i件目の教師データy_iの予測に用いる生徒データの集合)(予測タップ)の中のj番目の生徒データを意味し、行列Wの成分w_iは、生徒データの集合の中のj番目の生徒データとの積が演算されるタップ係数を表す。また、y_iは、i件目の教師データを表し、従って、E[y_i]は、i件目の教師データの予測値を表す。なお、式(1)の左辺におけるyは、行列Yの成分y_iのサフィックスiを省略したものであり、また、式(1)の右辺におけるx₁, x₂, … も、行列Xの成分x₁₁のサフィックスiを省略したものである。

【0086】式(2)の観測方程式に最小自乗法を適用★

$$XW = Y + E$$

【0088】この場合、元の画素値yに近い予測値E[y]を求めるためのタップ係数w_iは、自乗誤差

【数3】

$$\sum_{i=1}^I e_i^2 = \sum_{i=1}^I (y_i - E[y_i])^2$$

を最小にして求めることができる。

【0089】従って、上述の自乗誤差をタップ係数w_iで微分したものが0になる場合、即ち、次式を満たすタップ係数w_iが、元の画素値yに近い予測値E[y]を求めるため最適値ということになる。

【0090】

【数4】

$$e_1 \frac{\partial e_1}{\partial w_j} + e_2 \frac{\partial e_2}{\partial w_j} + \dots + e_I \frac{\partial e_I}{\partial w_j} = 0 \quad (j=1,2,\dots,J)$$

… (4)

… (2)

★して、元の画素値yに近い予測値E[y]を求めるを考える。この場合、教師データとなる真の画素値yの集合でなる行列Y、および画素値yに対する予測値E[y]の残差eの集合でなる行列Eを、

【数2】

$$E = \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \dots \\ e_I \end{bmatrix}, Y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_I \end{bmatrix}$$

で定義すると、式(2)から、次のような残差方程式が成立する。

【0087】

… (3)

【0091】そこで、まず、式(3)を、タップ係数w_iで微分することにより、次式が成立する。

【0092】

【数5】

$$\frac{\partial e_1}{\partial w_1} = x_{11}, \frac{\partial e_1}{\partial w_2} = x_{12}, \dots, \frac{\partial e_1}{\partial w_J} = x_{1J}; \quad (i=1,2,\dots,I)$$

… (5)

【0093】式(4)および(5)より、式(6)が得られる。

【0094】

【数6】

$$\sum_{i=1}^I e_i x_{11} = 0, \sum_{i=1}^I e_i x_{12} = 0, \dots, \sum_{i=1}^I e_i x_{1J} = 0$$

… (6)

【0095】さらに、式(3)の残差方程式における生

29

徒データ x_{ij} 、タップ係数 w_j 、教師データ y_i 、および残差 e の関係を考慮すると、式(6)から、次のように正規方程式を得ることができる。

【0096】

【数7】

$$\left\{ \begin{array}{l} \left(\sum_{i=1}^J x_{i1}x_{i1} \right) w_1 + \left(\sum_{i=1}^J x_{i1}x_{i2} \right) w_2 + \cdots + \left(\sum_{i=1}^J x_{i1}x_{iJ} \right) w_J = \left(\sum_{i=1}^J x_{i1}y_i \right) \\ \left(\sum_{i=1}^J x_{i2}x_{i1} \right) w_1 + \left(\sum_{i=1}^J x_{i2}x_{i2} \right) w_2 + \cdots + \left(\sum_{i=1}^J x_{i2}x_{iJ} \right) w_J = \left(\sum_{i=1}^J x_{i2}y_i \right) \\ \vdots \\ \left(\sum_{i=1}^J x_{iJ}x_{i1} \right) w_1 + \left(\sum_{i=1}^J x_{iJ}x_{i2} \right) w_2 + \cdots + \left(\sum_{i=1}^J x_{iJ}x_{iJ} \right) w_J = \left(\sum_{i=1}^J x_{iJ}y_i \right) \end{array} \right.$$

*で定義するとともに、ベクトル W を、数1で示したように定義すると、式

(7)

【0097】なお、式(7)に示した正規方程式は、行列(共分散行列) A およびベクトル v を、

【数8】

$$A = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^J x_{i1}x_{i1} & \sum_{i=1}^J x_{i1}x_{i2} & \cdots & \sum_{i=1}^J x_{i1}x_{iJ} \\ \sum_{i=1}^J x_{i2}x_{i1} & \sum_{i=1}^J x_{i2}x_{i2} & \cdots & \sum_{i=1}^J x_{i2}x_{iJ} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{i=1}^J x_{iJ}x_{i1} & \sum_{i=1}^J x_{iJ}x_{i2} & \cdots & \sum_{i=1}^J x_{iJ}x_{iJ} \end{pmatrix}$$

10

20

$$v = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^J x_{i1}y_i \\ \sum_{i=1}^J x_{i2}y_i \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^J x_{iJ}y_i \end{pmatrix}$$

30

で表すことができる。

【0098】式(7)における各正規方程式は、生徒データ x_{ij} および教師データ y_i のセットを、ある程度の数だけ用意することで、求めるべきタップ係数 w_j の数 J と同じ数だけたてることができ、従って、式(8)を、ベクトル W について解くことで(但し、式(8)を解くには、式(8)における行列 A が正則である必要がある)、最適なタップ係数(ここでは、自乗誤差を最小にするタップ係数) w_j を求めることができる。なお、式(8)を解くにあたっては、例えば、掃き出し法(Gauss-Jordanの消去法)などを用いることが可能である。

【0099】以上のようにして、最適なタップ係数、即

ち、画素値の予測値の統計的な誤差を最小にするタップ係数 w_j を求めておき、さらに、そのタップ係数 w_j を用いて、式(1)により、元の画素値 y に近い予測値 $E[y]$ を求めるのが適応処理である。

【0100】なお、上述のように、画像の画素値を教師データとするとともに、その画像を、ブロック単位でDCT変換し、さらに量子化、逆量子化をして得られるDCT係数を生徒データとする場合には、DCT係数(画素値をDCT変換し、量子化し、さらに、逆量子化して得られるDCT係数)を、式(1)の線形予測演算によって、元の画素値(の予測値)に変換するのに最適なタップ係数を得ることができる。そして、DCT係数は、

50

周波数領域のデータであり、画素値は時間領域の信号であるから、上述のようなタップ係数を用いて、DCT係数を画素値に変換する適応処理は、周波数(Frequency)と時間(Time)の頭文字をとって、FFT変換と呼ぶことができる。

【0101】ここで、上述の場合には、画像を2次元DCT変換し、さらに量子化、逆量子化して得られるDCT係数を生徒データとともに、原画像を教師データとして、タップ係数を求めるようにしたが、タップ係数は、その他、例えば、原画像を2次元DCT変換し、さらに量子化、逆量子化して得られるDCT係数を生徒データとともに、原画像を2次元DCT変換して得られるDCT係数を教師データとして求めるようにすることも可能である。この場合、量子化誤差のあるDCT係数を、量子化誤差のないDCT係数(の予測値)に変換するのに最適なタップ係数を得ることができる。

【0102】また、タップ係数は、原画像を2次元DCT変換し、さらに、量子化、逆量子化、2次元逆DCT変換して得られる復号画像を生徒データとともに、原画像を教師データとして求めるようにすることも可能である。この場合、復号画像を、原画像(の予測値)に変換するのに最適なタップ係数を得ることができる。

【0103】次に、図3は、図2のDCT変換部2.1および周波数領域動き補償加算部2.2の構成例を示している。

【0104】DCT変換部2.1は、(8×8画素)サンプリング部6.1とDCT部6.2から構成され、画像メモリ5に記憶された予測画像を2次元DCT変換した予測DCT係数を生成するようになっている。

【0105】即ち、サンプリング部6.1には、画像メモリ5に記憶された予測画像と、分離部1(図2)が outputする注目ブロック(を含むマクロブロック)のDCTタイプが供給されるようになっている。

【0106】ここで、画像メモリ5には、動き補償部4(図2)から、マクロブロックと同一の大きさである16×16画素の予測画像が供給されるようになっており、画像メモリ5は、注目ブロックに対応する16×16画素の予測画像を記憶する。従って、画像メモリ5は、少なくとも16×16画素の画像を記憶することのできる記憶容量を有している。

【0107】サンプリング部6.1は、画像メモリ5に記憶された16×16画素の予測画像を、注目ブロックのDCTタイプにしたがってサンプリングし、ブロックと同一の大きさの8×8画素の予測画像を生成する。

【0108】即ち、画像メモリ5に記憶された16×16画素の予測画像は、フレーム構造になっており、注目ブロックの構造と一致している場合と、一致していない場合とがある。

【0109】具体的には、注目ブロックがフレーム構造

である場合には、注目ブロックと、画像メモリ5に記憶された16×16画素の予測画像とは、一致した構造のものとなる。

【0110】従って、注目ブロックが、図4(A)に示すように、マクロブロック(注目マクロブロック)の左上、左下、右上、または右下のブロックである場合、サンプリング部6.1は、図4(B)に示すように、画像メモリ5に記憶された16×16画素の予測画像のうち、左上、左下、右上、または右下の8×8画素を、それぞれサンプリングし、これにより、注目ブロックの各画素と空間的に対応する位置にある8×8画素の予測画像を得て、DCT部6.2に供給する。

【0111】ここで、図4において(後述する図5においても同様)、影を付してあるラインは、奇数ライン(トップフィールド)を表し、影を付していないラインは、偶数ライン(ボトムフィールド)を表す。

【0112】一方、注目ブロックがフィールド構造である場合は、注目ブロックと、画像メモリ5に記憶された16×16画素の予測画像とは、異なる構造のものとなる。

【0113】即ち、この場合、注目ブロックを含むマクロブロック(注目マクロブロック)は、図5(A)に示すように、上側の8ラインが奇数ライン(トップフィールド)で構成され、下側の8ラインが偶数ライン(ボトムフィールド)で構成される。

【0114】従って、注目ブロックが、注目マクロブロックの左上のブロックである場合、その注目ブロックの8×8画素は、図5(B)に示すように、画像メモリ5に記憶された16×16画素の予測画像のうちの、8つの奇数ライン(影を付してあるライン)の左側の8画素に対応する。また、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロックである場合、その注目ブロックの8×8画素は、図5(B)に示すように、画像メモリ5に記憶された16×16画素の予測画像のうちの、8つの偶数ライン(影を付してないライン)の左側の8画素に対応する。さらに、注目ブロックが、注目マクロブロックの右上のブロックである場合には、その注目ブロックの8×8画素は、図5(B)に示すように、画像メモリ5に記憶された16×16画素の予測画像のうちの、8つの奇数ライン(影を付してあるライン)の右側の8画素に対応し、また、注目ブロックが、注目マクロブロックの右下のブロックである場合には、その注目ブロックの8×8画素は、図5(B)に示すように、画像メモリ5に記憶された16×16画素の予測画像のうちの、8つの偶数ライン(影を付してないライン)の右側の8画素に対応する。

【0115】そこで、サンプリング部6.1は、注目ブロックが、フィールド構造である場合には、画像メモリ5に記憶された16×16画素の予測画像のうち、注目マクロブロックにおける注目ブロックの位置に対応する、

上述のような 8×8 画素をサンプリングし、これにより、注目ブロックの各画素と空間的に対応する位置にある 8×8 画素の予測画像を得て、DCT部6'2に供給する。

【0'1'1'6】DCT部6'2は、サンプリング部6'1から供給される、注目ブロックの各画素と空間的に対応する位置にある 8×8 画素の予測画像を2次元DCT変換し、これにより、 8×8 の予測DCT係数を得て、周波数領域動き補償加算部2'2に供給する。

【0'1'1'7】なお、サンプリング部6'1において、注目ブロックの構造は、分離部1'（図2）が outputする注目ブロック（を含む注目マクロブロック）のDCTタイプに基づいて認識される。

【0'1'1'8】周波数領域動き補償加算部2'2は、DCT係数選択部7'1、加算部7'2、および選択部7'3から構成され、DCT係数抽出／逆量子化部2'（図2）から供給される注目ブロックの2次元DCT係数と、DCT変換部2'1から供給される予測DCT係数とを、必要に応じて加算することにより、注目ブロックの元の画像の2次元DCT係数を求める。

【0'1'1'9】即ち、DCT係数選択部7'1には、DCT係数抽出／逆量子化部2'（図2）が outputする注目ブロックの2次元DCT係数と、分離部1'（図2）が outputする注目ブロック（を含む注目マクロブロック）のCBPが供給されるようになっている。

【0'1'2'0】注目ブロックがイントラ符号化されたものである場合、その注目ブロックの2次元DCT係数は、注目ブロックの元の画像を2次元DCT変換したものであるから、DCT係数選択部7'1は、注目ブロックを、そのまま出力する。DCT係数選択部7'1の出力は、加算部7'2と選択部7'3に供給される。

【0'1'2'1】注目ブロックがイントラ符号化されたものである場合、加算部7'2は、特に処理を行わず、また、選択部7'3は、DCT係数選択部7'1の出力を選択し、後段のバッファメモリ1'2（図2）に供給する。

【0'1'2'2】従って、注目ブロックがイントラ符号化されたものである場合、即ち、DCT係数抽出／逆量子化部2'（図2）が outputする注目ブロックの2次元DCT係数が、注目ブロックの元の画像を2次元DCT変換したものである場合には、DCT係数抽出／逆量子化部2'（図2）が outputする注目ブロックが、そのまま、バッファメモリ1'2（図2）に供給される。

【0'1'2'3】一方、DCT係数選択部7'1は、注目ブロックがノンイントラ符号化されたものである場合、その注目ブロックのCBPを参照し、残差画像の2次元DCT係数の有無を認識する。即ち、注目ブロックがノンイントラ符号化されたものである場合には、その注目ブロックには、原則として、残差画像の2次元DCT係数が配置されるが、残差画像の2次元DCT係数がすべて0となるときには、CBPが0とされ、2次元DCT係数

は配置されない。そして、この場合、注目ブロックの画像は、予測画像に一致する。

【0'1'2'4】そこで、DCT係数選択部7'1は、注目ブロックがノンイントラ符号化されたものであり、そのCBPが0である場合には、残差画像の2次元DCT係数として0を出力する。

【0'1'2'5】また、DCT係数選択部7'1は、注目ブロックがノンイントラ符号化されたものであり、そのCBPが1である場合、DCT係数抽出／逆量子化部2'（図2）が outputする注目ブロックには、残差画像の2次元DCT係数が配置されているから、その2次元DCT係数を出力する。

【0'1'2'6】DCT係数選択部7'1の出力は、上述したように、加算部7'2と選択部7'3に供給される。

【0'1'2'7】加算部7'2は、注目ブロックがノンイントラ符号化されたものである場合、DCT係数選択部7'1の出力と、DCT変換部2'1（のDCT部6'2）が outputする予測画像の2次元DCT係数とを加算し、これにより、注目ブロックについて、元の画像の2次元DCT係数を得て、選択部7'3に供給する。

【0'1'2'8】選択部7'3は、注目ブロックがノンイントラ符号化されたものである場合、演算部7'2の出力を選択し、後段のバッファメモリ1'2（図2）に供給する。

【0'1'2'9】従って、注目ブロックがノンイントラ符号化されたものである場合において、注目ブロックのCBPが0であるときには、注目ブロックの画像が、予測画像に一致するため、加算部7'2において、DCT係数選択部7'1が出力する0と、DCT部6'2が出力する予測画像のDCT係数（予測DCT係数）とが加算されることにより、注目ブロックの元の画像の2次元DCT係数が求められる。

【0'1'3'0】また、注目ブロックのCBPが1であるときには、加算部7'2において、DCT係数選択部7'1が出力する注目ブロックの残差画像のDCT係数と、DCT部6'2が出力する予測画像のDCT係数（予測DCT係数）とが加算されることにより、やはり、注目ブロックの元の画像の2次元DCT係数が求められる。

【0'1'3'1】そして、選択部7'3では、加算部7'2において上述したようにして得られる、注目ブロックの元の画像の2次元DCT係数が選択されて出力される。

【0'1'3'2】なお、前処理部1'1（図2）では、周波数領域において、残差画像と予測画像とを加算して、元の画像の2次元DCT係数を求めるようにしたが、即ち、残差画像の2次元DCT係数と、予測画像の2次元DCT係数とを加算して、元の画像の2次元DCT係数を求めるようにしたが、これは、後段のクラス分類部1'3において、周波数領域のDCT係数を用いて処理を行うため、前処理部1'1とクラス分類部1'3の処理を、周波数領域で行うように統一した方が都合が良いと考えられるためである。

【0.1.3-3】従って、元の画像の2次元DCT係数は、残差画像と予測画像とを、時間領域において加算し、その加算結果を、2次元DCT変換することによって求めても良い。

[0.1.3.4] 次に、図6および図7を参照して、図2の1次元逆DCT変換部3.1の処理について説明する。

[0.1.3-5].MPEGやJ.PEG(Joint Photographic Experts Group)等のD.C.T変換を利用した画像の符号化方式では、画像データが、水平方向および垂直方向の2*

$$CXC^T = F$$

$$\mathbf{C}^\top \mathbf{F} \mathbf{C} = \mathbf{X}$$

[0 1 3 8] ここで、上付のTは、転置を表す。また、Cは、8行×8列のDCT変換行列で、その第 $i+1$ 行※

$$c_{11} = A_{11} \times$$

[0.14.0] 但し、式(1.1)において、 $i = 0$ のときは、 $A_1 = 1 / (2\sqrt{2})$ であり、 $i \neq 0$ のときは、 $A_i = 1/2$ である。また、 i と j は、0乃至7の範囲の整数値である。

〔0141〕式(9)は、画素値Xを、2次元DCT係数Fに変換する2次元DCT変換を表し、式(10)は、2次元DCT係数Fを、画素値Xに変換する2次元逆DCT変換を表す。

[0-142.] 従って、式(10)によれば、2次元DCT係数Fは、その左側から行列C^Tをかけるとともに、その右側から行列Cをかけることにより、画素値Xに変換されるが、1次元逆DCT変換部3.1は、2次元DCT係数Fに対して、その左側から行列C^Tをかけるだけか、または、その右側から行列Cをかけるだけかすることにより、1次元DCT係数を求める。

[0.1.4.3] 即ち、1次元逆DCT変換部3.1は、2次元DCT係数Fに対して、その左側から行列C^Tだけをかける。この場合、図6.(C)に示すように、2次元DCT係数Fにおける垂直方向が空間領域に変換され、水平方向が周波数領域のまととされる垂直1次元逆DCT変換が行われることとなり、その結果、水平方向の空間周波数成分を表す水平1次元DCT係数v·X·h·Fを得る事ができる。

【0.1.4.4】また、1次元逆DCT変換部3-1は、2次元DCT係数Fに対して、その右側から行列Cだけをかける。この場合、図6(D)に示すように、2次元DCT係数Fにおける水平方向が空間領域に変換され、垂直方向が周波数領域のまとまされる水平1次元逆DCT変換が行われることとなり、その結果、垂直方向の空間周波数成分を表す垂直1次元DCT係数 $hXvF$ を得ることができる。

【0145】なお、横×縦が 8×8 の2次元DCT係数Fを、垂直1次元逆DCT変換した場合には、 8×1 の

* 次元のDCT変換（2次元DCT変換）／逆DCT変換（2次元逆DCT変換）が行われる。

【0-136】図3(A)に示すような 8×8 画素のブロックにおける画素値を、 8×8 行の行列Xで表すとともに、図3(B)に示すような 8×8 のブロックにおけるDCT係数を、 8×8 行の行列Fで表すこととすると、2次元DCT変換／2次元逆DCT変換は、次式で表すことができる。

[0.1.3.7.] *Consequently, the following is true:*

(g).

※第 $j+1$ 列のコンポーネント c_{1j} は、次式で表される。

(11)

水平1次元DCT係数が、8セット(8行分)得られることになる(図6(C))。また、2次元DCT係数Fを、水平1次元逆DCT変換した場合には、 1×8 の垂直1次元DCT係数が、8セット(8列分)得られることになる(図6(D))。

【0.14.6】そして、ある行における 8×1 の水平1次元DCT係数については、その左端のDCT係数が、その行の8画素の画素値の直流成分(DC成分)。(8画素の画素値の平均値)を表し、他の7つのDCT係数が、その行の水平方向の交流成分を表す。また、ある列における 1×8 の垂直1次元DCT係数については、その最上行のDCT係数が、その列の8画素の画素値の直流成分を表し、他の7つのDCT係数が、その列の垂直方向の交流成分を表す。

【0147】ここで、式(9)によれば、水平1次元DCT係数は、2次元DCT係数Fに対応する画素値Xに対して、その右側から行列C^Tをかける水平1次元DCT変換を行うことによっても求めることができる。また、垂直1次元DCT係数は、2次元DCT係数Fに対応する画素値Xに対して、その左側から行列Cをかける垂直1次元DCT変換を行うことによっても求めることができます。

40...【0.1.4.8】図7は、実際の画像と、その画像についての2次元DCT係数、水平1次元DCT係数、および垂直1次元DCT係数を示している。

【0149】なお、図7は、 8×8 ブロックの画像と、その画像についての2次元DCT係数、水平1次元DCT係数、および垂直1次元DCT係数を示している。また、図7（A）が、実際の画像を、図7（B）が、2次元DCT係数を、図7（C）が、水平1次元DCT係数を、図7（D）が、垂直1次元DCT係数を、それぞれ示している。

50 【0150】ここで、図7(A)の画像は、8ビットの

画素値を有するものであり、そのような画素値から求められるDCT係数は、負の値も取り得る。但し、図7 (B) 乃至図7 (D) の実施の形態では、求められたDCT係数に対して、 $128 (= 2^7)$ を加算し、その加算値が0未満となるものは0にクリップするとともに、加算値が 2^{15} 以上となるものは 2^{15} にグリップすることにより、0乃至 2^{15} の範囲のDCT係数を、図示してある。

【0151】2次元DCT係数には、 8×8 画素のブロック全体の情報が反映されているため、2次元DCT係数からでは、ブロック内の特定の画素の情報等の局所的な情報を把握するのは困難である。これに対して、水平1次元DCT係数または垂直1次元DCT係数には、ブロックのある1行または1列だけの情報が、それぞれ反映されているため、2次元DCT係数に比較して、ブロック内の局所的な情報を容易に把握することができる。

【0152】即ち、ブロックのある行の特徴は、その行の 8×1 の水平1次元DCT係数から把握することができ、ある列の特徴は、その列の 1×8 の垂直1次元DCT係数から把握することができる。さらに、ブロックのある画素の特徴は、その画素が位置する行の 8×1 の水平1次元DCT係数と、その画素が位置する列の 1×8 の垂直1次元DCT係数とから把握することができる。

【0153】また、左右に隣接するブロックどうしの境界の状態は、ブロック全体の情報が反映された2次元DCT係数よりも、ブロックの境界部分の垂直方向の空間周波数成分を表す垂直1次元DCT係数を用いた方が、より正確に把握することができる。さらに、上下に隣接するブロックどうしの境界の状態も、ブロック全体の情報が反映された2次元DCT係数よりも、ブロックの境界部分の水平方向の空間周波数成分を表す水平1次元DCT係数を用いた方が、より正確に把握することができる。

【0154】次に、図2の隣接次元DCT係数選択/変換部3.2は、上述したように、1次元逆DCT変換部3.1から供給される1次元DCT係数の中から、注目ブロックに隣接する画素列(列)¹の1次元DCT係数(隣接1次元DCT係数)を取得するが、この隣接1次元DCT係数は、注目ブロックと、その注目ブロックと空間的に隣接するブロック(以下、適宜、隣接ブロックといふ)との間のブロック境界の状態を分析するのに用いられるものであるため、空間領域において、注目ブロックの境界と隣接する画素列を1次元DCT変換したものである必要がある。

【0155】しかしながら、MPEG2では、マクロブロック単位で、フレーム構造とフィールド構造の選択が可能であることから、注目ブロックを含む注目マクロブロックの構造や、注目マクロブロックに隣接するマクロブロック(以下、適宜、隣接マクロブロックといふ)の構造によっては、注目ブロックに隣接する隣接ブロック

における、注目ブロックに隣接する1次元DCT係数が、空間領域において、注目ブロックの境界と隣接する画素列を1次元DCT変換したものとなっていない場合がある。

【0156】そこで、隣接1次元DCT係数選択/変換部3.2は、バッファメモリ1.2から供給されるDCTタイプによって、注目ブロックと隣接ブロックの構造を認識し、注目ブロックの構造を基準として、空間領域において、その注目ブロックの境界と隣接する隣接ブロックの画素列を1次元DCT変換した1次元DCT係数(隣接1次元DCT係数)を取得するようになっている。

【0157】ここで、図8乃至図23を参照して、注目ブロックの構造を基準とした場合に、空間領域において、その注目ブロックの境界と隣接する隣接ブロックの画素列を1次元DCT変換したものとなる1次元DCT係数について説明する。

【0158】なお、図8乃至図23では、注目マクロブロックをMB_nと、注目マクロブロックMB_n上下左右に隣接するマクロブロックを、それぞれMB_u, MB_d, MB_l, MB_rと表す。

【0159】さらに、注目マクロブロックMB_nの左上、左下、右上、右下のブロックを、それぞれ、B_{NUU}, B_{NUL}, B_{NUR}, B_{NDR}と表し、上隣接マクロブロック(注目ブロックの上に隣接するマクロブロック)MB_uの左上、左下、右上、右下のブロックを、それぞれ、B_{UUL}, B_{UOL}, B_{UUR}, B_{UDR}と表す。また、下隣接マクロブロック(注目ブロックの下に隣接するマクロブロック)MB_dの左上、左下、右上、右下のブロックを、それぞれ、B_{DUL}, B_{DOL}, B_{DUR}, B_{DDR}と表し、左隣接マクロブロック(注目ブロックの左に隣接するマクロブロック)MB_lの左上、左下、右上、右下のブロックを、それぞれ、B_{LUL}, B_{LDL}, B_{LUR}, B_{LDR}と表す。さらに、右隣接マクロブロック(注目ブロックの右に隣接するマクロブロック)MB_rの左上、左下、右上、右下のブロックを、それぞれ、B_{RUL}, B_{RDL}, B_{RUR}, B_{RDR}と表す。

【0160】図8は、注目マクロブロックMB_nの左上のブロックB_{NUU}が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロックB_{NUU}の上側の境界、即ち、最上行の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列(以下、適宜、上隣接画素列といふ)を示している。

【0161】なお、図8において、影を付してあるラインが、注目ブロックB_{NUU}の最上行の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、上隣接画素列を表している。

【0162】注目マクロブロックMB_nの左上のブロックB_{NUU}が注目ブロックである場合の上に隣接するブロックは、注目マクロブロックMB_nの中のブロックではない上隣接マクロブロックMB_uの左下のブロックB_{UDL}となるから、注目ブロックB_{NUU}の最上行の画素列の上に隣接する上隣接画素列がいずれの画素列になるかは、

注目マクロブロック MB_n と、上隣接マクロブロック MB_v の両方の構造を考慮する必要がある。

【0163】即ち、注目マクロブロック MB_n と上隣接マクロブロック MB_v のDCTタイプが、いずれもフレームDCTの場合は、注目ブロック B_{nUL} は、注目マクロブロック MB_n の左上の 8×8 画素であり、図8(A)に示すように、その最上行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の上隣接マクロブロック MB_v の左下のブロック B_{vDL} の最下行の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{nUL} の最上行の水平1次元DCT係数に対し、空間領域において上側に隣接する画素列の水平1次元DCT係数(以下、適宜、上隣接1次元DCT係数という)は、ブロック B_{vDL} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0164】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フレームDCTであり、上隣接マクロブロック MB_v のDCTタイプが、フィールドDCTの場合は、注目ブロック B_{nUL} は、注目マクロブロック MB_n の左上の 8×8 画素であり、図8(B)に示すように、その最上行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フィールド構造の上隣接マクロブロック MB_v の左下のブロック B_{vDL} の最下行の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{nUL} の最上行の水平1次元DCT係数に対する上隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{vDL} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0165】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、上隣接マクロブロック MB_v のDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目ブロック B_{nUL} は、注目マクロブロック MB_n の8つの奇数ラインの左側の8画素であり、図8(C)に示すように、その最上行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の上隣接マクロブロック MB_v の左下ブロック B_{vDL} の第7行目(上から7行目)の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{nUL} の最上行の水平1次元DCT係数に対する上隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{vDL} の第7行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0166】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、上隣接マクロブロック MB_v のDCTタイプも、フィールドDCTの場合は、注目ブロック B_{nUL} は、注目マクロブロック MB_n の8つの奇数ラインの左側の8画素であり、図8(D)に示すように、その最上行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フィールド構造の上隣接マクロブロック MB_v の左上のブロック B_{vDL} の最下行の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{nUL} の最上行の水平1次元DCT係数に対する上隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{vDL} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

接1次元DCT係数は、ブロック B_{vDL} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0167】次に、図9は、注目マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{nUL} が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロック B_{nUL} の下側の境界、即ち、最下行の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列(以下、適宜、下隣接画素列という)を示している。

【0168】なお、図9において、影を付してあるラインが、注目ブロック B_{nUL} の最下行の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、下隣接画素列を表している。

【0169】注目マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{nUL} が注目ブロックである場合の下に隣接するブロックは、注目マクロブロック MB_n の中の左下のブロック B_{nDL} となるから、注目ブロック B_{nUL} の最下行の画素列の下に隣接する下隣接画素列がいずれの画素列になるかは、注目マクロブロック MB_n の構造のみを考慮すれば良い。

【0170】即ち、注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目ブロック B_{nUL} は、注目マクロブロック MB_n の左上の 8×8 画素であり、図9(A)に示すように、その最下行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の注目マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{nDL} の最上行の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{nUL} の最下行の水平1次元DCT係数に対し、空間領域において下側に隣接する画素列の水平1次元DCT係数(以下、適宜、下隣接1次元DCT係数という)は、ブロック B_{nDL} の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0171】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTである場合は、注目ブロック B_{nUL} は、注目マクロブロック MB_n の8つの奇数ラインの左側の8画素であり、図9(B)に示すように、その最下行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の注目マクロブロック MB_n の下に隣接する下隣接マクロブロック MB_v の左上のブロック B_{vDL} の最上行の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{nUL} の最下行の水平1次元DCT係数に対する下隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{vDL} の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0172】次に、図10は、注目マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{nUL} が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロック B_{nUL} の左側の境界、即ち、最左列の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列(以下、適宜、左隣接画素列という)を示している。

41

【0173】なお、図10において、影を付してあるラインが、注目ブロック B_{NUL} の最左列の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、左隣接画素列を表している。

【0174】注目マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{NUL} が注目ブロックである場合の左隣接するブロックは、注目マクロブロック MB_n の中のブロックではない左隣接マクロブロック MB_1 の右上のブロック B_{LUR} となるから、注目ブロック B_{NUL} の最左列の画素列の左隣接する左隣接画素列がいずれの画素列になるかは、注目マクロブロック MB_n と、左隣接マクロブロック MB_1 の両方の構造を考慮する必要がある。

【0175】即ち、注目マクロブロック MB_n と左隣接マクロブロック MB_1 のDCTタイプが、いずれもフレームDCTの場合は、注目ブロック B_{NUL} は、注目マクロブロック MB_n の左上の 8×8 画素であり、図10(A)に示すように、その最左列の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の左隣接マクロブロック MB_1 の右上のブロック B_{LUR} の最右列の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{NUL} の最左列の垂直1次元DCT係数に対し、空間領域において左側に隣接する画素列の垂直1次元DCT係数(以下、適宜、左隣接1次元DCT係数という)は、ブロック B_{LUR} の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【0176】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フレームDCTであり、左隣接マクロブロック MB_1 のDCTタイプが、フィールドDCTの場合は、注目ブロック B_{NUL} は、注目マクロブロック MB_n の左上の 8×8 画素であり、図10(B)に示すように、その最左列の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フィールド構造の左隣接マクロブロック MB_1 の右上のブロック B_{LUR} における最右列の上4画素と、その右下のブロック B_{LDR} における最右列の上4画素の合計8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{NUL} の最左列の垂直1次元DCT係数に対する左隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{LUR} における最右列の上4画素とブロック B_{LDR} における最右列の上4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【0177】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、左隣接マクロブロック MB_1 のDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目ブロック B_{NUL} は、注目マクロブロック MB_n の8つの奇数ラインの左側の8画素であり、図10(C)に示すように、その最左列の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の左隣接マクロブロック MB_1 の右上のブロック B_{LUR} における最右列の奇数行の4画素と、その右下のブロック B_{LDR} における奇数行の4画素の合計8画素(斜線を付してある部分)と隣接

42

する。従って、注目ブロック B_{NUL} の最左列の垂直1次元DCT係数に対する左隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{LUR} における最右列の奇数行の4画素とブロック B_{LDR} における奇数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【0178】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、左隣接マクロブロック MB_1 のDCTタイプも、フィールドDCTの場合は、注目ブロック B_{NUL} は、注目マクロブロック MB_n の8つの奇数ラインの左側の8画素であり、図10(D)に示すように、その最左列の8画素(影を付してある部分)

10 は、空間領域において、フィールド構造の左隣接マクロブロック MB_1 の右上のブロック B_{LUR} の最右列の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{NUL} の最左列の垂直1次元DCT係数に対する左隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{LUR} の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【0179】次に、図11は、注目マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{NUL} が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロック B_{NUL} の右側の境界、即ち、最右列の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列(以下、適宜、右隣接画素列という)を示している。

【0180】なお、図11において、影を付してあるラインが、注目ブロック B_{NUL} の最右列の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、右隣接画素列を表している。

【0181】注目マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{NUL} が注目ブロックである場合の右隣接するブロックは、注目マクロブロック MB_n の中の右上のブロック B_{NUR} になるから、注目ブロック B_{NUL} の最右列の画素列の右隣接画素列は、必ず、ブロック B_{NUR} の最左列の8画素となるので、注目マクロブロック MB_n や、その注目マクロブロック MB_n に隣接するマクロブロックの構造を考慮する必要はない。

【0182】即ち、注目マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{NUL} が注目ブロックである場合には、図11に示すように、その最右列の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、注目ブロック B_{NUL} の右隣接のブロック B_{NUR} の最左列の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{NUL} の最右列の垂直1次元DCT係数に対し、空間領域において右側に隣接する画素列の垂直1次元DCT係数(以下、適宜、右隣接1次元DCT係数という)は、ブロック B_{NUR} の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【0183】次に、図12は、注目マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{NUL} が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロック B_{NUL} の上側の

境界、即ち、最上行の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列（上隣接画素列）を示している。

【0184】なお、図1.2において、影を付してあるラインが、注目ブロック B_{nol} の最上行の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、上隣接画素列を表している。

【0185】注目マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{ndl} が注目ブロックである場合の上に隣接するブロックは、注目マクロブロック MB_n の中の左上のブロック B_{bul} となるから、注目ブロック B_{ndl} の最上行の画素列の上に隣接する上隣接画素列がいずれの画素列になるかは、注目マクロブロック MB_n の構造のみを考慮すれば良い。

【0186】即ち、注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目ブロック B_{ndl} は、注目マクロブロック MB_n の左下の8×8画素であり、図1.2 (A) に示すように、その最上行の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フレーム構造の注目マクロブロック MB_n の左上ブロック B_{bul} の最下行の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{ndl} の最上行の水平1次元DCT係数に対する上隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{ndl} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0187】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTである場合は、注目ブロック B_{ndl} は、注目マクロブロック MB_n の8つの偶数ラインの左側の8画素であり、図1.2 (B) に示すように、その最上行の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フレーム構造の注目マクロブロック MB_n の上に隣接する上隣接マクロブロック MB_b の左下のブロック B_{bul} の最下行の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{ndl} の最上行の水平1次元DCT係数に対する上隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{ndl} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0188】次に、図1.3は、注目マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{ndl} が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロック B_{ndl} の下側の境界、即ち、最下行の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列（下隣接画素列）を示している。

【0189】なお、図1.3において、影を付してあるラインが、注目ブロック B_{ndl} の最下行の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、下隣接画素列を表している。

【0190】注目マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{ndl} が注目ブロックである場合の下に隣接するブロックは、注目マクロブロック MB_n の中のブロックではない下隣接マクロブロック MB_b の左上のブロック B_{bul} となるから、注目ブロック B_{ndl} の最下行の画素列の下

に隣接する下隣接画素列がいずれの画素列になるかは、注目マクロブロック MB_n と、下隣接マクロブロック M_b の両方の構造を考慮する必要がある。

【0191】即ち、注目マクロブロック MB_n と下隣接マクロブロック MB_b のDCTタイプが、いずれもフレームDCTの場合は、注目ブロック B_{ndl} は、注目マクロブロック MB_n の左下の8×8画素であり、図1.3 (A) に示すように、その最下行の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フレーム構造の下隣接マクロブロック MB_b の左上のブロック B_{bul} の最上行の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{ndl} の最下行の水平1次元DCT係数に対する下隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{bul} の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0192】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フレームDCTであり、下隣接マクロブロック MB_b のDCTタイプが、フィールドDCTの場合は、注目ブロック B_{ndl} は、注目マクロブロック MB_n の左下の8×8画素であり、図1.3 (B) に示すように、その最下行の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フィールド構造の下隣接マクロブロック MB_b の左上のブロック B_{bul} の最上行の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{ndl} の最下行の水平1次元DCT係数に対する下隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{bul} の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0193】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、下隣接マクロブロック M_b のDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目ブロック B_{ndl} は、注目マクロブロック MB_n の8つの偶数ラインの左側の8画素であり、図1.3 (C) に示すように、その最下行の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フレーム構造の下隣接マクロブロック MB_b の左上のブロック B_{bul} の第2行目の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{ndl} の最下行の水平1次元DCT係数に対する下隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{bul} の第2行目の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0194】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、下隣接マクロブロック M_b のDCTタイプも、フィールドDCTの場合は、注目ブロック B_{ndl} は、注目マクロブロック MB_n の8つの偶数ラインの左側の8画素であり、図1.3 (D) に示すように、その最下行の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フィールド構造の下隣接マクロブロック MB_b の左下のブロック B_{bul} の最上行の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{ndl} の最下行の水平1次元DCT係数に対する

下隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{n+1} の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0195】次に、図14は、注目マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{n+1} が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロック B_{n+1} の左側の境界、即ち、最左列の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列（左隣接画素列）を示している。

【0196】なお、図14において、影を付してあるラインが、注目ブロック B_{n+1} の最左列の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、左隣接画素列を表している。

【0197】注目マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{n+1} が注目ブロックである場合の左に隣接するブロックは、注目マクロブロック MB_n の中のブロックではない左隣接マクロブロック MB_L の右下のブロック B_{LDR} となるから、注目ブロック B_{n+1} の最左列の画素列の左に隣接する左隣接画素列がいずれの画素列になるかは、注目マクロブロック MB_n と、左隣接マクロブロック MB_L の両方の構造を考慮する必要がある。

【0198】即ち、注目マクロブロック MB_n と左隣接マクロブロック MB_L のDCTタイプが、いずれもフレームDCTの場合は、注目ブロック B_{n+1} は、注目マクロブロック MB_n の左下の8×8画素であり、図14-(A)に示すように、その最左列の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フレーム構造の左隣接マクロブロック MB_L の右下のブロック B_{LDR} の最右列の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{n+1} の最左列の垂直1次元DCT係数に対する左隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{LDR} の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【0199】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フレームDCTであり、左隣接マクロブロック MB_L のDCTタイプが、フィールドDCTの場合は、注目ブロック B_{n+1} は、注目マクロブロック MB_n の左下の8×8画素であり、図14-(B)に示すように、その最左列の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フィールド構造の左隣接マクロブロック MB_L の右上のブロック B_{LUR} における最右列の下4画素と、その右下のブロック B_{LDR} における最右列の下4画素の合計8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{n+1} の最左列の垂直1次元DCT係数に対する左隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{LUR} における最右列の下4画素とブロック B_{LDR} における最右列の下4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【0200】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、左隣接マクロブロック MB_L のDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目

ブロック B_{n+1} は、注目マクロブロック MB_n の8つの偶数ラインの左側の8画素であり、図14-(C)に示すように、その最左列の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フレーム構造の左隣接マクロブロック MB_L の右上のブロック B_{LUR} における最右列の偶数行の4画素と、その右下のブロック B_{LDR} における偶数行の4画素の合計8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{n+1} の最左列の垂直1次元DCT係数に対する左隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{LUR} における最右列の偶数行の4画素とブロック B_{LDR} における偶数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【0201】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、左隣接マクロブロック MB_L のDCTタイプも、フィールドDCTの場合は、注目ブロック B_{n+1} は、注目マクロブロック MB_n の8つの偶数ラインの左側の8画素であり、図14-(D)に示すように、その最左列の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フィールド構造の左隣接マクロブロック MB_L の右下のブロック B_{LDR} の最右列の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{n+1} の最左列の垂直1次元DCT係数に対する左隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{LDR} の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【0202】次に、図15は、注目マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{n+1} が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロック B_{n+1} の右側の境界、即ち、最右列の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列（右隣接画素列）を示している。

【0203】なお、図15において、影を付してあるラインが、注目ブロック B_{n+1} の最右列の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、右隣接画素列を表している。

【0204】注目マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{n+1} が注目ブロックである場合の右に隣接するブロックは、注目マクロブロック MB_n の中の右下のブロック B_{n+2} になるから、注目ブロック B_{n+1} の最右列の画素列の右に隣接する右隣接画素列は、必ず、ブロック B_{n+2} の最左列の8画素となるので、注目マクロブロック MB_n や、その注目マクロブロック MB_n に隣接するマクロブロックの構造を考慮する必要はない。

【0205】即ち、注目マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{n+1} が注目ブロックである場合には、図15に示すように、その最右列の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、注目ブロック B_{n+1} の右隣のブロック B_{n+2} の最左列の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{n+1} の最右列の垂直1次元DCT係数に対する右隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{n+2} の最左列の8画素を垂直1次元

DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【0206】図16は、注目マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{NUR}が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロックB_{NUR}の上側の境界、即ち、最上行の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列（上隣接画素列）を示している。

【0207】なお、図16において、影を付してあるラインが、注目ブロックB_{NUR}の最上行の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、上隣接画素列を表している。

【0208】注目マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{NUR}が注目ブロックである場合の上に隣接するブロックは、注目マクロブロックMB_nの中のブロックではない上隣接マクロブロックMB_vの右下のブロックB_{UDR}となるから、注目ブロックB_{NUR}の最上行の画素列の上に隣接する上隣接画素列がいずれの画素列になるかは、注目マクロブロックMB_nと、上隣接マクロブロックMB_vの両方の構造を考慮する必要がある。

【0209】即ち、注目マクロブロックMB_nと上隣接マクロブロックMB_vのDCTタイプが、いずれもフレームDCTの場合は、注目ブロックB_{NUR}は、注目マクロブロックMB_nの右上の8×8画素であり、図16(A)に示すように、その最上行の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フレーム構造の上隣接マクロブロックMB_vの右下のブロックB_{UDR}の最下行の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロックB_{NUR}の最上行の水平1次元DCT係数に対する上隣接1次元DCT係数は、ブロックB_{UDR}の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0210】注目マクロブロックMB_nのDCTタイプが、フレームDCTであり、上隣接マクロブロックMB_vのDCTタイプが、フィールドDCTの場合は、注目ブロックB_{NUR}は、注目マクロブロックMB_nの右上の8×8画素であり、図16(B)に示すように、その最上行の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フィールド構造の上隣接マクロブロックMB_vの右下ブロックB_{UDR}の最下行の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロックB_{NUR}の最上行の水平1次元DCT係数に対する上隣接1次元DCT係数は、ブロックB_{UDR}の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0211】注目マクロブロックMB_nのDCTタイプが、フィールドDCTであり、上隣接マクロブロックMB_vのDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目ブロックB_{NUR}は、注目マクロブロックMB_nの8つの奇数ラインの右側の8画素であり、図16(C)に示すように、その最上行の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フレーム構造の上隣接マクロブロックMB_vの右下のブロックB_{UDR}の第7行目の8画素（斜

線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロックB_{NUR}の最上行の水平1次元DCT係数に対する上隣接1次元DCT係数は、ブロックB_{UDR}の第7行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0212】注目マクロブロックMB_nのDCTタイプが、フィールドDCTであり、上隣接マクロブロックMB_vのDCTタイプも、フィールドDCTの場合は、注目ブロックB_{NUR}は、注目マクロブロックMB_nの8つの奇数ラインの右側の8画素であり、図16(D)に示すように、その最上行の8画素（影を付してある部分）

は、空間領域において、フィールド構造の上隣接マクロブロックMB_vの右上のブロックB_{UDR}の最下行の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロックB_{NUR}の最上行の水平1次元DCT係数に対する上隣接1次元DCT係数は、ブロックB_{UDR}の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0213】次に、図17は、注目マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{NUR}が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロックB_{NUR}の下側の境界、即ち、最下行の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列（下隣接画素列）を示している。

【0214】なお、図17において、影を付してあるラインが、注目ブロックB_{NUR}の最下行の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、下隣接画素列を表している。

【0215】注目マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{NUR}が注目ブロックである場合の下に隣接するブロックは、注目マクロブロックMB_nの中の右下のブロックB_{UDR}となるから、注目ブロックB_{NUR}の最下行の画素列の下に隣接する下隣接画素列がいずれの画素列になるかは、注目マクロブロックMB_nの構造のみを考慮すれば良い。

【0216】即ち、注目マクロブロックMB_nのDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目ブロックB_{NUR}は、注目マクロブロックMB_nの右上の8×8画素であり、図17(A)に示すように、その最下行の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フレーム構造の注目マクロブロックMB_nの右下のブロックB_{UDR}の最上行の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロックB_{NUR}の最下行の水平1次元DCT係数に対する下隣接1次元DCT係数は、ブロックB_{UDR}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0217】注目マクロブロックMB_nのDCTタイプが、フィールドDCTである場合は、注目ブロックB_{NUR}は、注目マクロブロックMB_nの8つの奇数ラインの右側の8画素であり、図17(B)に示すように、その最下行の8画素（影を付してある部分）は、空間領域に

において、フレーム構造の注目マクロブロックMB_nの下に隣接する下隣接マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{n,UL}の最上行の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロックB_{n,UR}の最下行の水平1次元DCT係数に対する下隣接1次元DCT係数は、ブロックB_{n,UL}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【02218】次に、図18は、注目マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{n,UR}が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロックB_{n,UR}の左側の境界、即ち、最左列の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列（左隣接画素列）を示している。

【02219】なお、図18において、影を付してあるラインが、注目ブロックB_{n,UR}の最左列の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、左隣接画素列を表している。

【02220】注目マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{n,UR}が注目ブロックである場合の左隣接するブロックは、注目マクロブロックMB_nの中の左上のブロックB_{n,UL}になるから、注目ブロックB_{n,UR}の最左列の画素列の左隣接画素列は、必ず、ブロックB_{n,UL}の最右列の8画素となるので、注目マクロブロックMB_nや、その注目マクロブロックMB_nに隣接するマクロブロックの構造を考慮する必要はない。

【02221】即ち、注目マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{n,UR}が注目ブロックである場合には、図18に示すように、その最左列の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、注目ブロックB_{n,UR}の左隣のブロックB_{n,UL}の最右列の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロックB_{n,UR}の最左列の垂直1次元DCT係数に対する左隣接1次元DCT係数は、ブロックB_{n,UL}の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【02222】次に、図19は、注目マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{n,UR}が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロックB_{n,UR}の右側の境界、即ち、最右列の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列（右隣接画素列）を示している。

【02223】なお、図19において、影を付してあるラインが、注目ブロックB_{n,UR}の最右列の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、右隣接画素列を表している。

【02224】注目マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{n,UR}が注目ブロックである場合の右隣接するブロックは、注目マクロブロックMB_nの中のブロックではない右隣接マクロブロックMB_nの左上のブロックB_{n,UL}となるから、注目ブロックB_{n,UR}の最右列の画素列の右隣接する右隣接画素列がいずれの画素列になるかは、注目マクロブロックMB_nと、右隣接マクロブロックMB_nの両方の構造を考慮する必要がある。

【02225】即ち、注目マクロブロックMB_nと右隣接マクロブロックMB_nのDCTタイプが、いずれもフレームDCTの場合は、注目ブロックB_{n,UR}は、注目マクロブロックMB_nの右上の8×8画素であり、図19

（A）に示すように、その最右列の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フレーム構造の右隣接マクロブロックMB_nの左上のブロックB_{n,UL}の最左列の8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロックB_{n,UR}の最右列の垂直1次元DCT係数に対する右隣接1次元DCT係数は、ブロックB_{n,UL}の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【02226】注目マクロブロックMB_nのDCTタイプが、フレームDCTであり、右隣接マクロブロックMB_nのDCTタイプが、フィールドDCTの場合は、注目ブロックB_{n,UR}は、注目マクロブロックMB_nの右上の8×8画素であり、図19（B）に示すように、その最左列の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フィールド構造の右隣接マクロブロックMB_nの左上のブロックB_{n,UL}における最左列の上4画素と、その左下のブロックB_{n,DL}における最左列の上4画素の合計8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロックB_{n,UR}の最右列の垂直1次元DCT係数に対する右隣接1次元DCT係数は、ブロックB_{n,UL}における最左列の上4画素とブロックB_{n,DL}における最左列の上4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【02227】注目マクロブロックMB_nのDCTタイプが、フィールドDCTであり、右隣接マクロブロックMB_nのDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目ブロックB_{n,UR}は、注目マクロブロックMB_nの8つの奇数ラインの右側の8画素であり、図19（C）に示すように、その最右列の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フレーム構造の右隣接マクロブロックMB_nの左上のブロックB_{n,UL}における最左列の奇数行の4画素と、その左下のブロックB_{n,DL}における奇数行の4画素の合計8画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロックB_{n,UR}の最右列の垂直1次元DCT係数に対する右隣接1次元DCT係数は、ブロックB_{n,UL}における最右列の奇数行の4画素とブロックB_{n,DL}における奇数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【02228】注目マクロブロックMB_nのDCTタイプが、フィールドDCTであり、右隣接マクロブロックMB_nのDCTタイプも、フィールドDCTの場合は、注目ブロックB_{n,UR}は、注目マクロブロックMB_nの8つの奇数ラインの右側の8画素であり、図19（D）に示すように、その最右列の8画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フィールド構造の右隣接マクロブロックMB_nの左上のブロックB_{n,UL}の最左列の8画素

(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{NDR} の最右列の垂直1次元DCT係数に対する右隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{RUL} の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【0229】次に、図20は、注目マクロブロック MB_n の右下のブロック B_{NDR} が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロック B_{NDR} の上側の境界、即ち、最上行の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列(上隣接画素列)を示している。

【0230】なお、図20において、影を付してあるラインが、注目ブロック B_{NDR} の最上行の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、上隣接画素列を表している。

【0231】注目マクロブロック MB_n の右下のブロック B_{NDR} が注目ブロックである場合の上に隣接するブロックは、注目マクロブロック MB_n の中の右上のブロック B_{UR} となるから、注目ブロック B_{NDR} の最上行の画素列の上に隣接する上隣接画素列がいずれの画素列になるかは、注目マクロブロック MB_n の構造のみを考慮すれば良い。

【0232】即ち、注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目ブロック B_{NDR} は、注目マクロブロック MB_n の右下の8×8画素であり、図20(A)に示すように、その最上行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の注目マクロブロック MB_n の右下のブロック B_{NDR} の最上行の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{NDR} の最上行の水平1次元DCT係数に対する上隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{NDR} の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0233】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTである場合は、注目ブロック B_{NDR} は、注目マクロブロック MB_n の8つの偶数ラインの右側の8画素であり、図20(B)に示すように、その最上行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の注目マクロブロック MB_n の上に隣接する上隣接マクロブロック MB_n の右下のブロック B_{UR} の最下行の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{NDR} の最上行の水平1次元DCT係数に対する上隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{UR} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0234】次に、図21は、注目マクロブロック MB_n の右下のブロック B_{NDR} が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロック B_{NDR} の下側の境界、即ち、最下行の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列(下隣接画素列)を示している。

【0235】なお、図21において、影を付してあるラ

インが、注目ブロック B_{NDR} の最下行の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、下隣接画素列を表している。

【0236】注目マクロブロック MB_n の右下のブロック B_{NDR} が注目ブロックである場合の下に隣接するブロックは、注目マクロブロック MB_n の中のブロックではない下隣接マクロブロック MB_n の右上のブロック B_{DUR} となるから、注目ブロック B_{NDR} の最下行の画素列の下に隣接する下隣接画素列がいずれの画素列になるかは、注目マクロブロック MB_n と、下隣接マクロブロック MB_n の両方の構造を考慮する必要がある。

【0237】即ち、注目マクロブロック MB_n と下隣接マクロブロック MB_n のDCTタイプが、いずれもフレームDCTの場合は、注目ブロック B_{NDR} は、注目マクロブロック MB_n の右下の8×8画素であり、図21(A)に示すように、その最下行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の下隣接マクロブロック MB_n の右上のブロック B_{DUR} の最上行の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{NDR} の最下行の水平1次元DCT係数に対する下隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{DUR} の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0238】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フレームDCTであり、下隣接マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTの場合は、注目ブロック B_{NDR} は、注目マクロブロック MB_n の右下の8×8画素であり、図21(B)に示すように、その最下行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フィールド構造の下隣接マクロブロック MB_n の右上のブロック B_{DUR} の最上行の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{NDR} の最下行の水平1次元DCT係数に対する下隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{DUR} の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0239】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、下隣接マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目ブロック B_{NDR} は、注目マクロブロック MB_n の8つの偶数ラインの右側の8画素であり、図21(C)に示すように、その最下行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の下隣接マクロブロック MB_n の右上のブロック B_{DUR} の第2行目の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック B_{NDR} の最下行の水平1次元DCT係数に対する下隣接1次元DCT係数は、ブロック B_{DUR} の第2行目の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【0240】注目マクロブロック MB_n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、下隣接マクロブロック MB_n

B_n のDCTタイプも、フィールドDCTの場合は、注目ブロック $B_{n,0}$ は、注目マクロブロックMB n の8つの偶数ラインの右側の8画素であり、図21(D)に示すように、その最下行の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フィールド構造の下隣接マクロブロックMB n の右下のブロック $B_{n,0}$ の最上行の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック $B_{n,0}$ の最下行の水平1次元DCT係数に対する下隣接1次元DCT係数は、ブロック $B_{n,0}$ の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数になる。

【024-1】次に、図2-2は、注目マクロブロックMB n の右下のブロック $B_{n,0}$ が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロック $B_{n,0}$ の左側の境界、即ち、最左列の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列(左隣接画素列)を示している。

【024-2】なお、図2-2において、影を付してあるラインが、注目ブロック $B_{n,0}$ の最左列の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、左隣接画素列を表している。

【024-3】注目マクロブロックMB n の右下のブロック $B_{n,0}$ が注目ブロックである場合の左に隣接するブロックは、注目マクロブロックMB n の中の左下のブロック $B_{n,0L}$ になるから、注目ブロック $B_{n,0}$ の最左列の画素列の左に隣接する左隣接画素列は、必ず、ブロック $B_{n,0L}$ の最右列の8画素となるので、注目マクロブロックMB n や、その注目マクロブロックMB n に隣接するマクロブロックの構造を考慮する必要はない。

【024-4】即ち、注目マクロブロックMB n の右下のブロック $B_{n,0}$ が注目ブロックである場合には、図2-2に示すように、その最左列の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、注目ブロック $B_{n,0}$ の左隣のブロック $B_{n,0L}$ の最右列の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック $B_{n,0}$ の最左列の垂直1次元DCT係数に対する左隣接1次元DCT係数は、ブロック $B_{n,0L}$ の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【024-5】次に、図2-3は、注目マクロブロックMB n の右下のブロック $B_{n,0}$ が注目ブロックであるとした場合に、空間領域において、注目ブロック $B_{n,0}$ の右側の境界、即ち、最右列の8画素に隣接する隣接ブロックの画素列(右隣接画素列)を示している。

【024-6】なお、図2-3において、影を付してあるラインが、注目ブロック $B_{n,0}$ の最右列の画素列を表し、斜線を付してあるラインが、右隣接画素列を表している。

【024-7】注目マクロブロックMB n の右下のブロック $B_{n,0}$ が注目ブロックである場合の右に隣接するブ

ックは、注目マクロブロックMB n の中のブロックではない右隣接マクロブロックMB n の右下のブロック $B_{n,0R}$ であるから、注目ブロック $B_{n,0R}$ の最右列の画素列の右に隣接する右隣接画素列がいずれの画素列になるかは、注目マクロブロックMB n と、右隣接マクロブロックMB n の両方の構造を考慮する必要がある。

【024-8】即ち、注目マクロブロックMB n と右隣接マクロブロックMB n のDCTタイプが、いずれもフレームDCTの場合は、注目ブロック $B_{n,0R}$ は、注目マクロブロックMB n の右下の8×8画素であり、図2-3(A)に示すように、その最右列の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の右隣接マクロブロックMB n の左下のブロック $B_{n,0L}$ の最左列の8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック $B_{n,0R}$ の最右列の垂直1次元DCT係数に対する右隣接1次元DCT係数は、ブロック $B_{n,0L}$ の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【024-9】注目マクロブロックMB n のDCTタイプが、フレームDCTであり、右隣接マクロブロックMB n のDCTタイプが、フィールドDCTの場合は、注目ブロック $B_{n,0R}$ は、注目マクロブロックMB n の右下の8×8画素であり、図2-3(B)に示すように、その最右列の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フィールド構造の右隣接マクロブロックMB n の左上のブロック $B_{n,0U}$ における最左列の下4画素と、その左下のブロック $B_{n,0L}$ における最左列の下4画素の合計8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック $B_{n,0R}$ の最右列の垂直1次元DCT係数に対する右隣接1次元DCT係数は、ブロック $B_{n,0U}$ における最左列の下4画素とブロック $B_{n,0L}$ における最左列の下4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【025-0】注目マクロブロックMB n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、右隣接マクロブロックMB n のDCTタイプが、フレームDCTの場合は、注目ブロック $B_{n,0R}$ は、注目マクロブロックMB n の8つの偶数ラインの左側の8画素であり、図2-3(C)に示すように、その最右列の8画素(影を付してある部分)は、空間領域において、フレーム構造の右隣接マクロブロックMB n の左上のブロック $B_{n,0U}$ における最左列の偶数行の4画素と、その左下のブロック $B_{n,0L}$ における最左列の偶数行の4画素の合計8画素(斜線を付してある部分)と隣接する。従って、注目ブロック $B_{n,0R}$ の最左列の垂直1次元DCT係数に対する右隣接1次元DCT係数は、ブロック $B_{n,0U}$ における最左列の偶数行の4画素とブロック $B_{n,0L}$ における偶数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数になる。

【025-1】注目マクロブロックMB n のDCTタイプが、フィールドDCTであり、右隣接マクロブロックMB n のDCTタイプも、フィールドDCTの場合は、注

目ブロック B_{MB} は、注目マクロブロック MB_n の 8 つの偶数ラインの右側の 8 画素であり、図 2.3. (D) に示すように、その最右列の 8 画素（影を付してある部分）は、空間領域において、フィールド構造の右隣接マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{MB} の最左列の 8 画素（斜線を付してある部分）と隣接する。従って、注目ブロック B_{MB} の最右列の垂直 1 次元 DCT 係数に対する右隣接 1 次元 DCT 係数は、ブロック B_{MB} の最左列の 8 画素を垂直 1 次元 DCT 変換した垂直 1 次元 DCT 係数になる。

【0252】次に、図 2.4 は、図 8 乃至図 2.3 で説明したような、注目ブロックに対する隣接 1 次元 DCT 係数（上隣接 1 次元 DCT 係数、下隣接 1 次元 DCT 係数、左隣接 1 次元 DCT 係数、および右隣接 1 次元 DCT 係数）を取得する、図 2 の隣接 1 次元 DCT 係数選択／変換部 3.2 の構成例を示している。

【0253】隣接 1 次元 DCT 係数選択／変換部 3.2 において、1 次元逆 DCT 変換部 3.1 (図 2) が output する 1 次元 DCT 係数（水平 1 次元 DCT 係数および垂直 1 次元 DCT 係数）は、メモリ 8.1 に供給されるようになっており、バッファメモリ 1.2 に記憶された注目マクロブロックと隣接マクロブロック（上隣接マクロブロック、下隣接マクロブロック、左隣接マクロブロック、および右隣接マクロブロック）の DCT タイプは、サンプリング部 8.3 および選択部 8.5 に供給されるようになっている。

【0254】制御部 8.0 は、隣接 1 次元 DCT 係数選択／変換部 3.2 を構成する各ブロックを制御する。

【0255】メモリ 8.1 は、1 次元逆 DCT 変換部 3.1 (図 2) が output する 1 次元 DCT 係数を、一時記憶する。

【0256】垂直 1 次元逆 DCT 変換部 8.2 は、メモリ 8.1 に記憶された垂直 1 次元 DCT 係数を読み出して、

垂直 1 次元逆 DCT 変換し、これにより、横×縦が 1×8 の画素列を得て出力する。垂直 1 次元逆 DCT 変換部 8.2 が output する 1×8 の画素列は、サンプリング部 8.3 に供給される。

【0257】サンプリング部 8.3 は、バッファメモリ 1.2 (図 2) に記憶された注目マクロブロックと隣接マクロブロックの DCT タイプに基づき、垂直 1 次元逆 DCT 変換部 8.3 から供給される画素列を対象としたサンプリングを行い、そのサンプリングの結果得られる画素から、 1×8 の画素列を再構成して、垂直 1 次元 DCT 変換部 8.4 に供給する。

【0258】垂直 1 次元 DCT 変換部 8.4 は、サンプリング部 8.3 から供給される 1×8 の画素列を、垂直 1 次元 DCT 変換し、これにより、横×縦が 1×8 の垂直 1 次元 DCT 係数を得て、選択部 8.5 に供給する。

【0259】選択部 8.5 は、メモリ 8.1 に記憶された水平 1 次元 DCT 係数もしくは垂直 1 次元 DCT 係数、ま

たは垂直 1 次元 DCT 変換部 8.4 が output する垂直 1 次元 DCT 係数を選択し、隣接 1 次元 DCT 係数として出力する。

【0260】次に、図 2.5 のフローチャートを参照して、図 2.4 の隣接 1 次元 DCT 係数選択／変換部 3.2 の処理（隣接 1 次元 DCT 係数選択／変換処理）について説明する。

【0261】メモリ 8.1 には、注目マクロブロック、上隣接マクロブロック、下隣接マクロブロック、左隣接マクロブロック、および右隣接マクロブロックの 1 次元 DCT 係数が供給されて記憶される。また、サンプリング部 8.3 および選択部 8.5 には、注目マクロブロック、上隣接マクロブロック、下隣接マクロブロック、左隣接マクロブロック、および右隣接マクロブロックの DCT タイプが供給される。

【0262】そして、ステップ S.1 において、制御部 8.0 は、注目マクロブロックにおける注目ブロックの位置を判定する。ステップ S.1 において、注目ブロックが、注目ブロックの左上、左下、右上、または右下のブロックであると判定された場合、ステップ S.2、S.3、S.4、または S.5 にそれぞれ進み、左上ブロック処理、左下ブロック処理、右上ブロック処理、または右下ブロック処理がそれぞれ行われ、処理を終了する。

【0263】なお、図 2.5 のフローチャートに示した処理は、例えば、注目ブロックが変更されることに行われる。

【0264】次に、図 2.6 のフローチャートを参照して、図 2.5 のステップ S.2 における左上ブロック処理について説明する。

【0265】左上ブロック処理では、注目マクロブロックの左上のブロック B_{MB} について、上隣接 1 次元 DCT 係数、下隣接 1 次元 DCT 係数、左隣接 1 次元 DCT 係数、右隣接 1 次元 DCT 係数が取得される。

【0266】即ち、左上ブロック処理では、まず最初に、ステップ S.1.1 において、選択部 8.5 が、注目マクロブロックと上隣接マクロブロックの DCT タイプを判定する。

【0267】ステップ S.1.1 において、注目マクロブロックと上隣接マクロブロックの DCT タイプが、いずれもフレーム DCT であると判定された場合、ステップ S.1.2 に進み、選択部 8.5 は、図 8. (A) で説明したように、上隣接マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{MB} における最下行の 8 画素を水平 1 次元 DCT 変換した水平 1 次元 DCT 係数を、上隣接 1 次元 DCT 係数として取得する。

【0268】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左上のブロック B_{MB} である場合において、注目マクロブロックと上隣接マクロブロックが、いずれもフレーム構造であるときには、上隣接 1 次元 DCT 係数は、図 8. (A) で説明したように、上隣接マクロブロック M

B_{uL} の左下のブロック B_{uL} における最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロック B_{uL} の第8行の水平1次元DCT係数である。ブロック B_{uL} の第8行の水平1次元DCT係数は、メモリ8'1に記憶されており、選択部8'5は、ステップS1'2において、メモリ8'1から、ブロック B_{uL} の第8行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

【026'9】また、ステップS1'1において、注目マクロプロックのDCTタイプがフレームDCTであり、上隣接マクロプロックのDCTタイプがフィールドDCTであると判定された場合、ステップS1'3に進み、選択部8'5は、図8'（B）で説明したように、上隣接マクロプロック MB_u の左下のブロック B_{uL} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として取得する。

【027'0】即ち、注目プロックが、注目マクロプロックの左上のブロック B_{uL} である場合において、注目マクロプロックがフレーム構造であり、上隣接マクロプロックがフィールド構造であるときには、上隣接1次元DCT係数は、図8'（B）で説明したように、上隣接マクロプロック MB_u の左下のブロック B_{uL} における最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として出力する。

【027'1】また、ステップS1'1において、注目マクロプロックのDCTタイプがフィールドDCTであり、上隣接マクロプロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS1'4に進み、選択部8'5は、図8'（C）で説明したように、上隣接マクロプロック MB_u の左下ブロック B_{uL} の第7行目の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として取得する。

【027'2】即ち、注目プロックが、注目マクロプロックの左上のブロック B_{uL} である場合において、注目マクロプロックがフィールド構造であり、上隣接マクロプロックがフレーム構造であるときには、上隣接1次元DCT係数は、図8'（C）で説明したように、上隣接マクロプロック MB_u の左下ブロック B_{uL} の第7行目の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロック B_{uL} の第7行の水平1次元DCT係数である。ブロック B_{uL} の第7行の水平1次元DCT係数は、メモリ8'1に記憶されており、選択部8'5は、ステップS1'4において、

メモリ8'1から、ブロック B_{uL} の第7行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

【027'3】また、ステップS1'1において、注目マクロプロックと上隣接マクロプロックのDCTタイプが、いずれもフィールドDCTであると判定された場合、ステップS1'5に進み、選択部8'5は、図8'（D）で説明したように、上隣接マクロプロック MB_u の左上のブロック B_{uL} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として取得する。

【027'4】即ち、注目プロックが、注目マクロプロックの左上のブロック B_{uL} である場合において、注目マクロプロックと上隣接マクロプロックが、いずれもフィールド構造であるときには、上隣接1次元DCT係数は、図8'（D）で説明したように、上隣接マクロプロック MB_u の左上のブロック B_{uL} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロック B_{uL} の第8行の水平1次元DCT係数である。ブロック B_{uL} の第8行の水平1次元DCT係数は、メモリ8'1に記憶されており、選択部8'5は、ステップS1'5において、メモリ8'1から、ブロック B_{uL} の第8行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

【027'5】ステップS1'2乃至S1'5の処理後は、いずれも、ステップS1'6に進み、選択部8'5が、注目マクロプロックのDCTタイプを判定する。

【027'6】ステップS1'6において、注目マクロプロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS1'7に進み、選択部8'5は、図9'（A）で説明したように、注目マクロプロック MB_u の左下のブロック B_{uL} の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【027'7】即ち、注目プロックが、注目マクロプロックの左上のブロック B_{uL} である場合において、注目マクロプロックがフレーム構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図9'（A）で説明したように、注目マクロプロック MB_u の左下のブロック B_{uL} の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロック B_{uL} の第1行の水平1次元DCT係数である。ブロック B_{uL} の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ8'1に記憶されており、選択部8'5は、ステップS1'7において、メモリ8'1から、ブロック B_{uL} の第1行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【027'8】また、ステップS1'6において、注目マクロプロックのDCTタイプがフィールドDCTであると

判定された場合、ステップS1.8に進み、選択部8.5は、図9.(B)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_Lの左上のブロックB_{UL}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【028.9】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左上のブロックB_{UL}である場合において、注目マクロブロックがフィールド構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図9.(B)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_Lの左上のブロックB_{UL}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{UL}の第1行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{UL}の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ8.1に記憶されており、選択部8.5は、ステップS1.8において、メモリ8.1から、ブロックB_{UL}の第1行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【028.0】ステップS1.7およびS1.8の処理後は、いずれも、ステップS1.9に進み、サンプリング部8.3および選択部8.5が、注目マクロブロックと左隣接マクロブロックのDCTタイプを判定する。

【028.1】ステップS1.9において、注目マクロブロックと左隣接マクロブロックのDCTタイプが、いずれもフレームDCTであると判定された場合、ステップS2.0に進み、選択部8.5は、図1.0.(A)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_Lの右上のブロックB_{LUR}の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、左隣接1次元DCT係数として取得する。

【028.2】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左上のブロックB_{UL}である場合において、注目マクロブロックと左隣接マクロブロックが、いずれもフレーム構造であるときには、左隣接1次元DCT係数は、図1.0.(A)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_Lの右上のブロックB_{LUR}の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロックB_{LUR}の第8列(左から8列目)の垂直1次元DCT係数である。ブロックB_{LUR}の第8列の垂直1次元DCT係数は、メモリ8.1に記憶されており、選択部8.5は、ステップS2.0において、メモリ8.1から、ブロックB_{LUR}の第8列の垂直1次元DCT係数を読み出して選択し、左隣接1次元DCT係数として出力する。

【028.3】また、ステップS1.9において、注目マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであり、左隣接マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであると判定された場合、ステップS2.1乃至S2.3に順次進み、選択部8.5は、図1.0.(B)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_Lの右上のブロックB_{LUR}

における最右列の上4画素と、その右下のブロックB_{LR}における最右列の上4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、左隣接1次元DCT係数として取得する。

【028.4】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左上のブロックB_{UL}である場合において、注目マクロブロックがフレーム構造であり、左隣接マクロブロックがフィールド構造であるときには、左隣接1次元DCT係数は、図1.0.(B)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_Lの右上のブロックB_{LUR}における最右列の上4画素と、その右下のブロックB_{LR}における最右列の上4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数となるが、このような垂直1次元DCT係数は、メモリ8.1に存在しない。

【028.5】そこで、サンプリング部8.3は、ブロックB_{LUR}の第8列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{LR}の第8列の垂直1次元DCT係数の垂直1次元逆DCT変換を、垂直1次元逆DCT変換部8.2に要求する。

【028.6】垂直1次元逆DCT変換部8.2は、サンプリング部8.3からの要求に応じ、ステップS2.1において、ブロックB_{LUR}の第8列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{LR}の第8列の垂直1次元DCT係数を、メモリ8.1から読み出し、垂直1次元逆DCT変換を施す。これにより、垂直1次元逆DCT変換部8.2は、ブロックB_{LUR}の第8列の8画素と、ブロックB_{LR}の第8列の8画素を得て、サンプリング部8.3に供給し、ステップS2.2に進む。

【028.7】ステップS2.2では、サンプリング部8.3は、垂直1次元逆DCT変換部8.2から供給されるブロックB_{LUR}の第8列の8画素のうちの上4画素をサンプリングするとともに、同じく垂直1次元逆DCT変換部8.2から供給されるブロックB_{LR}の第8列の8画素のうちの上4画素をサンプリングし、ブロックB_{LR}の第8列からサンプリングした上4画素を奇数行(トップフィールド)に配置するとともに、ブロックB_{LUR}の第8列からサンプリングした上4画素を偶数行(ボトムフィールド)に配置することにより、注目マクロブロックと同一のフレーム構造とした垂直方向に並ぶ8画素を、垂直1次元DCT変換部8.4に供給する。

【028.8】垂直1次元DCT変換部8.4は、サンプリング部8.3でサンプリングされた8画素を受信すると、ステップS2.3において、その8画素を、垂直1次元DCT変換し、これにより、左隣接マクロブロックMB_Lの右上のブロックB_{LUR}における最右列の上4画素と、その右下のブロックB_{LR}における最右列の上4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を得て、選択部8.5に供給する。選択部8.5は、垂直1次元DCT変換部8.4から供給される垂直1次元DCT係数を選択し、左隣接1次元DCT係数として出

61

力する。

【0289】また、ステップS19において、注目マクロプロックのDCTタイプがフィールドDCTであり、左隣接マクロプロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS24乃至S26に順次進み、選択部85は、図10(C)で説明したように、左隣接マクロプロックMB_Lの右上のブロックB_{LUR}における最右列の奇数行の4画素と、その右下のブロックB_{LDR}における奇数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、左隣接1次元DCT係数として取得する。

【0290】即ち、注目プロックが、注目マクロプロックの左上のブロックB_{NUL}である場合において、注目マクロプロックがフィールド構造であり、左隣接マクロプロックがフレーム構造であるときには、左隣接1次元DCT係数は、図10(C)で説明したように、左隣接マクロプロックMB_Lの右上のブロックB_{LUR}における最右列の奇数行の4画素と、その右下のブロックB_{LDR}における奇数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数となるが、そのような垂直1次元DCT係数は、メモリ81に存在しない。

【0291】そこで、サンプリング部83は、ブロックB_{LUR}の第8列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{LDR}の第8列の垂直1次元DCT係数の垂直1次元逆DCT変換を、垂直1次元逆DCT変換部82に要求する。

【0292】垂直1次元逆DCT変換部82は、サンプリング部83からの要求に応じ、ステップS24において、ブロックB_{LUR}の第8列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{LDR}の第8列の垂直1次元DCT係数を、メモリ81から読み出し、垂直1次元逆DCT変換を施す。これにより、垂直1次元逆DCT変換部82は、ブロックB_{LUR}の第8列の8画素と、ブロックB_{LDR}の第8列の8画素を得て、サンプリング部83に供給し、ステップS25に進む。

【0293】ステップS25では、サンプリング部83は、垂直1次元逆DCT変換部82から供給されるブロックB_{LUR}の第8列の8画素のうちの奇数行の4画素をサンプリングするとともに、同じく垂直1次元逆DCT変換部82から供給されるブロックB_{LDR}の第8列の8画素のうちの奇数行の4画素をサンプリングし、ブロックB_{LUR}の第8列からサンプリングした奇数行の4画素を上側に配置するとともに、ブロックB_{LDR}の第8列からサンプリングした奇数行の4画素を下側に配置することにより、注目マクロプロックと同一のフィールド(トップフィールド)構造とした垂直方向に並ぶ8画素を、垂直1次元DCT変換部84に供給する。

【0294】垂直1次元DCT変換部84は、サンプリング部83でサンプリングされた8画素を受信すると、ステップS26において、その8画素を、垂直1次元D

62

DCT変換し、これにより、左隣接マクロプロックMB_Lの右上のブロックB_{LUR}における最右列の奇数行の4画素と、その右下のブロックB_{LDR}における奇数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を得て、選択部85に供給する。選択部85は、垂直1次元DCT変換部84から供給される垂直1次元DCT係数を選択し、左隣接1次元DCT係数として出力する。

【0295】また、ステップS19において、注目マクロプロックと左隣接マクロプロックのDCTタイプが、いずれもフィールドDCTであると判定された場合、ステップS27に進み、選択部85は、図10(D)で説明したように、左隣接マクロプロックMB_Lの右上のブロックB_{LUR}の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、左隣接1次元DCT係数として取得する。

【0296】即ち、注目プロックが、注目マクロプロックの左上のブロックB_{NUL}である場合において、注目マクロプロックと左隣接マクロプロックが、いずれもフィールド構造であるときには、左隣接1次元DCT係数は、図10(D)で説明したように、左隣接マクロプロックMB_Lの右上のブロックB_{LUR}の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロックB_{LUR}の第8列の垂直1次元DCT係数である。ブロックB_{LUR}の第8列の垂直1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS27において、メモリ81から、ブロックB_{LUR}の第8列の垂直1次元DCT係数を読み出して選択し、左隣接1次元DCT係数として出力する。

【0297】ステップS20、S23、S26、およびS27の処理後は、いずれも、ステップS28に進み、選択部85は、図11で説明したように、注目プロックB_{NUL}の右隣のブロックB_{NUR}の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、右隣接1次元DCT係数として取得する。

【0298】即ち、注目プロックが、注目マクロプロックの左上のブロックB_{NUL}である場合には、右隣接1次元DCT係数は、図11で説明したように、注目プロックB_{NUL}の右隣のブロックB_{NUR}の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロックB_{NUR}の第1列の垂直1次元DCT係数である。ブロックB_{NUR}の第1列の垂直1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS28において、メモリ81から、ブロックB_{NUR}の第1列の垂直1次元DCT係数を読み出して選択し、右隣接1次元DCT係数として出力して、左上ブロック処理を終了する。

【0299】次に、図27のフローチャートを参照して、図25のステップS3における左下ブロック処理に

について説明する。

【0300】左下ブロック処理では、注目マクロブロックの左下のブロック B_{NDL} について、上隣接1次元DCT係数、下隣接1次元DCT係数、左隣接1次元DCT係数、右隣接1次元DCT係数が取得される。

【0301】即ち、左下ブロック処理では、まず最初に、ステップS3.1において、選択部8.5が、注目マクロブロックのDCTタイプを判定する。

【0302】ステップS3.1において、注目マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS3.2に進み、選択部8.5は、図1.2(A)で説明したように、注目マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{NDL} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として取得する。

【0303】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロック B_{NDL} である場合において、注目マクロブロックがフレーム構造であるときには、上隣接1次元DCT係数は、図1.2(A)で説明したように、注目マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{NDL} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロック B_{NDL} の第8行の水平1次元DCT係数である。ブロック B_{NDL} の第8行の水平1次元DCT係数は、メモリ8.1に記憶されており、選択部8.5は、ステップS3.2において、メモリ8.1から、ブロック B_{NDL} の第8行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

【0304】また、ステップS3.1において、注目マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであると判定された場合、ステップS3.3に進み、選択部8.5は、図1.2(B)で説明したように、上隣接マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{NDL} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として取得する。

【0305】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロック B_{NDL} である場合において、注目マクロブロックがフィールド構造であるときには、上隣接1次元DCT係数は、図1.2(B)で説明したように、上隣接マクロブロック MB_n の左下のブロック B_{NDL} の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロック B_{NDL} の第8行の水平1次元DCT係数である。ブロック B_{NDL} の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ8.1に記憶されており、選択部8.5は、ステップS3.3において、メモリ8.1から、ブロック B_{NDL} の第1行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

【0306】ステップS3.2およびS3.3の処理後は、いずれも、ステップS3.4に進み、選択部8.5が、注目

マクロブロックと下隣接マクロブロックのDCTタイプを判定する。

【0307】ステップS3.4において、注目マクロブロックと下隣接マクロブロックのDCTタイプが、いずれもフレームDCTであると判定された場合、ステップS3.5に進み、選択部8.5は、図1.3(A)で説明したように、下隣接マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{NDL} における最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【0308】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロック B_{NDL} である場合において、注目マクロブロックと下隣接マクロブロックが、いずれもフレーム構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図1.3(A)で説明したように、下隣接マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{NDL} における最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロック B_{NDL} の第1行の水平1次元DCT係数である。ブロック B_{NDL} の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ8.1に記憶されており、選択部8.5は、ステップS3.5において、メモリ8.1から、ブロック B_{NDL} の第1行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【0309】また、ステップS3.4において、注目マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであり、下隣接マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであると判定された場合、ステップS3.6に進み、選択部8.5は、図1.3(B)で説明したように、下隣接マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{NDL} の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【0310】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロック B_{NDL} である場合において、注目マクロブロックがフレーム構造であり、下隣接マクロブロックがフィールド構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図1.3(B)で説明したように、下隣接マクロブロック MB_n の左上のブロック B_{NDL} における最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロック B_{NDL} の第1行の水平1次元DCT係数である。ブロック B_{NDL} の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ8.1に記憶されており、選択部8.5は、ステップS3.6において、メモリ8.1から、ブロック B_{NDL} の第1行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【0311】また、ステップS3.4において、注目マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであり、下隣接マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS3.7に進み、選択

65

部8.5は、図1.3(C)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_bの左上のブロックB_{BDL}の第2行目の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【0312】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロックB_{BLR}である場合において、注目マクロブロックがフィールド構造であり、下隣接マクロブロックがフレーム構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図1.3(C)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_bの左上のブロックB_{BLR}の第2行目の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{BDL}の第2行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{BLR}の第2行の水平1次元DCT係数は、メモリ8.1に記憶されており、選択部8.5は、ステップS3.7においてメモリ8.1から、ブロックB_{BLR}の第2行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【0313】また、ステップS3.4において、注目マクロブロックと下隣接マクロブロックのDCTタイプが、いずれもフィールドDCTであると判定された場合、ステップS3.8に進み、選択部8.5は、図1.3(D)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_bの左下のブロックB_{BDL}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【0314】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロックB_{BLR}である場合において、注目マクロブロックと下隣接マクロブロックが、いずれもフィールド構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図1.3(D)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_bの左下のブロックB_{BDL}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{BDL}の第1行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{BLR}の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ8.1に記憶されており、選択部8.5は、ステップS3.8においてメモリ8.1から、ブロックB_{BLR}の第1行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【0315】ステップS3.5乃至S3.8の処理後は、いずれも、ステップS3.9に進み、サンプリング部8.3および選択部8.5が、注目マクロブロックと左隣接マクロブロックのDCTタイプを判定する。

【0316】ステップS3.9において、注目マクロブロックと左隣接マクロブロックのDCTタイプが、いずれもフレームDCTであると判定された場合、ステップS4.0に進み、選択部8.5は、図1.4(A)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_bの右下のブロックB_{LDR}の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直

1次元DCT係数を、左隣接1次元DCT係数として取得する。

【0317】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロックB_{BLR}である場合において、注目マクロブロックと左隣接マクロブロックが、いずれもフレーム構造であるときには、左隣接1次元DCT係数は、図1.4(A)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_bの右下のブロックB_{LDR}の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロックB_{LDR}の第8列の垂直1次元DCT係数である。ブロックB_{LDR}の第8列の垂直1次元DCT係数は、メモリ8.1に記憶されており、選択部8.5は、ステップS4.0において、メモリ8.1から、ブロックB_{LDR}の第8列の垂直1次元DCT係数を読み出して選択し、左隣接1次元DCT係数として出力する。

【0318】また、ステップS3.9において、注目マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであり、左隣接マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであると判定された場合、ステップS4.1乃至S4.3に順次進み、選択部8.5は、図1.4(B)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_bの右上のブロックB_{LUR}における最右列の下4画素と、その右下のブロックB_{LDR}における最右列の下4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、左隣接1次元DCT係数として取得する。

【0319】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロックB_{BLR}である場合において、注目マクロブロックがフレーム構造であり、左隣接マクロブロックがフィールド構造であるときには、左隣接1次元DCT係数は、図1.4(B)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_bの右上のブロックB_{LUR}における最右列の上4画素と、その右下のブロックB_{LDR}における最右列の上4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数となるが、Cのような垂直1次元DCT係数は、メモリ8.1に存在しない。

【0320】そこで、サンプリング部8.3は、ブロックB_{LUR}の第8列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{LDR}の第8列の垂直1次元DCT係数の垂直1次元逆DCT変換を、垂直1次元逆DCT変換部8.2に要求する。

【0321】垂直1次元逆DCT変換部8.2は、サンプリング部8.3からの要求に応じ、ステップS4.1において、ブロックB_{LUR}の第8列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{LDR}の第8列の垂直1次元DCT係数を、メモリ8.1から読み出し、垂直1次元逆DCT変換を施す。これにより、垂直1次元逆DCT変換部8.2は、ブロックB_{LUR}の第8列の8画素と、ブロックB_{LDR}の第8列の8画素を得て、サンプリング部8.3に供給し、ステップS4.2に進む。

【0322】ステップS42では、サンプリング部8.3は、垂直1次元逆DCT変換部8.2から供給されるブロック B_{LUR} の第8列の8画素のうちの下4画素をサンプリングするとともに、同じく垂直1次元逆DCT変換部8.2から供給されるブロック B_{LDL} の第8列の8画素のうちの下4画素をサンプリングし、ブロック B_{LUR} の第8列からサンプリングした上4画素を奇数行(トップフィールド)に配置するとともに、ブロック B_{LDL} の第8列からサンプリングした上4画素を偶数行(ボトムフィールド)に配置することにより、注目マクロブロックと同一のフレーム構造とした垂直方向に並ぶ8画素を、垂直1次元DCT変換部8.4に供給する。

【0323】垂直1次元DCT変換部8.4は、サンプリング部8.3でサンプリングされた8画素を受信すると、ステップS4.3において、その8画素を、垂直1次元DCT変換し、これにより、左隣接マクロブロックMB_Lの右上のブロック B_{LUR} における最右列の上4画素と、その右下のブロック B_{LDL} における最右列の上4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を得て、選択部8.5に供給する。選択部8.5は、垂直1次元DCT変換部8.4から供給される垂直1次元DCT係数を選択し、左隣接1次元DCT係数として出力する。

【0324】また、ステップS3.9において、注目マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであり、左隣接マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS4.4乃至S4.6に順次進み、選択部8.5は、図14(C)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_Lの右上のブロック B_{LUR} における最右列の偶数行の4画素と、その右下のブロック B_{LDL} における偶数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、左隣接1次元DCT係数として取得する。

【0325】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロック B_{BPL} である場合において、注目マクロブロックがフィールド構造であり、左隣接マクロブロックがフレーム構造であるときには、左隣接1次元DCT係数は、図14(C)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_Lの右上のブロック B_{LUR} における最右列の偶数行の4画素と、その右下のブロック B_{LDL} における偶数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数となるが、そのような垂直1次元DCT係数は、メモリ8.1に存在しない。

【0326】そこで、サンプリング部8.3は、ブロック B_{LUR} の第8列の垂直1次元DCT係数と、ブロック B_{LDL} の第8列の垂直1次元DCT係数の垂直1次元逆DCT変換を、垂直1次元逆DCT変換部8.2に要求する。

【0327】垂直1次元逆DCT変換部8.2は、サンプリング部8.3からの要求に応じ、ステップS4.4におい

て、ブロック B_{LUR} の第8列の垂直1次元DCT係数と、ブロック B_{LDL} の第8列の垂直1次元DCT係数を、メモリ8.1から読み出し、垂直1次元逆DCT変換を施す。これにより、垂直1次元逆DCT変換部8.2は、ブロック B_{LUR} の第8列の8画素と、ブロック B_{LDL} の第8列の8画素を得て、サンプリング部8.3に供給し、ステップS4.5に進む。

【0328】ステップS4.5では、サンプリング部8.3は、垂直1次元逆DCT変換部8.2から供給されるブロック B_{LUR} の第8列の8画素のうちの偶数行の4画素をサンプリングするとともに、同じく垂直1次元逆DCT変換部8.2から供給されるブロック B_{LDL} の第8列の8画素のうちの偶数行の4画素をサンプリングし、ブロック B_{LUR} の第8列からサンプリングした偶数行の4画素を上側に配置するとともに、ブロック B_{LDL} の第8列からサンプリングした偶数行の4画素を下側に配置することにより、注目マクロブロックと同一のフィールド(ボトムフィールド)構造とした垂直方向に並ぶ8画素を、垂直1次元DCT変換部8.4に供給する。

【0329】垂直1次元DCT変換部8.4は、サンプリング部8.3でサンプリングされた8画素を受信すると、ステップS4.6において、その8画素を、垂直1次元DCT変換し、これにより、左隣接マクロブロックMB_Lの右上のブロック B_{LUR} における最右列の偶数行の4画素と、その右下のブロック B_{LDL} における偶数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を得て、選択部8.5に供給する。選択部8.5は、垂直1次元DCT変換部8.4から供給される垂直1次元DCT係数を選択し、左隣接1次元DCT係数として出力する。

【0330】また、ステップS3.9において、注目マクロブロックと左隣接マクロブロックのDCTタイプが、いずれもフィールドDCTであると判定された場合、ステップS4.7に進み、選択部8.5は、図14(D)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_Lの右下のブロック B_{LDL} の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、左隣接1次元DCT係数として取得する。

【0331】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロック B_{BPL} である場合において、注目マクロブロックと左隣接マクロブロックが、いずれもフィールド構造であるときには、左隣接1次元DCT係数は、図14(D)で説明したように、左隣接マクロブロックMB_Lの右下のブロック B_{LDL} の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロック B_{LDL} の第8列の垂直1次元DCT係数である。ブロック B_{LDL} の第8列の垂直1次元DCT係数は、メモリ8.1に記憶されており、選択部8.5は、ステップS4.7において、メモリ8.1から、ブロック B_{LDL} の第8列の垂直1次元DCT

69

係数を読み出して選択し、左隣接1次元DCT係数として出力する。

【0332】ステップS40, S43, S46, およびS47の処理後は、いずれも、ステップS48に進み、選択部85は、図15で説明したように、注目ブロックB_{MB}の右隣のブロックB_{DCT}の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、右隣接1次元DCT係数として取得する。

【0333】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの左下のブロックB_{DCT}である場合には、右隣接1次元DCT係数は、図15で説明したように、注目ブロックB_{MB}の右隣のブロックB_{DCT}の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロックB_{MB}の第1列の垂直1次元DCT係数である。ブロックB_{MB}の第1列の垂直1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS48において、メモリ81から、ブロックB_{MB}の第1列の垂直1次元DCT係数を読み出して選択し、右隣接垂直1次元DCT係数として出力して、左下ブロック処理を終了する。

【0334】次に、図28のフローチャートを参照して、図25のステップS4における右上ブロック処理について説明する。

【0335】右上ブロック処理では、注目マクロブロックの右上のブロックB_{DCT}について、上隣接1次元DCT係数、下隣接1次元DCT係数、左隣接1次元DCT係数、右隣接1次元DCT係数が取得される。

【0336】即ち、右上ブロック処理では、まず最初に、ステップS51において、選択部85が、注目マクロブロックと上隣接マクロブロックのDCTタイプを判定する。

【0337】ステップS51において、注目マクロブロックと上隣接マクロブロックのDCTタイプが、いずれもフレームDCTであると判定された場合、ステップS52に進み、選択部85は、図16(A)で説明したように、上隣接マクロブロックMBの右下のブロックB_{DCT}における最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として取得する。

【0338】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右上のブロックB_{DCT}である場合において、注目マクロブロックと上隣接マクロブロックが、いずれもフレーム構造であるときには、上隣接1次元DCT係数は、図16(A)で説明したように、上隣接マクロブロックMBの右下のブロックB_{DCT}における最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{MB}の第8行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{MB}の第8行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS52において、メモリ81から、ブロックB_{MB}の第8行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

モリ81から、ブロックB_{MB}の第8行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

【0339】また、ステップS51において、注目マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであり、上隣接マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであると判定された場合、ステップS53に進み、選択部85は、図16(B)で説明したように、上隣接マクロブロックMBの右下のブロックB_{DCT}の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として取得する。

【0340】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右上のブロックB_{DCT}である場合において、注目マクロブロックがフレーム構造であり、上隣接マクロブロックがフィールド構造であるときには、上隣接1次元DCT係数は、図16(B)で説明したように、上隣接マクロブロックMBの右下のブロックB_{DCT}における最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{MB}の第8行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{MB}の第8行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS53において、メモリ81から、ブロックB_{MB}の第8行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

【0341】また、ステップS51において、注目マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであり、上隣接マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS54に進み、選択部85は、図16(C)で説明したように、上隣接マクロブロックMBの右下のブロックB_{DCT}の第7行目の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として取得する。

【0342】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右上のブロックB_{DCT}である場合において、注目マクロブロックがフィールド構造であり、上隣接マクロブロックがフレーム構造であるときには、上隣接1次元DCT係数は、図16(C)で説明したように、上隣接マクロブロックMBの右下のブロックB_{MB}の第7行目の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{MB}の第7行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{MB}の第7行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS54において、メモリ81から、ブロックB_{MB}の第7行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

【0343】また、ステップS51において、注目マクロブロックと上隣接マクロブロックのDCTタイプが、いずれもフィールドDCTであると判定された場合、ス

50

ステップS55に進み、選択部85は、図16(D)で説明したように、上隣接マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{UR}の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として取得する。

【0344】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右上のブロックB_{UR}である場合において、注目マクロブロックと上隣接マクロブロックが、いずれもフィールド構造であるときには、上隣接1次元DCT係数は、図16(D)で説明したように、上隣接マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{UR}の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{UR}の第8行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{UR}の第8行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS55において、メモリ81から、ブロックB_{UR}の第8行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

【0345】ステップS52乃至S55の処理後は、いずれも、ステップS56に進み、選択部85が、注目マクロブロックのDCTタイプを判定する。

【0346】ステップS56において、注目マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS57に進み、選択部85は、図17(A)で説明したように、注目マクロブロックMB_nの右下のブロックB_{DR}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【0347】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右上のブロックB_{UR}である場合において、注目マクロブロックがフレーム構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図17(A)で説明したように、注目マクロブロックMB_nの右下のブロックB_{DR}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{DR}の第1行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{DR}の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS57において、メモリ81から、ブロックB_{DR}の第1行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【0348】また、ステップS56において、注目マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであると判定された場合、ステップS58に進み、選択部85は、図17(B)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{UR}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【0349】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右上のブロックB_{UR}である場合において、注目マ

クロの右上のブロックB_{UR}である場合において、注目マクロブロックがフィールド構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図17(B)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_nの右上のブロックB_{UR}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{UR}の第1行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{UR}の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS58において、メモリ81から、ブロックB_{UR}の第1行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【0350】ステップS57およびS58の処理後は、いずれも、ステップS59に進み、サンプリング部83および選択部85が、注目マクロブロックと右隣接マクロブロックのDCTタイプを判定する。

【0351】ステップS59において、注目マクロブロックと右隣接マクロブロックのDCTタイプが、いずれもフレームDCTであると判定された場合、ステップS60に進み、選択部85は、図19(A)で説明したように、右隣接マクロブロックMB_nの左上のブロックB_{UL}の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、右隣接1次元DCT係数として取得する。

【0352】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右上のブロックB_{UR}である場合において、注目マクロブロックと右隣接マクロブロックが、いずれもフレーム構造であるときには、右隣接1次元DCT係数は、図19(A)で説明したように、右隣接マクロブロックMB_nの左上のブロックB_{UL}の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロックB_{UL}の第1列の垂直1次元DCT係数である。ブロックB_{UL}の第1列の垂直1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS60において、メモリ81から、ブロックB_{UL}の第1列の垂直1次元DCT係数を読み出して選択し、右隣接1次元DCT係数として出力する。

【0353】また、ステップS59において、注目マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであり、右隣接マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであると判定された場合、ステップS61乃至S63に順次進み、選択部85は、図19(B)で説明したように、右隣接マクロブロックMB_nの左上のブロックB_{UL}における最左列の上4画素と、その左下のブロックB_{DL}における最左列の上4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、右隣接1次元DCT係数として取得する。

【0354】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右上のブロックB_{UR}である場合において、注目マ

クロブロックがフレーム構造であり、右隣接マクロブロックがフィールド構造であるときには、右隣接1次元DCT係数は、図19(B)で説明したように、右隣接マクロブロックMB_kの左上のブロックB_{RDL}における最左列の上4画素と、その左下のブロックB_{RDl}における最左列の上4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数となるが、このような垂直1次元DCT係数は、メモリ81に存在しない。

【0355】そこで、サンプリング部83は、ブロックB_{RDL}の第1列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{RDl}の第1列の垂直1次元DCT係数の垂直1次元逆DCT変換を、垂直1次元逆DCT変換部82に要求する。

【0356】垂直1次元逆DCT変換部82は、サンプリング部83からの要求に応じ、ステップS61において、ブロックB_{RDL}の第1列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{RDl}の第1列の垂直1次元DCT係数を、メモリ81から読み出し、垂直1次元逆DCT変換を施す。これにより、垂直1次元逆DCT変換部82は、ブロックB_{RDL}の第1列の8画素と、ブロックB_{RDl}の第1列の8画素を得て、サンプリング部83に供給し、ステップS62に進む。

【0357】ステップS62では、サンプリング部83は、垂直1次元逆DCT変換部82から供給されるブロックB_{RDL}の第1列の8画素のうちの上4画素をサンプリングするとともに、同じく垂直1次元逆DCT変換部82から供給されるブロックB_{RDl}の第1列の8画素のうちの上4画素をサンプリングし、ブロックB_{RDL}の第1列からサンプリングした上4画素を奇数行(トップフィールド)に配置するとともに、ブロックB_{RDl}の第1列からサンプリングした上4画素を偶数行(ボトムフィールド)に配置することにより、注目マクロブロックと同一のフレーム構造とした垂直方向に並ぶ8画素を、垂直1次元DCT変換部84に供給する。

【0358】垂直1次元DCT変換部84は、サンプリング部83でサンプリングされた8画素を受信すると、ステップS63において、その8画素を、垂直1次元DCT変換し、これにより、右隣接マクロブロックMB_kの左上のブロックB_{RDL}における最左列の上4画素と、その左下のブロックB_{RDl}における最左列の上4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を得て、選択部85に供給する。選択部85は、垂直1次元DCT変換部84から供給される垂直1次元DCT係数を選択し、右隣接1次元DCT係数として出力する。

【0359】また、ステップS59において、注目マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであり、右隣接マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS64乃至S66に順次進み、選択部85は、図19(C)で説明したよう

に、右隣接マクロブロックMB_kの左上のブロックB_{RDL}における最左列の奇数行の4画素と、その左下のブロックB_{RDl}における奇数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、右隣接1次元DCT係数として取得する。

【0360】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右上のブロックB_{WRU}である場合において、注目マクロブロックがフィールド構造であり、右隣接マクロブロックがフレーム構造であるときには、右隣接1次元DCT係数は、図19(C)で説明したように、右隣接マクロブロックMB_kの左上のブロックB_{RDL}における最左列の奇数行の4画素と、その左下のブロックB_{RDl}における奇数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数となるが、このような垂直1次元DCT係数は、メモリ81に存在しない。

【0361】そこで、サンプリング部83は、ブロックB_{RDL}の第1列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{RDl}の第1列の垂直1次元DCT係数の垂直1次元逆DCT変換を、垂直1次元逆DCT変換部82に要求する。

【0362】垂直1次元逆DCT変換部82は、サンプリング部83からの要求に応じ、ステップS64において、ブロックB_{RDL}の第1列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{RDl}の第1列の垂直1次元DCT係数を、メモリ81から読み出し、垂直1次元逆DCT変換を施す。これにより、垂直1次元逆DCT変換部82は、ブロックB_{RDL}の第1列の8画素と、ブロックB_{RDl}の第1列の8画素を得て、サンプリング部83に供給し、ステップS65に進む。

【0363】ステップS65では、サンプリング部83は、垂直1次元逆DCT変換部82から供給されるブロックB_{RDL}の第1列の8画素のうちの奇数行の4画素をサンプリングするとともに、同じく垂直1次元逆DCT変換部82から供給されるブロックB_{RDl}の第1列の8画素のうちの奇数行の4画素をサンプリングし、ブロックB_{RDL}の第1列からサンプリングした奇数行の4画素を上側に配置するとともに、ブロックB_{RDl}の第1列からサンプリングした奇数行の4画素を下側に配置することにより、注目マクロブロックと同一のフィールド(トップフィールド)構造とした垂直方向に並ぶ8画素を、垂直1次元DCT変換部84に供給する。

【0364】垂直1次元DCT変換部84は、サンプリング部83でサンプリングされた8画素を受信すると、ステップS66において、その8画素を、垂直1次元DCT変換し、これにより、右隣接マクロブロックMB_kの左上のブロックB_{RDL}における最左列の奇数行の4画素と、その左下のブロックB_{RDl}における奇数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を得て、選択部85に供給する。選択部85は、垂直1次元DCT変換部84から供給される垂直1

次元DCT係数を選択し、右隣接1次元DCT係数として出力する。

【0365】また、ステップS59において、注目マクロプロックと右隣接マクロプロックのDCTタイプが、いずれもフィールドDCTであると判定された場合、ステップS67に進み、選択部85は、図19(D)で説明したように、右隣接マクロプロックMB_nの左上のブロックB_{nul}の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、右隣接1次元DCT係数として取得する。

【0366】即ち、注目プロックが、注目マクロプロックの右上のブロックB_{nul}である場合において、注目マクロプロックと右隣接マクロプロックが、いずれもフィールド構造であるときには、右隣接1次元DCT係数は、図19(D)で説明したように、右隣接マクロプロックMB_nの左上のブロックB_{nul}の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロックB_{nul}の第1列の垂直1次元DCT係数である。ブロックB_{nul}の第1列の垂直1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS67において、メモリ81から、ブロックB_{nul}の第1列の垂直1次元DCT係数を読み出して選択し、右隣接1次元DCT係数として出力する。

【0367】ステップS60、S63、S66、およびS67の処理後は、いずれも、ステップS68に進み、選択部85は、図18で説明したように、注目プロックB_{nul}の左隣のブロックB_{ndr}の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、左隣接1次元DCT係数として取得する。

【0368】即ち、注目プロックが、注目マクロプロックの右上のブロックB_{nul}である場合には、左隣接1次元DCT係数は、図18で説明したように、注目プロックB_{nul}の左隣のブロックB_{ndr}の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロックB_{ndr}の第8列の垂直1次元DCT係数である。ブロックB_{ndr}の第8列の垂直1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS68において、メモリ81から、ブロックB_{ndr}の第8列の垂直1次元DCT係数を読み出して選択し、左隣接1次元DCT係数として出力して、右上ブロック処理を終了する。

【0369】次に、図29のフローチャートを参照して、図2-5のステップS5における右下ブロック処理について説明する。

【0370】右下ブロック処理では、注目マクロプロックの右下のブロックB_{ndr}について、上隣接1次元DCT係数、下隣接1次元DCT係数、左隣接1次元DCT係数、右隣接1次元DCT係数が取得される。

【0371】即ち、右下ブロック処理では、まず最初

に、ステップS71において、選択部85が、注目マクロプロックのDCTタイプを判定する。

【0372】ステップS71において、注目マクロプロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS72に進み、選択部85は、図20(A)で説明したように、注目マクロプロックMB_nの右上のブロックB_{nul}の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として取得する。

10 【0373】即ち、注目プロックが、注目マクロプロックの右下のブロックB_{ndr}である場合において、注目マクロプロックがフレーム構造であるときには、上隣接1次元DCT係数は、図20(A)で説明したように、注目マクロプロックMB_nの右上のブロックB_{nul}の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{nul}の第8行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{nul}の第8行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS72において、メモリ81から、ブロックB_{nul}の第8行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

20 【0374】また、ステップS71において、注目マクロプロックのDCTタイプがフィールドDCTであると判定された場合、ステップS73に進み、選択部85は、図20(B)で説明したように、上隣接マクロプロックMB_nの右下のブロックB_{ndr}の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、上隣接1次元DCT係数として取得する。

30 【0375】即ち、注目プロックが、注目マクロプロックの右下のブロックB_{ndr}である場合において、注目マクロプロックがフィールド構造であるときには、上隣接1次元DCT係数は、図20(B)で説明したように、上隣接マクロプロックMB_nの右下のブロックB_{ndr}の最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{ndr}の第8行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{ndr}の第8行の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS73において、メモリ81から、ブロックB_{ndr}の第8行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、上隣接1次元DCT係数として出力する。

40 【0376】ステップS72およびS73の処理後は、いずれも、ステップS74に進み、選択部85が、注目マクロプロックと下隣接マクロプロックのDCTタイプを判定する。

【0377】ステップS74において、注目マクロプロックと下隣接マクロプロックのDCTタイプが、いずれもフレームDCTであると判定された場合、ステップS75に進み、選択部85は、図21(A)で説明したよ

77.

うに、下隣接マクロブロックMB_bの右上のブロックB_{DDR}における最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【0378】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右下のブロックB_{DDR}である場合において、注目マクロブロックと下隣接マクロブロックが、いずれもフレーム構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図21(A)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_bの右上のブロックB_{DDR}における最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{DDR}の第1行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{DDR}の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS77において、メモリ81から、ブロックB_{DDR}の第1行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【0379】また、ステップS74において、注目マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであり、下隣接マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであると判定された場合、ステップS76に進み、選択部85は、図21(B)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_bの右上のブロックB_{DDR}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【0380】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右下のブロックB_{DDR}である場合において、注目マクロブロックがフレーム構造であり、下隣接マクロブロックがフィールド構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図21(B)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_bの右上のブロックB_{DDR}における最下行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{DDR}の第1行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{DDR}の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS76において、メモリ81から、ブロックB_{DDR}の第1行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【0381】また、ステップS74において、注目マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであり、下隣接マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS77に進み、選択部85は、図21(C)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_bの右上のブロックB_{DDR}の第2行目の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【0382】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右下のブロックB_{DDR}である場合において、注目マ

10.

クロブロックがフィールド構造であり、下隣接マクロブロックがフレーム構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図21(C)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_bの右上のブロックB_{DDR}の第2行目の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数は、ブロックB_{DDR}の第2行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{DDR}の第2行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS77において、メモリ81から、ブロックB_{DDR}の第2行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【0383】また、ステップS74において、注目マクロブロックと下隣接マクロブロックのDCTタイプが、いずれもフィールドDCTであると判定された場合、ステップS78に進み、選択部85は、図21(D)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_bの右下のブロックB_{DDR}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数を、下隣接1次元DCT係数として取得する。

【0384】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右下のブロックB_{DDR}である場合において、注目マクロブロックと下隣接マクロブロックが、いずれもフィールド構造であるときには、下隣接1次元DCT係数は、図21(D)で説明したように、下隣接マクロブロックMB_bの右下のブロックB_{DDR}の最上行の8画素を水平1次元DCT変換した水平1次元DCT係数であり、この水平1次元DCT係数は、ブロックB_{DDR}の第1行の水平1次元DCT係数である。ブロックB_{DDR}の第1行の水平1次元DCT係数は、メモリ81に記憶されており、選択部85は、ステップS78において、メモリ81から、ブロックB_{DDR}の第1行の水平1次元DCT係数を読み出して選択し、下隣接1次元DCT係数として出力する。

【0385】ステップS75乃至S78の処理後は、いずれもステップS79に進み、サンプリング部83および選択部85が、注目マクロブロックと左隣接マクロブロックのDCTタイプを判定する。

【0386】ステップS79において、注目マクロブロックと左隣接マクロブロックのDCTタイプが、いずれもフレームDCTであると判定された場合、ステップS80に進み、選択部85は、図23(A)で説明したように、右隣接マクロブロックMB_bの左下のブロックB_{DDR}の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、右隣接1次元DCT係数として取得する。

【0387】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右下のブロックB_{DDR}である場合において、注目マクロブロックと右隣接マクロブロックが、いずれもフレーム構造であるときには、右隣接1次元DCT係数は、

20.

30.

40.

50.

図2-3.(A)で説明したように、右隣接マクロブロックMB_aの左下のブロックB_{RDL}の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロックB_{RDL}の第1列の垂直1次元DCT係数である。ブロックB_{RDL}の第1列の垂直1次元DCT係数は、メモリ8.1に記憶されており、選択部8.5は、ステップS.8.0において、メモリ8.1から、ブロックB_{RDL}の第1列の垂直1次元DCT係数を読み出して選択し、右隣接1次元DCT係数として出力する。

【0388】また、ステップS.7.9において、注目マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであり、右隣接マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであると判定された場合、ステップS.8.1乃至S.8.3に順次進み、選択部8.5は、図2-3.(B)で説明したように、右隣接マクロブロックMB_aの左上のブロックB_{RUL}における最左列の下4画素と、その左下のブロックB_{RDL}における最左列の下4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、右隣接1次元DCT係数として取得する。

【0389】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右下のブロックB_{RDR}である場合において、注目マクロブロックがフレーム構造であり、右隣接マクロブロックがフィールド構造であるときには、右隣接1次元DCT係数は、図2-3.(B)で説明したように、右隣接マクロブロックMB_aの左上のブロックB_{RUL}における最左列の下4画素と、その左下のブロックB_{RDL}における最左列の下4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数となるが、このような垂直1次元DCT係数は、メモリ8.1に存在しない。

【0390】そこで、サンプリング部8.3は、ブロックB_{RUL}の第1列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{RDL}の第1列の垂直1次元DCT係数の垂直1次元逆DCT変換を、垂直1次元逆DCT変換部8.2に要求する。

【0391】垂直1次元逆DCT変換部8.2は、サンプリング部8.3からの要求に応じ、ステップS.8.1において、ブロックB_{RUL}の第1列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{RDL}の第1列の垂直1次元DCT係数を、メモリ8.1から読み出し、垂直1次元逆DCT変換を施す。これにより、垂直1次元逆DCT変換部8.2は、ブロックB_{RUL}の第1列の8画素と、ブロックB_{RDL}の第1列の8画素を得て、サンプリング部8.3に供給し、ステップS.8.2に進む。

【0392】ステップS.8.2では、サンプリング部8.3は、垂直1次元逆DCT変換部8.2から供給されるブロックB_{RUL}の第1列の8画素のうちの下4画素をサンプリングするとともに、同じく垂直1次元逆DCT変換部8.2から供給されるブロックB_{RDL}の第1列の8画素のうちの下4画素をサンプリングし、ブロックB_{RUL}の第

1列からサンプリングした上4画素を奇数行（トップフィールド）に配置するとともに、ブロックB_{RDL}の第1列からサンプリングした上4画素を偶数行（ボトムフィールド）に配置することにより、注目マクロブロックと同一のフレーム構造とした垂直方向に並ぶ8画素を、垂直1次元DCT変換部8.4に供給する。

【0393】垂直1次元DCT変換部8.4は、サンプリング部8.3でサンプリングされた8画素を受信すると、ステップS.8.3において、その8画素を、垂直1次元DCT変換し、これにより、右隣接マクロブロックMB_aの左上のブロックB_{RUL}における最左列の下4画素と、その左下のブロックB_{RDL}における最左列の下4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を得て、選択部8.5に供給する。選択部8.5は、垂直1次元DCT変換部8.4から供給される垂直1次元DCT係数を選択し、右隣接1次元DCT係数として出力する。

【0394】また、ステップS.7.9において、注目マクロブロックのDCTタイプがフィールドDCTであり、右隣接マクロブロックのDCTタイプがフレームDCTであると判定された場合、ステップS.8.4乃至S.8.6に順次進み、選択部8.5は、図2-3.(C)で説明したように、右隣接マクロブロックMB_aの左上のブロックB_{RUL}における最左列の偶数行の4画素と、その左下のブロックB_{RDL}における偶数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、右隣接1次元DCT係数として取得する。

【0395】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右下のブロックB_{RDR}である場合において、注目マクロブロックがフィールド構造であり、右隣接マクロブロックがフレーム構造であるときには、右隣接1次元DCT係数は、図2-3.(C)で説明したように、右隣接マクロブロックMB_aの左上のブロックB_{RUL}における最左列の偶数行の4画素と、その左下のブロックB_{RDL}における偶数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数となるが、このような垂直1次元DCT係数は、メモリ8.1に存在しない。

【0396】そこで、サンプリング部8.3は、ブロックB_{RUL}の第1列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{RDL}の第1列の垂直1次元DCT係数の垂直1次元逆DCT変換を、垂直1次元逆DCT変換部8.2に要求する。

【0397】垂直1次元逆DCT変換部8.2は、サンプリング部8.3からの要求に応じ、ステップS.8.4において、ブロックB_{RUL}の第1列の垂直1次元DCT係数と、ブロックB_{RDL}の第1列の垂直1次元DCT係数を、メモリ8.1から読み出し、垂直1次元逆DCT変換を施す。これにより、垂直1次元逆DCT変換部8.2は、ブロックB_{RUL}の第1列の8画素と、ブロックB_{RDL}の第1列の8画素を得て、サンプリング部8.3に供給

じ、ステップS 8'5に進む。

【0398】ステップS 8'5では、サンプリング部8.3は、垂直1次元逆DCT変換部8'2から供給されるブロック $B_{RD,L}$ の第1列の8画素のうちの偶数行の4画素をサンプリングするとともに、同じく垂直1次元逆DCT変換部8'2から供給されるブロック $B_{RD,L}$ の第1列の8画素のうちの偶数行の4画素をサンプリングし、ブロック $B_{RD,L}$ の第1列からサシプリングした偶数行の4画素を上側に配置するとともに、ブロック $B_{RD,L}$ の第1列からサンプリングした偶数行の4画素を下側に配置することにより、注目マクロブロックと同一のフィールド(ボトムフィールド)構造とした垂直方向に並ぶ8画素を、垂直1次元DCT変換部8'4に供給する。

【0399】垂直1次元DCT変換部8'4は、サンプリング部8'3でサンプリングされた8画素を受信すると、ステップS 8'6において、その8画素を、垂直1次元DCT変換し、これにより、右隣接マクロブロック MB_n の左上のブロック $B_{RD,L}$ における最左列の偶数行の4画素と、その左下のブロック $B_{RD,L}$ における偶数行の4画素の合計8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を得て、選択部8'5に供給する。選択部8'5は、垂直1次元DCT変換部8'4から供給される垂直1次元DCT係数を選択し、右隣接1次元DCT係数として出力する。

【0400】また、ステップS 7'9において、注目マクロブロックと右隣接マクロブロックのDCTタイプが、いずれもフィールドDCTであると判定された場合、ステップS 8'7に進み、選択部8'5は、図23(D)で説明したように、右隣接マクロブロック MB_n の左下のブロック $B_{RD,L}$ の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、右隣接1次元DCT係数として取得する。

【0401】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右下のブロック $B_{RD,L}$ である場合において、注目マクロブロックと右隣接マクロブロックが、いずれもフィールド構造であるときには、右隣接1次元DCT係数は、図23(D)で説明したように、右隣接マクロブロック MB_n の左下のブロック $B_{RD,L}$ の最左列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロック $B_{RD,L}$ の第1列の垂直1次元DCT係数である。ブロック $B_{RD,L}$ の第1列の垂直1次元DCT係数である。

$$P_{AC} = \sum AC_n^2$$

【0409】但し、式(12)において、 Σ は、変数nを1から7に変えてのサーメーションを表す。

【0410】また、ACパワー算出部3'3は、注目ブロックについての上隣接1次元DCT係数、下隣接1次元DCT係数、左隣接1次元DCT係数、右隣接1次元DCT係数それについても、式(12)にしたがい、ACパワーを求める。なお、上隣接1次元DCT係数と

*列の垂直1次元DCT係数は、メモリ8'1に記憶されており、選択部8'5は、ステップS 8'7において、メモリ8'1から、ブロック $B_{RD,L}$ の第1列の垂直1次元DCT係数を読み出して選択し、右隣接1次元DCT係数として出力する。

【0402】ステップS 8'0、S 8'3、S 8'6、およびS 8'7の処理後は、いずれも、ステップS 8'8に進み、選択部8'5は、図22で説明したように、注目ブロック $B_{ND,R}$ の左隣のブロック $B_{ND,L}$ の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数を、左隣接1次元DCT係数として取得する。

【0403】即ち、注目ブロックが、注目マクロブロックの右下のブロック $B_{ND,L}$ である場合には、左隣接1次元DCT係数は、図22で説明したように、注目ブロック $B_{ND,R}$ の左隣のブロック $B_{ND,L}$ の最右列の8画素を垂直1次元DCT変換した垂直1次元DCT係数であり、この垂直1次元DCT係数は、ブロック $B_{ND,L}$ の第8列の垂直1次元DCT係数である。ブロック $B_{ND,L}$ の第8列の垂直1次元DCT係数は、メモリ8'1に記憶されており、選択部8'5は、ステップS 8'8において、メモリ8'1から、ブロック $B_{ND,L}$ の第8列の垂直1次元DCT係数を読み出して選択し、左隣接垂直1次元DCT係数として出力して、右下ブロック処理を終了する。

【0404】次に、図2のACパワー算出部3'3の処理について説明する。

【0405】ACパワー算出部3'3は、上述したように、1次元逆DCT係数変換部3'1から供給される1次元DCT係数の交流成分のパワー(ACパワー)を求めるとともに、隣接1次元DCT係数選択/変換部3'2から供給される隣接1次元DCT係数のACパワーを求めるようになっている。

【0406】即ち、ACパワー算出部3'3は、図3'0に示すように、注目ブロックにおける注目画素の位置の行の水平1次元DCT係数から、水平方向のACパワーを求めるとともに、注目画素の位置の列の垂直1次元DCT係数から、垂直方向のACパワーを求める。

【0407】ここで、1次元DCT係数の7つの交流成分を AC_n と表すこととする($n = 1, 2, \dots, 7$)、ACパワー P_{AC} は、次式によって計算される。

【0408】

... (12)

下隣接1次元DCT係数は、いずれも水平1次元DCT係数であり、従って、これらから求められるACパワーは、水平方向のACパワーである。また、左隣接1次元DCT係数と右隣接1次元DCT係数は、いずれも垂直1次元DCT係数であり、従って、これらから求められるACパワーは、垂直方向のACパワーである。

【0411】ACパワー算出部3'3は、さらに、注目ブ

ロックの1次元DCT係数のうち、その境界に隣接するもの（以下、適宜、境界1次元DCT係数という）についても、式(12)にしたがい、ACパワーを求める。

【0412】即ち、ACパワー算出部3.3は、注目ブロックの上側の境界に隣接する第1行の水平1次元DCT係数（以下、適宜、上境界1次元DCT係数という）から、水平方向のACパワーを求める。さらに、ACパワー算出部3.3は、注目ブロックの下側の境界に隣接する第8行の水平1次元DCT係数（以下、適宜、下境界1次元DCT係数という）から、水平方向のACパワーを求める。また、ACパワー算出部3.3は、注目ブロックの左側の境界に隣接する第1列の垂直1次元DCT係数

（以下、適宜、左境界1次元DCT係数という）から、垂直方向のACパワーを求めるとともに、注目ブロックの右側の境界に隣接する第8列の垂直1次元DCT係数（以下、適宜、右境界1次元DCT係数という）から、垂直方向のACパワーを求める。

【0413】次に、図3.1は、以上のようにしてACパワーを求める図2のACパワー算出部3.3の構成例を示している。

【0414】水平1次元DCT係数抽出部9.1および垂直1次元DCT係数抽出部9.2には、1次元逆DCT変換部3.1（図2）と、隣接1次元DCT係数選択/変換部3.2から、1次元DCT係数が供給されるようになっている。

【0415】水平1次元DCT係数抽出部9.1は、そこに供給される1次元DCT係数から、ACパワーの計算対象とするものを抽出し、水平ACパワー計算部9.3に供給する。即ち、水平1次元DCT係数抽出部9.1は、そこに供給される1次元DCT係数から、注目ブロックにおける注目画素の位置の行の水平1次元DCT係数、注目ブロックについての上隣接1次元DCT係数および下隣接1次元DCT係数、並びに注目ブロックの上境界1次元DCT係数および下境界1次元DCT係数を抽出し、水平ACパワー計算部9.3に供給する。

【0416】垂直1次元DCT係数抽出部9.2には、そこに供給される1次元DCT係数から、ACパワーの計算対象とするものを抽出し、垂直ACパワー計算部9.4に供給する。即ち、垂直1次元DCT係数抽出部9.2は、そこに供給される1次元DCT係数から、注目ブロックにおける注目画素の位置の列の垂直1次元DCT係数、注目ブロックについての左隣接1次元DCT係数および右隣接1次元DCT係数、並びに注目ブロックの左*

$$I = \sum (AC_n \times AC_{n'})$$

【0424】但し、式(13)において、Iは、AC内積を表す。さらに、AC_nは、注目ブロックについての上境界1次元DCT係数のn番目の交流成分を表し、AC_{n'}は、注目ブロックについての上隣接1次元DCT係数のn番目の交流成分を表す。また、Σは、nを1か

* 境界1次元DCT係数および右境界1次元DCT係数を抽出し、垂直ACパワー計算部9.4に供給する。

【0417】水平ACパワー計算部9.3は、水平1次元DCT係数抽出部9.1から供給される水平1次元DCT係数から、式(12)にしたがって、水平方向のACパワーを計算して出力する。即ち、水平ACパワー計算部9.3は、注目ブロックにおける注目画素の位置の行の水平1次元DCT係数、注目ブロックについての上隣接1次元DCT係数および下隣接1次元DCT係数、並びに注目ブロックの上境界1次元DCT係数および下境界1次元DCT係数それぞれから、水平方向のACパワーを計算する。

【0418】垂直ACパワー計算部9.4は、垂直1次元DCT係数抽出部9.2から供給される垂直1次元DCT係数から、式(12)にしたがって、垂直方向のACパワーを計算して出力する。即ち、垂直ACパワー計算部9.4は、注目ブロックにおける注目画素の位置の列の垂直1次元DCT係数、注目ブロックについての左隣接1次元DCT係数および右隣接1次元DCT係数、並びに注目ブロックの左境界1次元DCT係数および右境界1次元DCT係数それぞれから、垂直方向のACパワーを計算する。

【0419】なお、以上のようにして、1次元DCT係数から求められるACパワーは、その1次元DCT係数に対応する8画素の交流成分の電力と捉えることができ、従って、画像のアクティビティを表す。

【0420】次に、図2のAC内積計算部3.4の処理について説明する。

【0421】AC内積計算部3.4は、上述したように、1次元逆DCT係数変換部3.1から供給される注目ブロックの境界部分の1次元DCT係数（境界1次元DCT係数）の交流成分と、隣接1次元DCT係数選択/変換部3.2から供給される隣接1次元DCT係数の交流成分とを、それぞれベクトルのコンポーネントとみなして、その2つのベクトルの内積（AC内積）を求める。

【0422】即ち、AC内積計算部3.4は、図3.2に示すように、注目ブロックについての上境界1次元DCT係数の交流成分と、上隣接1次元DCT係数の交流成分とを、それぞれベクトルのコンポーネントとみなして、その2つのベクトルのAC内積（以下、上内積という）を、次式にしたがって求める。

【0423】

... (13)

ら7に変えてのサメーションを表す。

【0425】AC内積計算部3.4は、注目ブロックについての下境界1次元DCT係数と下隣接1次元DCT係数、左境界1次元DCT係数と左隣接1次元DCT係数、または右境界1次元DCT係数と右隣接1次元DCT

T係数それについても、式(13)にしたがい、AC内積を求める。

【0426】ここで、以下、適宜、注目ブロックについての下境界1次元DCT係数と下隣接1次元DCT係数とから求められるAC内積を、下内積と、左境界1次元DCT係数と左隣接1次元DCT係数とから求められるAC内積を、左内積と、右境界1次元DCT係数と右隣接1次元DCT係数とから求められるAC内積を、右内積と、それぞれいう。

【0427】AC内積は、注目ブロックの境界を挟む境界1次元DCT係数と隣接1次元DCT係数の交流成分が類似する場合、即ち、境界1次元DCT係数の交流成分をコンポーネントとするベクトルと、隣接1次元DCT係数の交流成分をコンポーネントとするベクトルとがつくる角度が90度未満(以上)である場合に正の値(0以上の値)となる。従って、AC内積が正の値であることは、注目ブロックの境界を挟む境界1次元DCT係数に対応する8画素と、隣接1次元DCT係数に対応する8画素の波形パターンが似ていることを表しており、例えば、注目ブロックとそれに隣接するブロックの境界において、その境界を横切る形で連続しているエッジが存在することを表す。

【0428】次に、図33は、注目ブロックについて、上述のようなAC内積(上内積、下内積、左内積、右内積)を計算する図2のAC内積計算部34の構成例を示している。

【0429】1次元逆DCT変換部31と隣接1次元DCT係数選択/変換部32が outputする1次元DCT係数は、上内積用1次元DCT係数抽出部101、下内積用1次元DCT係数抽出部102、左内積用1次元DCT係数抽出部103、および右内積用1次元DCT係数抽出部104に供給されるようになっている。

【0430】上内積用1次元DCT係数抽出部101は、注目ブロックについて、上内積を計算するのに用いる上境界1次元DCT係数と上隣接1次元DCT係数を、そこに供給される1次元DCT係数から抽出し、上内積演算部105に供給する。

【0431】上内積演算部105は、上内積用1次元DCT係数抽出部101から供給される上境界1次元DCT係数と上隣接1次元DCT係数から、式(13)にしたがって、上内積を計算して出力する。

【0432】下内積用1次元DCT係数抽出部102は、注目ブロックについて、下内積を計算するのに用いる下境界1次元DCT係数と下隣接1次元DCT係数を、そこに供給される1次元DCT係数から抽出し、下内積演算部106に供給する。

【0433】下内積演算部106は、下内積用1次元DCT係数抽出部102から供給される下境界1次元DCT係数と下隣接1次元DCT係数から、式(13)にしたがって、下内積を計算して出力する。

【0434】左内積用1次元DCT係数抽出部103は、注目ブロックについて、左内積を計算するのに用いる左境界1次元DCT係数と左隣接1次元DCT係数を、そこに供給される1次元DCT係数から抽出し、左内積演算部107に供給する。

【0435】左内積演算部107は、左内積用1次元DCT係数抽出部103から供給される左境界1次元DCT係数と左隣接1次元DCT係数から、式(13)にしたがって、左内積を計算して出力する。

【0436】右内積用1次元DCT係数抽出部104は、注目ブロックについて、右内積を計算するのに用いる右境界1次元DCT係数と右隣接1次元DCT係数を、そこに供給される1次元DCT係数から抽出し、右内積演算部108に供給する。

【0437】右内積演算部108は、右内積用1次元DCT係数抽出部104から供給される右境界1次元DCT係数と右隣接1次元DCT係数から、式(13)にしたがって、右内積を計算して出力する。

【0438】次に、図34は、図2のクラスコード生成部36の構成例を示している。

【0439】クラスコード生成部36は、輝度信号のブロックを対象に、そのブロックを構成する画素をクラス分類するようになっている。

【0440】即ち、比較部111および112には、ACパワー算出部33(図2)が outputするACパワーが供給される。平坦性条件判定部113には、ACパワー算出部33(図2)が outputするACパワー、並びに1次元逆DCT変換部31および隣接1次元DCT係数選択/変換部32が outputする1次元DCT係数が供給される。連続性判定部114には、AC内積計算部34(図2)が outputするAC内積が供給される。境界部エッジ条件判定部115には、1次元逆DCT変換部31および隣接1次元DCT係数選択/変換部32が outputする1次元DCT係数が供給される。

【0441】比較部111は、ACパワー算出部33(図2)が outputするACパワーのうちの、注目画素の行の水平1次元DCT係数から求められた水平方向のACパワーを、所定の閾値Aと比較し、その比較結果を、クラスコード作成部116に供給する。

【0442】比較部112は、ACパワー算出部33(図2)が outputするACパワーのうちの、注目画素の列の垂直1次元DCT係数から求められた垂直方向のACパワーを、所定の閾値Aと比較し、その比較結果を、クラスコード作成部116に供給する。

【0443】平坦性条件判定部113は、注目ブロックについて、境界1次元DCT係数から求められたACパワー、隣接1次元DCT係数から求められたACパワー、さらには、境界1次元DCT係数の直流成分、隣接1次元DCT係数の直流成分に基づき、注目ブロックの上下左右それぞれの境界について、各境界部分における

画像の平坦性を判定し、その判定結果を、クラスコード生成部116に供給する。

【044.4】連続性条件判定部114は、注目ブロックについて求められた上内積、下内積、左内積、右内積に基づき、注目ブロックの上下左右それぞれの境界について、各協会部分における画像の連続性を判定し、その判定結果を、クラスコード生成部116に供給する。

【044.5】境界部エッジ条件判定部115は、注目ブロックについての境界1次元DCT係数の直流成分と、隣接1次元DCT係数の直流成分に基づき、注目ブロックの上下左右それぞれの境界について、その境界に沿ってエッジが存在するかどうかを判定し、その判定結果を、クラスコード生成部116に供給する。

【044.6】クラスコード作成部116は、比較部111および112、平坦性条件判定部113、連続性条件判定部114、並びに境界部エッジ条件判定部115の出力に基づき、注目画素をクラス分類し、そのクラスを表すクラスコード（輝度クラスコード）を作成（生成）して出力する。

【044.7】ここで、図35は、クラスコード作成部116が出力するクラスコードのフォーマットを示している。

【044.8】図35の実施の形態では、クラスコードは、10ビットとされており、その先頭から、2ビットのACパワークラスコード、4ビットのブロック平坦性クラスコード、4ビットのブロック間連続性クラスコードが順次配置されて構成される。

【044.9】2ビットのACパワークラスコードは、注目画素を、その垂直方向のACパワーと水平方向のACパワーによってクラス分けするもので、その先頭のビットは、注目画素の列の垂直1次元DCT係数から求められた垂直方向のACパワーによって決定され、2番目のビットは、注目画素の行の水平1次元DCT係数から求められた水平方向のACパワーによって決定される。従って、ACパワークラスコードは、画素ごとに決定される。

【045.0】4ビットのブロック平坦性クラスコードは、注目画素を含むブロック（注目ブロック）を、その上下左右それぞれの境界部分の平坦性（注目ブロックとそれに隣接するブロックとの間における画像の平坦さ）によってクラス分けするもので、その1乃至4番目のビットは、注目ブロックの上、下、左、右それぞれの境界の平坦性によって決定される。従って、ブロック平坦性クラスコードは、ブロックごとに決定される。

【045.1】4ビットのブロック間連続性クラスコードは、注目画素を含むブロック（注目ブロック）を、その上下左右それぞれの境界部分の連続性（注目ブロックとそれに隣接するブロックとの間における画像のつながり具合）によってクラス分けするもので、その1乃至4番目のビットは、注目ブロックの上、下、左、右それぞれ

の境界の連続性によって決定される。従って、ブロック連続性クラスコードも、ブロック平坦性クラスコードと同様に、ブロックごとに決定される。

【045.2】以上から、ACパワークラスコードは、基本的に、画素ごとに異なるが、ブロック平坦性クラスコードとブロック間連続性クラスコードは、同一ブロックの画素については、同一となる。

【045.3】次に、図36のフローチャートを参照して、図34のクラスコード生成部36の処理（クラス分類処理）について説明する。

【045.4】クラスコード生成部36では、まず最初に、ステップS91において、比較部111が、ACパワー算出部33（図2）が出力するACパワーのうちの、注目画素の行の水平1次元DCT係数から求められた水平方向のACパワーを、所定の閾値Aと比較し、その比較結果を、クラスコード作成部116に供給する。さらに、ステップS91では、比較部112が、ACパワー算出部33（図2）が出力するACパワーのうちの、注目画素の列の垂直1次元DCT係数から求められた垂直方向のACパワーを、所定の閾値Aと比較し、その比較結果を、クラスコード作成部116に供給する。

【045.5】そして、クラスコード作成部116は、比較部111と112の出力に基づいて、注目画素のACパワークラスコードを決定する。

【045.6】即ち、クラスコード作成部116は、注目画素の列の垂直1次元DCT係数から求められた垂直方向のACパワーが、所定の閾値Aより大の場合は、2ビットのACパワークラスコードのうちの1番目のビットを、例えば1とし、その垂直方向のACパワーが、所定の閾値Aより大でない場合は、ACパワークラスコードの1番目のビットを、例えば、0とする。さらに、クラスコード作成部116は、注目画素の行の水平1次元DCT係数から求められた水平方向のACパワーが、所定の閾値Aより大の場合は、2ビットのACパワークラスコードのうちの2番目のビットを、例えば1とし、その水平方向のACパワーが、所定の閾値Aより大でない場合は、ACパワークラスコードの2番目のビットを、例えば、0とする。

【045.7】その後、ステップS92に進み、境界部エッジ条件判定部115は、注目ブロックについての境界1次元DCT係数の直流成分と、隣接1次元DCT係数の直流成分に基づき、注目ブロックの境界について、その境界に沿ってエッジが存在するという境界部エッジ条件が満たされるかどうかを判定する。

【045.8】即ち、境界部エッジ条件判定部115は、例えば、注目ブロックについての境界1次元DCT係数の直流成分DCと、隣接1次元DCT係数の直流成分DC'の差分絶対値 $|DC - DC'|$ が、所定の閾値Eよりも大きい（または以上である）という条件を、境界部エッジ条件として、そのような境界部エッジ条件が満たさ

れるかどうかを判定する。

【0459】ステップS92において、境界部エッジ条件が満たされると判定した場合、即ち、注目ブロックについての境界1次DCT係数の直流成分DCと、隣接1次DCT係数の直流成分DC'との差が非常に大きく、従って、注目ブロックの境界部分にエッジが存在し、注目ブロックとそれに隣接するブロックの画像パターンにつながりがないと考えられる場合、境界部エッジ条件判定部1-15は、その旨を、クラスコード作成部1-16に出力し、ステップS97に進む。ステップS97では、クラスコード作成部1-16は、ブロック平坦性クラスクードおよびブロック間連続性クラスクードを、いずれも、例えば0とし、ステップS98に進む。

【0460】また、ステップS92において、 $(P_{Ac} \leq B) \cap (P_{Ac'} \leq B)$ が成立する場合、 $P_{Ac} \leq C$ かつ $P_{Ac'} \leq C$ である場合に、式(14)が満たされる。

【0464】但し、式(14)および(15)において、B,C,Dは、所定の閾値であり、閾値Cは、閾値Bよりも十分小さいものとする。また、式(14)および(15)において、 P_{Ac} は、注目ブロックについての境界1次元DCT係数から求められたACパワーを表し、 $P_{Ac'}$ は、注目ブロックについての隣接1次元DCT係数から求められたACパワーを表す。さらに、式(14)において、DCは、注目ブロックについての境界1次元DCT係数の直流成分を表し、DC'は、注目ブロックについての隣接1次元DCT係数の直流成分を表す。また、 \cap は、論理積を表す。

【0465】式(14)は、注目ブロックについての境界1次元DCT係数と隣接1次元DCT係数からそれぞれ求められるACパワー P_{Ac} と $P_{Ac'}$ が、いずれも閾値B以下で（または未満）、かつ、それぞれの直流成分DCとDC'の差分絶対値 $|DC - DC'|$ が、閾値D以下（または未満）の場合に、「真となる」。また、式(15)は、注目ブロックについての隣接1次元DCT係数から求められたACパワー $P_{Ac'}$ が、閾値C以下（または未満）の場合に、「真となる」。

【0466】ここで、閾値Cは、上述したように、閾値Bよりも十分小さい、例えば、0に近い値であり、従って、式(15)は、注目ブロックについての隣接1次元DCT係数から求められたACパワー $P_{Ac'}$ が0に近い場合に、「真となる」。

【0467】なお、ここでは、平坦性条件は、例えば、式(14)および(15)のうちのいずれか一方が真であれば満たされるものとする。

【0468】ステップS93において、平坦性条件が満たされると判定された場合、平坦性条件判定部1-13は、その旨を、クラスコード作成部1-16に供給して、

* 【0460】また、ステップS92において、境界部エッジ条件が満たされないと判定された場合、ステップS93に進み、平坦性条件判定部1-13は、注目ブロックについて、境界1次元DCT係数から求められたACパワー、隣接1次元DCT係数から求められたACパワー、さらには、境界1次元DCT係数の直流成分、隣接1次元DCT係数の直流成分に基づき、注目ブロックの境界部分が平坦であるという平坦性条件が満たされるかどうかを判定する。

10 【0461】即ち、平坦性条件判定部1-13は、例えば、次式で表される条件を、平坦性条件として、どのような平坦性条件が満たされるかどうかを判定する。

* 【0462】

$P_{Ac} \cap (|DC - DC'| \leq D)$

11 【0463】

12 【0464】

13 【0465】

14 【0466】

15 【0467】

16 【0468】

17 【0469】

18 【0470】

19 【0471】

20 【0472】

21 【0473】

22 【0474】

23 【0475】

24 【0476】

25 【0477】

26 【0478】

27 【0479】

28 【0480】

29 【0481】

30 【0482】

31 【0483】

32 【0484】

33 【0485】

34 【0486】

35 【0487】

36 【0488】

37 【0489】

38 【0490】

39 【0491】

40 【0492】

41 【0493】

42 【0494】

43 【0495】

44 【0496】

45 【0497】

46 【0498】

47 【0499】

48 【0500】

49 【0501】

50 【0502】

【0475】なお、ステップS9.2乃至S9.7の処理は、注目ブロックの上下左右の境界それぞれについて、独立に行われる。これにより、ブロック平坦性クラスコードとブロック間連続性クラスコードは、注目ブロックの上下左右の境界それぞれについて求められる。

【0476】ステップS9.8では、クラスコード作成部116は、ステップS9.1乃至S9.7の処理によって求められたACパワークラスコード、ブロック平坦性クラスコード、およびブロック間連続性クラスコードから、図35に示した10ビットのクラスコードを作成し、処理を終了する。

【0477】なお、図36のフローチャートに示した処理は、新たな画素が注目画素とされるごとに行われる。但し、上述したように、ブロック平坦生クラスコードとブロック間連続性クラスコードは、同一ブロックの画素については同一となるため、同一ブロックを構成する画素については、最初の画素に対してのみ、ステップS9.1乃至S9.8の処理を行い、他の画素に対しては、ステップS9.1とS9.8の処理だけを行い、ブロック平坦生クラスコードとブロック間連続性クラスコードは、最初の画素に対して得られたものを流用するようになることが可能である。

【0478】ここで、本実施の形態では、図35に示したように、クラスコードを10ビットとしているため、そのような10ビットのクラスコードによれば、 $10 \cdot 2^4 (= 2^{10})$ 通りのクラスを表すことができる。

【0479】しかしながら、図36に示したクラス分類処理では、ブロック平坦性クラスコードが1で、ブロック間連続性クラスコードが0となるケースは、存在しない。即ち、ここでは、ブロックの境界部分が平坦であるのに、連続性がないということはありえないとして、ブロック平坦性クラスコードが1となる場合には、ブロック間連続性クラスコードも、必ず1とするようにしている。

【0480】従って、例えば、ブロックの上の境界についてのブロック平坦性クラスコードとブロック間連続性クラスコードとの組(b1, b2)は、(0, 0), (0, 1), (1, 0)の3通りしか取り得ない。その結果、ブロックの上下左右の4つの境界すべてについての4ビットのブロック平坦性クラスコード、および4ビットのブロック間連続性クラスコードで表現されるクラス数は、 $8 \cdot 1 (= 3^4)$ 通りとなる。

【0481】また、2ビットのACパワークラスコードで表現されるクラス数は、 $4 (= 2^2)$ 通りである。

【0482】従って、ここでは、図35の10ビットのクラスコードで表現されるクラス数は、 $324 (= 8 \cdot 1 \times 4)$ 通りとなる。

【0483】ここで、上述の場合において、ブロック平坦性クラスコードとブロック間連続性クラスコードとの組(b1, b2)が、(0, 0)となるケースは、注目

ブロックとそれに隣接する隣接ブロックにおける画像どうしにつながりがなく、注目ブロックと隣接ブロックとが、いわば「無関係」であることを表す。また、(b1, b2)が、(0, 1)となるケースは、注目ブロックと隣接ブロックにおける画像が、平坦ではないが、「連続」していることを表す。さらに、(b1, b2)が、(1, 1)となるケースは、注目ブロックと隣接ブロックにおける画像が、「平坦」であること(従って、「連続」でもある)ことを表す。

【0484】なお、上述の場合には、ブロック平坦性クラスコードとブロック間連続性クラスコードとの組(b1, b2)を、3通りとして、10ビットのクラスコードにより、 $3 \cdot 2 \cdot 4$ 通りのクラスを表現するようにしたが、(b1, b2)は、3通りではなく、(0, 0), (0, 1), (1, 0), (1, 1)の4通りを取り得るようにして、10ビットのクラスコードにより、 $10 \cdot 2^4 (= 2^{10})$ 通りのクラスを表現することができるようになることも可能である。

【0485】即ち、上述の場合には、式(1.4)または(1.5)のいずれか一方のみが満たされれば、平坦性条件が満たされることとして、(b1, b2)に(1, 1)を割り当てるようになつたが、例えば、式(1.4)と(1.5)の両方が満たされる場合と、式(1.4)だけが満たされる場合とを区別するようにし、式(1.4)と(1.5)の両方が満たされる場合には、(b1, b2)に、(1, 1)を割り当てるとともに、式(1.4)だけが満たされる場合には、(b1, b2)に、(1, 0)を割り当てるようになることが可能である。

【0486】この場合、(b1, b2)が、(1, 1)となるケースは、注目ブロックと隣接ブロックにおける画像が、「注目ブロック側と隣接ブロック側の両方で平坦」であることを表し、(b1, b2)が、(1, 0)となるケースは、注目ブロックと隣接ブロックにおける画像が、「隣接ブロック側だけで平坦」であることを表す。

【0487】また、図36のフローチャートでは、境界エッジ条件が満たされるケースであつても、平坦性条件と連続性条件のいずれもが満たされないケースであつても、(b1, b2)を、(0, 0)とするようになつたが、境界エッジ条件が満たされるケースか、平坦性条件と連続性条件のいずれもが満たされないケースのうちのいずれか一方を、(1, 0)に割り当てるこことにより、ブロック平坦性クラスコードとブロック間連続性クラスコードとの組(b1, b2)が、4通りを取り得るようになることも可能である。

【0488】さらに、式(1.4)と(1.5)の両方が満たされるケースと、式(1.4)だけが満たされるケースとを区別するとともに、境界エッジ条件が満たされるケースと、平坦性条件と連続性条件のいずれもが満たされないケースとを区別するようになることも可能である。

但し、この場合、注目ブロックと隣接ブロックにおける画像が「連続」しているケース、および注目ブロックと隣接ブロックにおける画像が「平坦」であるケースとあわせると、注目ブロックの1つ(1辺)の境界について、5通りの場合分けが必要となる。従って、この場合、注目ブロックの境界によるクラスの場合の数は、6×5通りとなり、その結果、2ビットのACパワーグラスコードも考慮すると、全クラス数は、2⁵×6となる。

【0489】次に、図3-7は、図2のクラスコード生成部3-7の構成例を示している。

【0490】クラスコード生成部3-7は、色差信号のブロックを対象に、そのブロックを構成する画素をクラス分類するようになっている。

【0491】従って、クラスコード生成部3-7は、輝度クラスコードを出力するクラスコード生成部3-6と同様に構成することも可能である。

【0492】しかしながら、色差信号のブロックは、一般に、輝度信号のブロックに比較して、画像のアクティビティが低く、1次元DCT係数の交流成分の値が小さくなるため、クラスコード生成部3-6と同一の処理を行うと、効果的なクラス分類が困難な場合がある。

【0493】そこで、ここでは、クラスコード生成部3-7は、クラスコード生成部3-6で得られた輝度クラスコードをも用いて、色差信号の画素のクラス分類を行うようになっている。

【0494】即ち、図3-7の実施の形態において、比較部1-2-1および1-2-2には、ACパワー算出部3-3(図2)が输出するACパワーが供給される。

【0495】比較部1-2-1は、図3-4の比較部1-1-1と同様に、ACパワー算出部3-3(図2)が输出するACパワーのうちの、注目画素の行の水平1次元DCT係数から求められた水平方向のACパワーを、所定の閾値Aと比較し、その比較結果を、クラスコード作成部1-2-3に供給する。

【0496】比較部1-2-2は、図3-3の比較部1-1-2と同様に、ACパワー算出部3-3(図2)がoutputするACパワーのうちの、注目画素の列の垂直1次元DCT係数から求められた垂直方向のACパワーを、所定の閾値Aと比較し、その比較結果を、クラスコード作成部1-2-3に供給する。

【0497】なお、クラスコード生成部3-7では、色差信号のブロックを対象に処理が行われるが、上述したように、色差信号については、その1次元DCT係数の交流成分の値が小さくなることから、ACパワーも小さくなる。このため、比較部1-2-1と1-2-2で用いられる閾値Aは、図3-3の比較部1-1-1と1-1-2で用いられるものよりも小さい値のものを用いるのが望ましい。

【0498】クラスコード作成部1-2-3には、比較部1-2-1および1-2-2の出力の他、クラスコード作成部3-6

が出力する図3-5の輝度クラスコードも供給されるようになっており、クラスコード作成部1-2-3は、これらの比較部1-2-1および1-2-2の出力、並びに輝度クラスコードに基づき、注目画素をクラス分類し、そのクラスを表すクラスコード(色差クラスコード)を作成(生成)して出力する。

【0499】ここで、クラスコード作成部1-2-3は、図3-5に示した輝度クラスコードと同一フォーマットの色差クラスコードを作成するようになっている。

【0500】即ち、クラスコード作成部1-2-3は、注目画素のACパワークラスコードについては、比較部1-2-1と1-2-2の出力に基づき、図3-3のクラスコード作成部1-1-6と同様にして作成する。

【0501】また、クラスコード作成部1-2-3は、注目画素のブロック平坦性クラスコードと、ブロック間連続性クラスコードについては、その注目画素を含む色差信号のブロック(注目ブロック)と空間的に同一位置にある輝度信号のブロックにおける画素の輝度クラスコードを用いて作成する。

【0502】即ち、例えば、いま、画像データがYUV形式で表されるものとし、その画像フォーマットが、4:2:2であるとすると、図3-8(A)に示すように、左右に並ぶ2つの輝度ブロックY1およびY2と、1つの色差ブロックUと、1つの色差ブロックVとが対応する。

【0503】そして、この場合、色差ブロックUの上の境界は、左の輝度ブロックY1の上の境界aと右の輝度ブロックY2の上の境界bに、色差ブロックUの下の境界は、輝度ブロックY1の下の境界eと輝度ブロックY2の下の境界fに、色差ブロックUの左の境界は、輝度ブロックY1の左の境界cに、色差ブロックUの右の境界は、輝度ブロックY2の右の境界dに、それぞれ対応する。

【0504】そこで、図3-8(A)に点線で示してあるように、色差ブロックUを、横×縦が4×8画素の、左右に隣接する2つの小ブロックU'1とU'2に分割すると、図3-8(B)に示すように、左の小ブロックU'1の上の境界は、輝度ブロックY1の上の境界aに、小ブロックU'1の下の境界は、輝度ブロックY1の下の境界eに、小ブロックU'1の左の境界は、輝度ブロックY1の左の境界cに、小ブロックU'1の右の境界は、輝度ブロックY2の右の境界dに、それぞれ対応する。

【0505】ここで、図3-5のクラスコードにおいて、ブロックの上下左右の境界について求められたブロック

50

平坦性クラスコードを、以下、適宜、上境界平坦性コード、下境界平坦性コード、左境界平坦性コード、右境界平坦性コードと、それぞれいう。また、ブロックの上下左右の境界について求められたブロック間連続性クラスコードを、以下、適宜、上境界連続性コード、下境界連続性コード、左境界連続性コード、右境界連続性コードと、それぞれいう。さらに、以下、適宜、上境界平坦性コードと上境界連続性コードをまとめて、上境界コードと、下境界平坦性コードと下境界連続性コードをまとめて、下境界コードと、左境界平坦性コードと左境界連続性コードをまとめて、左境界コードと、右境界平坦性コードと右境界連続性コードをまとめて、右境界コードと、それぞれいう。また、以下、適宜、上境界コード、下境界コード、左境界コード、および右境界コードをまとめて、境界コードという。

【0506】輝度ブロックY1およびY2の境界と、小ブロックU1やUrの境界との間には、上述のような対応関係があることから、クラスコード作成部123は、小ブロックU1とUrそれぞれの画素の色差クラスコードにおける境界コードとして、輝度ブロックY1およびY2の対応する境界について求められたものを、そのまま用いるようになっている。

【0507】即ち、クラスコード作成部123は、小ブロックU1の画素については、その色差クラスコードにおける上境界コード、下境界コード、左境界コード、右境界コードとして、それぞれ、輝度ブロックY1の上境界コード、輝度ブロックY1の下境界コード、輝度ブロックY1の左境界コード、輝度ブロックY2の右境界をセットする。

【0508】また、クラスコード作成部123は、小ブロックUrの画素については、その色差クラスコードにおける上境界コード、下境界コード、左境界コード、右境界コードとして、それぞれ、輝度ブロックY2の上境界コード、輝度ブロックY2の下境界コード、輝度ブロックY1の左境界コード、輝度ブロックY2の右境界コードをセットする。

【0509】色差ブロックVと、輝度ブロックY1およびY2との対応関係も、色差ブロックUと、輝度ブロックY1およびY2との対応関係と同一であり、クラスコード作成部123は、色差ブロックUにおける場合と同様に、色差ブロックVを、横×縦が4×8画素の2つの小ブロックV1とVrに分割し、小ブロックV1とVrの色差クラスコードにおける境界コードとして、輝度ブロックY1およびY2の境界コードを、色差ブロックUにおける場合と同様にしてセットする。

【0510】その結果、クラスコード作成部123では、小ブロックU1, Ur, V1, Vrの画素について、次のような色差クラスコードが作成される。

【0511】即ち、例えば、いま、図39(A)に示すように、色差ブロックU, Vに対応する2つの輝度ブロ

ックY1またはY2の画素について得られている10ビットの輝度クラスコードの第iビット(最下位ビットからiビット目)を、BL#i-1またはBR#i-1と、それぞれ表すこととすると、小ブロックU1, Ur, V1, Vrの画素については、図39(B)に示すようなクラスコードが作成される。

【0512】即ち、小ブロックU1, V1の画素の色差クラスコードの第1乃至第8ビットには、BR0, BL1, BL2, BL3, BR4, BL5, BL6, BL7がそれぞれ配置される。また、小ブロックUr, Vrの画素の色差クラスコードの第1乃至第8ビットには、BR0, BL1, BR2, BR3, BR4, BL5, BR6, BR7がそれぞれ配置される。

【0513】ここで、色差クラスコードの第9ビットと第10ビットは、輝度クラスコードにおける場合と同様に、注目画素のACパワーに基づいて決定される。

【0514】次に、画像フォーマットが、例えば、4:2:0である場合には、図40(A)に示すように、左上、左下、右上、右下の位置関係にある4つの隣接する輝度ブロックY1, Y2, Y3, Y4と、1つの色差ブロックUと、1つの色差ブロックVとが対応する。

【0515】そして、この場合、図40(A)に点線で示してあるように、色差ブロックUを、横×縦が4×4画素の左上、左下、右上、右下の位置関係にある4つの小ブロックUu1, U11, Uur, U1rに分割すると、図40(B)に示すように、小ブロックUu1の上の境界は、輝度ブロックY1の上の境界aに、小ブロックUu1の下の境界は、輝度ブロックY3の下の境界gに、小ブロックUu1の左の境界は、輝度ブロックY1の左の境界cに、小ブロックUu1の右の境界は、輝度ブロックY2の右の境界dに、それぞれ対応する。また、小ブロックU1-1の上の境界は、輝度ブロックY1の上の境界aに、小ブロックU1-1の下の境界は、輝度ブロックY3の下の境界gに、小ブロックU1-1の左の境界は、輝度ブロックY3の左の境界eに、小ブロックU1-1の右の境界は、輝度ブロックY4の右の境界fに、それぞれ対応する。さらに、小ブロックUrの上の境界は、輝度ブロックY2の上の境界bに、小ブロックUrの下の境界は、輝度ブロックY4の下の境界hに、小ブロックUrの左の境界は、輝度ブロックY1の左の境界cに、小ブロックUrの右の境界は、輝度ブロックY2の右の境界dに、それぞれ対応する。さら

に、小ブロックU1rの上の境界は、輝度ブロックY2の上の境界bに、小ブロックU1rの下の境界は、輝度ブロックY4の下の境界hに、小ブロックU1rの左の境界は、輝度ブロックY3の左の境界eに、小ブロックU1rの右の境界は、輝度ブロックY4の右の境界fに、それぞれ対応する。

【0516】輝度ブロックY1乃至Y4の境界と、小ブロックUu1や、U11, Uur, U1rの境界との間

には、上述のような対応関係があることから、グラスコード作成部123は、画像フォーマットが4:2:2である場合と同様に、小プロックU1, U₁₁, Uur, U_{1r}それぞれの画素の色差クラスコードにおける境界コードとして、輝度ブロックY1乃至Y4の対応する境界について求められたものを、そのまま用いるようになっている。

【0517】即ち、クラスコード作成部123は、小プロックU1の画素については、その色差クラスコードにおける上境界コード、下境界コード、左境界コード、右境界コードとして、それぞれ、輝度ブロックY1の上境界コード、輝度ブロックY3の下境界コード、輝度ブロックY1の左境界コード、輝度ブロックY2の右境界をセットする。

【0518】また、クラスコード作成部123は、小プロックU₁₁の画素については、その色差クラスコードにおける上境界コード、下境界コード、左境界コード、右境界コードとして、それぞれ、輝度ブロックY1の上境界コード、輝度ブロックY3の下境界コード、輝度ブロックY3の左境界コード、輝度ブロックY4の右境界をセットする。

【0519】さらに、クラスコード作成部123は、小プロックUurの画素については、その色差クラスコードにおける上境界コード、下境界コード、左境界コード、右境界コードとして、それぞれ、輝度ブロックY2の上境界コード、輝度ブロックY4の下境界コード、輝度ブロックY1の左境界コード、輝度ブロックY2の右境界コードをセットする。

【0520】また、クラスコード作成部123は、小プロックU_{1r}の画素については、その色差クラスコードにおける上境界コード、下境界コード、左境界コード、右境界コードとして、それぞれ、輝度ブロックY2の上境界コード、輝度ブロックY4の下境界コード、輝度ブロックY3の左境界コード、輝度ブロックY4の右境界コードをセットする。

【0521】色差ブロックVなど、輝度ブロックY1乃至Y4との対応関係も、色差ブロックUなど、輝度ブロックY1乃至Y4との対応関係と同一であり、クラスコード作成部123は、色差ブロックUにおける場合と同様に、色差ブロックVを横×縦が4×4画素の4つの小プロックV1, V₁₁, Vur, V_{1r}に分割し、小プロックV1, V₁₁, Vur, V_{1r}の色差クラスコードにおける境界コードとして、輝度ブロックY1乃至Y4の境界コードを、色差ブロックUにおける場合と同様にしてセットする。

【0522】その結果、クラスコード作成部123では、小プロックU1, U₁₁, Uur, U_{1r}、およびV1, V₁₁, Vur, V_{1r}の画素について、次のような色差クラスコードが作成される。

【0523】即ち、例えば、いま、図41(A)に示す

ように、色差ブロックU, Vに対応する2つの輝度ブロックY1乃至Y4の画素について得られている10ビットの輝度クラスコードの第1ビットを、BUL#i-1, BUR#i-1, BDL#i-1, BDR#i-1と、それぞれ表すごとすると、小プロックU1, U₁₁, Uur, U_{1r}、およびV1, V₁₁, Vur, V_{1r}の画素については、図41(B)に示すようなクラスコードが作成される。

【0524】即ち、小プロックU1, V₁₁の画素の色差クラスコードの第1乃至第8ビットには、BUR0, BUL1, BDL2, BUL3, BUR4, BUL5, BDL6, BUL7がそれぞれ配置される。また、小プロックU₁₁, V₁₁の画素の色差クラスコードの第1乃至第8ビットには、BDR0, BDL1, BDL2, BUL3, BDR4, BDL5, BDL6, BUL7がそれぞれ配置される。さらに、小プロックUur, V_{ur}の画素の色差クラスコードの第1乃至第8ビットには、BUR0, BUL1, BDR2, BUR3, BUR4, BUL5, BDR6, BUR7がそれぞれ配置される。また、小プロックU_{1r}, V_{1r}の画素の色差クラスコードの第1乃至第8ビットには、BDR0, BDL1, BDR2, BUR3, BDR4, BUL5, BDR6, BUR7がそれぞれ配置される。

【0525】ここで、色差クラスコードの第9ビットと第10ビットは、輝度クラスコードにおける場合と同様に、注目画素のACパワーに基づいて決定される。

【0526】なお、ここでは、画像データが、Y, U, V形式で表されるものとして説明したが、画像データが、その他、例えば、Y, Cb, Cr形式で表される場合も、同様のクラス分類を行うことが可能である。

【0527】さらに、ここでは、画像フォーマットが、4:2:2の場合と、4:2:0の場合について説明したが、画像フォーマットが、4:4:4の場合（例えば、画像データが、R(red), G(green), B(blue)形式の場合）は、各信号について、同一のクラス分類を行っても良いし、ある信号について行ったクラス分類により得られたクラスコードを、そのまま、他の信号に用いるようにしても良い。

【0528】次に、図42は、図2の適応処理部51の構成例を示している。

【0529】予測タップ生成部131は、バッファメモリ12（図2）から2次元DCT係数を読み出すとともに、隣接タップデータ生成部35が输出する1次元DCT係数を受信することにより、注目画素を予測する式（1）の線形1次予測演算を行うための予測タップを生成し、積和演算部133に供給する。

【0530】即ち、予測タップ生成部131は、例えば、バッファメモリ12に記憶された注目ブロックの2次元DCT係数すべてを、予測タップとする。この場合、予測タップは、64 (=8×8) タップで構成され

ることになる。【053.1】また、予測タップ生成部13.1は、例えば、バッファメモリ1.2に記憶された注目ブロックの2次元DCT係数すべてと、その注目ブロックの上下左右それぞれに隣接する4つのブロックの2次元DCT係数すべてとを、予測タップとする。この場合、予測タップは、 $3 \times 2 \times 5 (= 8 \times 8 \times 5)$ タップで構成されることになる。【053.2】さらに、予測タップ生成部13.1は、例えば、バッファメモリ1.2に記憶された注目ブロックの2次元DCT係数すべてと、隣接タップデータ生成部3.5から供給される、注目ブロックについての上隣接1次元DCT係数、下隣接1次元DCT係数、左隣接1次元DCT係数、および右隣接1次元DCT係数を、予測タップとする。この場合、予測タップは、 $9 \times 6 (= 8 \times 8 + 8 \times 4)$ タップで構成されることになる。

【053.3】ここで、予測タップは、その他、注目ブロックの1次元DCT係数等を含めて構成することも可能である。

【053.4】なお、以下では、説明を簡単にするため、予測タップは、注目ブロックのすべての2次元DCT係数(64の2次元DCT係数)で構成されるものとする。

【053.5】タップ係数バッファ1.3.2は、タップ係数記憶部1.4(図2)から供給されるタップ係数を一時記憶する。

【053.6】積和演算部1.3.1は、予測タップ生成部1.3.1から供給される予測タップと、タップ係数バッファ1.3.2に記憶されたタップ係数とを用いて、式(1)の線形1次予測演算を行い、注目画素の復号値を出力する。

【053.7】次に、図4.3のフローチャートを参照して、図4.2の適応処理部5.1の処理(適応処理)について説明する。

【053.8】まず最初に、ステップS1.0.1において、予測タップ生成部1.3.1は、注目ブロックの各画素を予測する式(1)の線形1次予測演算を行うための予測タップを、例えば、バッファメモリ1.2に記憶された注目ブロックのすべての2次元DCT係数を用いて生成し、積和演算部1.3.3に供給して、ステップS1.0.2に進む。

【053.9】ステップS1.0.2では、積和演算部1.3.3が、画素位置モードを表す変数iを、例えば1に初期化する。

【054.0】ここで、ブロックの2次元DCT係数を逆DCT変換する場合は、そのブロックにおける各画素の空間上の位置を表す位置情報が、式(11)に示した変換行列Cのコンポーネント c_{ij} を定義する $\cos((2j+1) \times i \times \pi / 16)$ の位相という形で考慮される。

【054.1】一方、適応処理では、予測タップを構成するDCT係数と、タップ係数とを用いた式(1)の線形1次予測演算が行われるが、この線形1次予測演算では、復号しようとしている画素(注目画素)の位置情報が考慮されない。そこで、注目画素の位置情報を考慮した線形1次予測演算を行うために、ここでは、注目画素の位置によって異なるタップ係数が用いられるようになっている。即ち、同一のクラスに分類される画素であっても、ブロックの位置が異なる場合には、異なるタップ係数を用いて、線形1次予測演算が行われるようになっている。この場合、線形1次予測演算に用いるタップ係数が、ブロックにおける注目画素の位置によって切り替えられることとなるが、この注目画素の位置を表す情報が、画素位置モードである。

【054.2】いまの場合、ブロックは 8×8 画素で構成されるから、64カ所の位置が存在し、ここでは、例えば、ラスチスキャン順で、i番目の位置を、画素位置モード#iと表すこととする。

【054.3】その後、画素位置モード#iの画素が注目画素とされ、クラス分類部1.3(図2)において、その注目画素についてクラス分類が行われることにより、タップ係数記憶部1.4から、注目画素のクラスコードに対応するタップ係数が供給されてくるのを待って、ステップS1.0.3に進む。

【054.4】ステップS1.0.3では、タップ係数記憶部1.4からのタップ係数が、タップ係数バッファ1.3.2に供給されて記憶される。

【054.5】ここで、上述のように、同一のクラスに分類される画素であっても、ブロックにおける位置(画素位置モード)が異なる場合には、異なるタップ係数が用いられる。従って、タップ係数記憶部1.4からは、注目画素のクラスのタップ係数として、画素位置モードの総数である64セットのタップ係数が供給されるようになっており、タップ係数バッファ1.3.2は、そのような64セットのタップ係数を記憶する。

【054.6】その後、ステップS1.0.4に進み、積和演算部1.3.3は、画素位置モード#iに対応するタップ係数のセット(式(1)におけるw1, w2, ...)を、タップ係数バッファ1.3.2から読み出し、ステップS1.0.5に進む。

【054.7】ステップS1.0.5では、積和演算部1.3.3は、予測タップ生成部1.3.1からの予測タップと、タップ係数バッファ1.3.2から読み出したタップ係数とを用いて、式(1)の線形1次予測演算を行い、これにより、注目画素の画素値を復号する。

【054.8】そして、ステップS1.0.6に進み、積和演算部1.3.3は、画素位置モード#iが、注目ブロックの画素数である64($= 8 \times 8$)に等しいかどうかを判定する。

【054.9】ステップS1.0.6において、画素位置モー

ト#1が64に等しくないと判定された場合、ステップS107に進み、積和演算部133は、画素位置モード#1を1だけインクリメントして、ステップS103に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。

【0550】また、ステップS106において、画素位置モード#1が64に等しいと判定された場合、即ち、注目ブロックのすべての画素値を復号した場合、処理を終了する。

【0551】なお、適応処理部51では、バッファメモリ12(図2)に記憶されるブロックを、順次、注目ブロックとして、図43の適応処理を繰り返し行う。

【0552】また、積和演算部133は、1フレーム(またはフレールド)の復号画像を得るまでは、復号したブロックを一時記憶しており、1フレームの復号画像が得られると、その1フレームの復号画像を出力する。

【0553】ここで、MPEG符号化では、8ビットの画像データを符号化する場合、画素値および2次元DCT係数を、0を中心とした正側と負側に均等に分布させるため、原画像の画素値から $1'28 (=2^7)$ を減算して得られる画素値が符号化される。

【0554】このため、積和演算部133では、復号画像として、各画素値のレベルが、1'28だけ低いものが得られる。そこで、積和演算部133は、復号画像の各画素値に、1'28を加算して出力するようになっている。

【0555】次に、図2の係数メモリ43および44に記憶させるタップ係数の学習について説明する。

【0556】MPEGでは、予測方式の違いにより、Iピクチャ、Pピクチャ、Bピクチャの3つのピクチャタイプがあるので、タップ係数の学習も、ピクチャタイプごとに行われる。

【0557】図44は、Iピクチャ用のタップ係数を学習する場合の学習装置の一実施の形態の構成例を示している。

【0558】教師データストレージ141は、学習用の画像データを、教師データとして記憶している。【0559】生徒データ生成部142は、MPEGエンコーダ151、分離部152、およびDCT係数抽出/逆量子化部153から構成され、教師データストレージ141に記憶された学習用の画像データ(ここでは、教師データである)から、生徒データを生成するようになっている。

【0560】即ち、MPEGエンコーダ151は、教師データストレージ141に記憶された学習用の画像データを読み出して、MPEG符号化し、その結果得られる符号化データを、分離部152に供給する。分離部152とDCT係数抽出/逆量子化部153は、図2の分離部1とDCT係数抽出/逆量子化部2とそれぞれ同様に構成されており、符号化データから、量子化DCT係数を分離、抽出し、逆量子化して出力する。

【0561】なお、分離部152およびDCT係数抽出/逆量子化部153は、Iピクチャのみを対象に処理を行う。また、分離部152は、符号化データから、量子化DCT係数の他、量子化スケールやDCTタイプ等の、いわゆるサイドインフォメーションも、必要に応じて分離する。

【0562】従って、DCT係数抽出/逆量子化部153からは、Iピクチャについての2次元DCT係数の他、DCTタイプ等の必要なサイドインフォメーションも出力される。

【0563】DCT係数抽出/逆量子化部153が出力するIピクチャについての2次元DCT係数やDCTタイプ等は、生徒データとして、生徒データストレージ143に供給される。

【0564】生徒データストレージ143は、生徒データ生成部142(のDCT係数抽出/逆量子化部153)から供給される生徒データを記憶する。

【0565】予測タップ生成部144は、生徒データストレージ143に記憶された生徒データから、図42の予測タップ生成部131が生成するのと同一の予測タップを生成し、足し込み部146に供給する。従って、ここでは、予測タップ生成部144は、生徒データストレージ143に記憶された生徒データとしての2次元DCT係数のうち、注目ブロックを構成するすべての2次元DCT係数を読み出して、予測タップとする。

【0566】なお、図42の予測タップ生成部131が注目ブロックの2次元DCT係数の他、注目ブロックに隣接するブロックの2次元DCT係数や1次元DCT係数、注目ブロックの1次元DCT係数等を用いて予測タップを生成する場合には、予測タップ生成部144も、注目ブロックの2次元DCT係数の他、注目ブロックに隣接する2次元DCT係数や1次元DCT係数、注目ブロックの1次元DCT係数等を用いて、予測タップ生成部131が生成するのと同一構造の予測タップを生成する。この場合、予測タップ生成部144では、注目ブロックに隣接するブロックの2次元DCT係数は、生徒データストレージ143から取得され、注目ブロックとそれに隣接するブロックの1次元DCT係数は、後述するクラス分類部145から取得される。

【0567】クラス分類部145は、図2のクラス分類部13と同様にされ、生徒データストレージ143に記憶された生徒データとしての2次元DCT係数から1次元DCT係数を求め、さらに、その1次元DCT係数に基づき、図2のクラス分類部13における場合と同様にして、注目ブロックにおける注目画素をクラス分類し、注目画素のクラスを表すクラスコードを、足し込み部146に出力する。

【0568】足し込み部146は、生徒データストレージ143に記憶された生徒データとしての2次元DCT係数のブロックを、順次、注目ブロックとし、さらに、

注目ブロックの画素を、順次、注目画素として、予測タップ生成部1.4.4からの生徒データとしての予測タップ（を構成する2次元DCT係数）、および注目画素を対象とした足し込みを行う。

【0.5.6.9】即ち、足し込み部1.4.6は、クラス分類部1.4.5から供給されるクラスコードに対応するクラスごとに、予測タップ（生徒データ）を用い、式(8)の行列Aにおける各コンポーネントとなっている、生徒データどうしの乗算($x_i \cdot x_j$)と、サメーション(Σ)に相当する演算を行う。

【0.5.7.0】さらに、足し込み部1.4.6は、やはり、クラス分類部1.4.5から供給されるクラスコードに対応するクラスごとに、予測タップ（生徒データ）および注目画素（教師データ）を用い、式(8)のベクトルvにおける各コンポーネントとなっている、生徒データと教師データの乗算($x_i \cdot y_i$)と、サメーション(Σ)に相当する演算を行う。

【0.5.7.1】なお、足し込み部1.4.6における、上述のような足し込みは、各クラスについて、注目画素に対する画素位置モードごとに行われる。

【0.5.7.2】足し込み部1.4.6は、以上の足し込みを、生徒データストレージ1.4.3に記憶されている生徒データとしての2次元DCT係数を構成するブロックすべてを注目ブロックとして行い、これにより、各クラスについて、画素位置モードごとに、式(8)に示した正規方程式をたてる。

【0.5.7.3】タップ係数演算部1.4.7は、足し込み部1.4.6においてクラスごとに、かつ、画素位置モードごとに生成された各正規方程式を解くことにより、クラスごとに、6.4の画素位置モードに対応した6.4セットのタップ係数を求める。

【0.5.7.4】なお、学習用の画像として用意する画像の枚数や、その画像の内容等によっては、足し込み部1.4.6において、タップ係数を求めるのに必要な数の正規方程式が得られないクラス、さらには画素位置モードが生じる場合があり得るが、タップ係数演算部1.4.7は、そのようなクラスや画素位置モードについては、例えば、デフォルトのタップ係数を出力する。

【0.5.7.5】次に、図4-5のフローチャートを参照して、図4-4の学習装置の処理（学習処理）について説明する。

【0.5.7.6】まず最初に、ステップS1.1.1において、生徒データ生成部1.4.2は、上述したように、教師データストレージ1.4.1に記憶された学習用の画像データから、1ピクチャについての生徒データを生成し、生徒データストレージ1.4.3に供給して記憶させる。

【0.5.7.7】そして、ステップS1.1.2に進み、足し込み部1.4.6は、生徒データストレージ1.4.3に記憶された生徒データとしての2次元DCT係数のブロックのうち、まだ、注目ブロックとしていないものの1つを選択

して、注目ブロックとし、ステップS1.1.3に進む。

【0.5.7.8】ステップS1.1.3では、予測タップ生成部1.4.4が、注目ブロックの生徒データとしての2次元DCT係数すべてを、生徒データストレージ1.4.3から読み出すことにより、予測タップを生成し、ステップS1.1.4に進む。

【0.5.7.9】ステップS1.1.4では、足し込み部1.4.6が、画素位置モードを表す変数iを、例えば1に初期化し、ステップS1.1.5に進む。ステップS1.1.5では、

10 クラス分類部1.4.5が、注目ブロックにおける画素位置モード#iが表す位置の画素を注目画素として、図2のクラス分類部1.3における場合と同様にして、注目画素のクラス分類を行い、その結果得られるクラスコードを、足し込み部1.4.6に出力する。

【0.5.8.0】足し込み部1.4.6は、ステップS1.1.6において、教師データストレージ1.4.1から、注目画素となっている教師データ（画素値）を読み出し、生徒データとしての予測タップ（を構成する2次元DCT係数）、および教師データとしての注目画素を対象として、式(8)の行列Aとベクトルvの、上述したような足し込みを行う。なお、この足し込みは、クラス分類部1.4.5からのクラスコードに対応するクラスごとに、かつ注目画素に対する画素位置モード#iごとに行われる。

【0.5.8.1】そして、ステップS1.1.7に進み、足し込み部1.4.6は、画素位置モード#iが、注目ブロックの画素数である6.4に等しいかどうかを判定する。

【0.5.8.2】ステップS1.1.7において、画素位置モード#iが6.4に等しくないと判定された場合、ステップS1.1.8に進み、足し込み部1.4.6は、画素位置モード#iを1だけインクリメントして、ステップS1.1.5に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。

【0.5.8.3】また、ステップS1.1.7において、画素位置モード#iが6.4に等しいと判定された場合、即ち、注目ブロックのすべての画素を注目画素として足し込みを行った場合、ステップS1.1.9に進み、足し込み部1.4.6は、生徒データストレージ1.4.3に記憶された生徒データとしての2次元DCT係数のブロックのうち、まだ、注目ブロックとしていないもの（以下、適宜、未処理ブロックという）があるかどうかを判定する。

【0.5.8.4】ステップS1.1.9において、未処理ブロックがあると判定された場合、ステップS1.1.2に戻り、その未処理ブロックの中から、新たに注目ブロックとするものが選択され、以下、同様の処理が繰り返される。

【0.5.8.5】また、ステップS1.1.9において、未処理ブロックがないと判定された場合、即ち、足し込み部1.4.6において、各クラスについて、画素位置モードごとの正規方程式が得られた場合、ステップS1.2.0に進み、タップ係数演算部1.4.7は、各クラスの画素位置モードごとに生成された正規方程式を解くことにより、各

クラスごとに、そのクラスの6'4の画素位置モードそれに対応する6'4セットのタップ係数を求め、学習処理を終了する。

【0586】次に、図46は、Pピクチャ用のタップ係数を学習する場合の学習装置の一実施の形態の構成例を示している。なお、図中、図44における場合と対応する部分については、同一の符号を付してあり、以下では、その説明は、適宜省略する。即ち、図46の学習装置は、生徒データ生成部151に代えて、生徒データ生成部162が設けられている他は、図44における場合と基本的に同様に構成されている。

【0587】ここで、Pピクチャは、時間的に先行して復号(符号化)されるIまたはPピクチャを参照画像として予測符号化(ノンインドラ符号化)されるため、即ち、原画像から予測画像を減算した残差画像が2次元DCT変換されるため、図2の画像処理装置では、前処理部1'1において、先に復号されたIまたはPピクチャに動き補償を施し、その結果得られる予測画像の2次元DCT係数と、残差画像の2次元DCT係数とを加算した後に、適応処理部5'1において、適応処理を施すようになっている。

【0588】従って、Pピクチャ用のタップ係数の学習においては、残差画像の2次元DCT係数に、予測画像の2次元DCT係数を加算したものを、生徒データとして用いる必要がある。

【0589】ところで、Pピクチャの予測画像は、先に復号されたIまたはPピクチャを参照画像として、その参照画像に、動き補償が施されることで得ることができるが、いまの場合、Pピクチャのタップ係数を学習しようとしているので、Pピクチャ用のタップ係数は存在しない。

【0590】一方、Iピクチャ用のタップ係数は、図44の学習装置において、あらかじめ求めておくことができる。

【0591】そこで、図46の学習装置では、生徒データ生成部162において、Iピクチャを参照画像として予測符号化されるPピクチャのブロックについて、生徒データが生成されるようになっている。

【0592】即ち、MPEGエンコーダ171は、教師データストレージ141に記憶された学習用の画像データを読み出して、MPEG符号化し、その結果得られる符号化データを、分離部172に供給する。分離部172とDCT係数抽出/逆量子化部173は、図2の分離部1とDCT係数抽出/逆量子化部2とそれぞれ同様に構成されており、符号化データから、量子化DCT係数を分離、抽出し、逆量子化する。

【0593】なお、分離部172およびDCT係数抽出/逆量子化部173は、Iピクチャと、Pピクチャの予測符号化されたブロックのみを対象に処理を行う。また、分離部172は、符号化データから、量子化DCT

係数の他、量子化スケールやDCTタイプや動きベクトル等のサイドインフォメーションも、必要に応じて分離する。

【0594】DCT係数抽出/逆量子化部173は、Iピクチャの2次元DCT係数を得た場合、そのIピクチャの2次元DCT係数を、クラス分類部174および適応処理部176に供給する。

【0595】また、DCT係数抽出/逆量子化部173は、Pピクチャの予測符号化されたブロックの2次元DCT係数、即ち、残差画像の2次元DCT係数を得た場合、その残差画像の2次元DCT係数を、周波数領域動き補償加算部181に供給する。

【0596】さらに、DCT係数抽出/逆量子化部173は、Pピクチャの予測符号化されたブロックの動きベクトルを得た場合、その動きベクトルを、動き補償部178に供給する。

【0597】クラス分類部174は、DCT係数抽出/逆量子化部173から供給されるIピクチャのブロックの画素を、順次、注目画素として、その注目画素について、図2のクラス分類部13における場合と同様にしてクラス分類を行い、その結果得られるクラスコードを、タップ係数記憶部175に供給する。タップ係数記憶部175は、図44の学習装置で得られたIピクチャ用のタップ係数を記憶しており、図2のタップ係数記憶部14と同様に、クラス分類部174から供給されるクラスコードに対応するタップ係数を取得して、適応処理部176に供給する。

【0598】適応処理部176は、図2の適応処理部51と同様に、DCT係数抽出/逆量子化部173から供給される、注目画素を含むブロックの2次元DCT係数すべてを予測タップとして、その予測タップと、タップ係数記憶部175から供給されるタップ係数とを用いた線形1次予測演算、即ち、適応処理を行う。

【0599】適応処理部176において適応処理が行われることにより得られるIピクチャの復号画像は、Iピクチャストレージ177に供給されて記憶される。

【0600】その後、動き補償部178は、DCT係数抽出/逆量子化部173から供給される動きベクトルによって動き補償を施すべき参照画像としてのIピクチャを、Iピクチャストレージ177から読み出し、そのIピクチャに動き補償を施することで、予測画像を生成する。この予測画像は、画像メモリ179に供給されて記憶される。画像メモリ179に記憶された予測画像は、DCT変換部180において2次元DCT係数に変換され、周波数領域動き補償加算部181に供給される。周波数領域動き補償加算部181は、DCT係数抽出/逆量子化部173から供給されるPピクチャの残差画像の2次元DCT係数と、DCT変換部180から供給される予測画像の2次元DCT係数とを加算する。

【0601】即ち、動き補償部178、画像メモリ17

9. DCT変換部1.8.0、および周波数領域動き補償加算部1.8.1は、図2の動き補償部4、画像メモリ5、DCT変換部2.1、周波数領域動き補償加算部2.2と同様に構成されるものであり、従って、周波数領域動き補償加算部1.8.1において、DCT係数抽出／逆量子化部1.7.3からのPビクチャの残差画像の2次元DCT係数と、DCT変換部1.8.0からの予測画像の2次元DCT係数とが加算されることにより、Pビクチャの元の画像（上述したように、原画像ではない）を2次元DCT変換した2次元DCT係数が得られる。

【06.0.2】周波数領域動き補償加算部1.8.1で得られたPビクチャの元の画像の2次元DCT係数は、生徒データとして、生徒データストレージ1.4.3に供給されて記憶される。

【06.0.3】以降は、図4.4の学習装置における場合と同様の処理が行われ、これにより、Pビクチャ用（正確には、Pビクチャの予測符号化されたブロック用）のタップ係数が求められる。

【06.0.4】次に、図4.7は、Bビクチャ用のタップ係数を学習する場合の学習装置の一実施の形態の構成例を示している。なお、Bビクチャ用のタップ係数を学習する学習装置も、図4.6のPビクチャ用のタップ係数を学習する学習装置と同様に、生徒データ生成部だけが、図4.4のIビクチャ用のタップ係数を学習する学習装置と異なるだけであるため、図4.7においては、Bビクチャ用のタップ係数を学習する学習装置の生徒データ生成部だけを図示してある。

【06.0.5】Bビクチャも、Pビクチャと同様に、時間的に先行して復号されるIまたはPビクチャを参照画像として予測符号化（ノンイントラ符号化）されるため、即ち、原画像から予測画像を減算した残差画像が2次元DCT変換されるため、図2の画像処理装置では、前処理部1.1において、先に復号されたIまたはPビクチャに動き補償を施し、その結果得られる予測画像の2次元DCT係数と、残差画像の2次元DCT係数とを加算した後に、適応処理部5.1において、適応処理を施すようになっている。

【06.0.6】従って、Bビクチャ用のタップ係数の学習においては、残差画像の2次元DCT係数に、予測画像の2次元DCT係数を加算したものを、生徒データとして用いる必要がある。

【06.0.7】そこで、図4.7の学習装置では、そのような生徒データを生成して、学習を行うようになっている。

【06.0.8】即ち、MPEGエンコーダ1.9.1には、学習用の画像データ（ここでは、教師データに等しい）が供給されるようになっており、MPEGエンコーダ1.9.1は、その学習用の画像データをMPEG符号化し、その結果得られる符号化データを、分離部1.9.2に供給する。分離部1.9.2とDCT係数抽出／逆量子化部1.9.3

は、図2の分離部1とDCT係数抽出／逆量子化部2とそれぞれ同様に構成されており、符号化データから、量子化DCT係数を分離、抽出し、逆量子化して出力する。

【06.0.9】DCT係数抽出／逆量子化部1.9.3が出力するIビクチャの2次元DCT係数は、クラス分類部1.9.4と適応処理部1.9.6に供給される。また、DCT係数抽出／逆量子化部1.9.3が出力するPビクチャの2次元DCT係数は、周波数領域動き補償加算部2.0.1に供給される。さらに、DCT係数抽出／逆量子化部1.9.3が出力するBビクチャの2次元DCT係数は、周波数領域動き補償加算部2.0.9に供給される。

【06.1.0】ここで、分離部1.9.2は、符号化データから、量子化DCT係数の他、量子化スケールやDCTタイプや動くベクトル等のサイドインフォメーションも、必要に応じて分離し、DCT係数抽出／逆量子化部1.9.3を介して、必要なブロックに供給する。なお、サイドインフォメーションについては、図4.7の実施の形態では、DCT係数抽出／逆量子化部1.9.3から動き補償部1.9.8へのPビクチャの動きベクトルの供給と、DCT係数抽出／逆量子化部1.9.3から動き補償部2.0.6へのBビクチャの動きベクトルの供給だけを、図示してある。

【06.1.1】また、DCT係数抽出／逆量子化部1.9.3は、Bビクチャの予測符号化されたブロックの2次元DCT係数、即ち、残差画像の2次元DCT係数だけを、周波数領域動き補償加算部2.0.9に供給する。

【06.1.2】さらに、DCT係数抽出／逆量子化部1.9.3は、Pビクチャについては、予測符号化されたブロックの2次元DCT係数だけを、周波数領域動き補償加算部2.0.1に供給する。さらに、DCT係数抽出／逆量子化部1.9.3では、Pビクチャのイントラ符号化されたブロックの2次元DCT係数は、クラス分類部1.9.4および適応処理部1.9.6に供給され、以下、イントラ符号化されたIビクチャと同様に処理される。

【06.1.3】クラス分類部1.9.4は、DCT係数抽出／逆量子化部1.9.3から供給されるIビクチャおよびPビクチャのイントラ符号化されたブロックの画素を、順次、注目画素として、その注目画素について、図2のクラス分類部1.3における場合と同様にしてクラス分類を行い、その結果得られるクラスコードを、タップ係数記憶部1.9.5に供給する。タップ係数記憶部1.9.5は、図4.4の学習装置で得られたIビクチャ用のタップ係数を記憶しており、図2のタップ係数記憶部1.4と同様に、クラス分類部1.9.4から供給されるクラスコードに対応するタップ係数を取得して、適応処理部1.9.6に供給する。

【06.1.4】適応処理部1.9.6は、図2の適応処理部5.1と同様に、注目画素を含むブロックの2次元DCT係数すべてを予測タップとして、その予測タップと、タッ

109

タップ係数記憶部1'9'5から供給されるタップ係数とを用いた線形1次予測演算、即ち、適応処理を行う。

【0615】適応処理部1'9'6において適応処理が行われることにより得られるPビクチャの復号画像は、Pビクチャストレージ1'9'7に供給されて記憶される。なお、適応処理部1'9'6では、インストラ符号化されたPビクチャのブロックの復号画像も得られるが、このPビクチャの復号画像は、適応処理部1'9'6からPビクチャストレージ2'0'5に供給されて記憶される。

【0616】その後、動き補償部1'9'8は、DCT係数抽出／逆量子化部1'9'3から供給される動きベクトルによって動き補償を施すべき参照画像としてのIビクチャを、Iビクチャストレージ1'9'7から読み出し、そのIビクチャに動き補償を施すことで、Pビクチャの予測画像を生成する。このPビクチャの予測画像は、画像メモリ1'9'9に供給されて記憶される。画像メモリ1'9'9に記憶された予測画像は、DCT変換部2'0'0において2次元DCT係数に変換され、周波数領域動き補償加算部2'0'1に供給される。周波数領域動き補償加算部2'0'1は、DCT係数抽出／逆量子化部1'9'3から供給されるPビクチャの残差画像の2次元DCT係数と、DCT変換部2'0'0から供給される予測画像の2次元DCT係数とを加算する。

【0617】即ち、動き補償部1'9'8、画像メモリ1'9'9、DCT変換部2'0'0、および周波数領域動き補償加算部2'0'1は、図2の動き補償部4、画像メモリ5、DCT変換部2'1、周波数領域動き補償加算部2'2と同様に構成されるものであり、従って、周波数領域動き補償加算部2'0'1において、DCT係数抽出／逆量子化部1'9'3からのPビクチャの残差画像の2次元DCT係数と、DCT変換部2'0'0からの予測画像の2次元DCT係数とが加算されることにより、Pビクチャの元の画像（上述したように、原画像ではない）を2次元DCT変換した2次元DCT係数が得られる。

【0618】周波数領域動き補償加算部2'0'1で得られたPビクチャの元の画像の2次元DCT係数は、クラス分類部2'0'2および適応処理部2'0'4に供給される。

【0619】クラス分類部2'0'2は、周波数領域動き補償加算部2'0'1から供給されるPビクチャの予測符号化されたブロックの画素を順次、注目画素として、その注目画素について、図2のクラス分類部1'3における場合と同様にしてクラス分類を行い、その結果得られるクラスコードを、タップ係数記憶部2'0'3に供給する。タップ係数記憶部2'0'3は、図4'6の学習装置で得られたPビクチャ用のタップ係数を記憶しており、図2のタップ係数記憶部1'4と同様に、クラス分類部2'0'2から供給されるクラスコードに対応するタップ係数を取得して、適応処理部2'0'4に供給する。

【0620】適応処理部2'0'4は、図2の適応処理部5'1と同様に、注目画素を含むブロックの2次元DCT係

110

数すべてを予測タップとして、その予測タップと、タップ係数記憶部2'0'3から供給されるタップ係数とを用いた線形1次予測演算、即ち、適応処理を行う。

【0621】適応処理部2'0'4において適応処理が行われることにより得られるPビクチャの復号画像は、Pビクチャストレージ2'0'5に供給されて記憶される。なお、上述したように、Pビクチャストレージ2'0'5は、適応処理部1'9'6から供給される、インストラ符号化されたPビクチャのブロックの復号画像も記憶する。

【0622】その後、動き補償部2'0'6は、DCT係数抽出／逆量子化部1'9'3から供給されるBビクチャの動きベクトルによって動き補償を施すべき参照画像としてのIまたはPビクチャを、Iビクチャストレージ1'9'7またはPビクチャストレージ2'0'5から読み出し、そのIまたはPビクチャに動き補償を施すことで、Bビクチャの予測画像を生成する。このBビクチャの予測画像は、画像メモリ2'0'7に供給されて記憶される。画像メモリ2'0'7に記憶された予測画像は、DCT変換部2'0'8において2次元DCT係数に変換され、周波数領域動き補償加算部2'0'9に供給される。周波数領域動き補償加算部2'0'9は、DCT係数抽出／逆量子化部1'9'3から供給されるBビクチャの残差画像の2次元DCT係数と、DCT変換部2'0'8から供給される予測画像の2次元DCT係数とを加算する。

【0623】即ち、動き補償部2'0'6、画像メモリ2'0'7、DCT変換部2'0'8、および周波数領域動き補償加算部2'0'9は、図2の動き補償部4、画像メモリ5、DCT変換部2'1、周波数領域動き補償加算部2'2と同様に構成されるものであり、従って、周波数領域動き補償加算部2'0'9において、DCT係数抽出／逆量子化部1'9'3からのBビクチャの残差画像の2次元DCT係数と、DCT変換部2'0'8からの予測画像の2次元DCT係数とが加算されることにより、Bビクチャの元の画像（上述したように、原画像ではない）を2次元DCT変換した2次元DCT係数が得られる。

【0624】周波数領域動き補償加算部2'0'9で得られたBビクチャの元の画像の2次元DCT係数は、生徒データとして出力される。そして、以降は、図4'4の学習装置における場合と同様の処理が行われ、これにより、Bビクチャ用（正確には、Bビクチャの予測符号化されたブロック用）のタップ係数が求められる。

【0625】図2の係数メモリ4'3および4'4には、以上のような学習によって、各クラスごとに求められた6'4の画素位置モードそれごとの、I、P、Bビクチャ用のタップ係数が記憶されている。

【0626】従って、係数メモリ4'3および4'4に記憶されたタップ係数は、線形1次予測演算を行うことにより得られる元の画素値の予測値の予測誤差（ここでは、自乗誤差）が、統計的に最小になるように学習を行うこ

111

とにより求められたものであり、その結果、図2の適応処理部5.1によれば、MPEG符号化された画像を、元の画像に限りなく近い画像、即ち、ブロック歪みやモスキートノイズ等の各種の歪みを十分に低減した、画質の良い画像に復号することができる。

【062.7】ここで、学習装置では、輝度信号と色差信号について、別々に正規方程式がたてられ、輝度信号からたてられた正規方程式を解くことにより得られるタップ係数は、係数メモリ4.3に記憶され、色差信号からたてられた正規方程式を解くことにより得られるタップ係数は、係数メモリ4.4に記憶される。

【062.8】また、上述したように、MPEG符号化では、原画像の画素値から $1.28 (=2^7)$ を減算して得られる画素値が符号化される。このため、足し込み部1.4.6は、足し込みにおいて、教師データストレージ1.4.1に記憶された教師データとしての画素値から、 1.28 を減算した値を用いるようになっている。

【062.9】なお、図2の画像処理装置において、Iピクチャのブロックについては、Iピクチャ用のタップ係数を用いて適応処理が行われる。また、PピクチャまたはBピクチャのブロックについては、そのブロックが予測符号化（ノンイントラ符号化）されている場合には、PピクチャまたはBピクチャ用のタップ係数を用いて適応処理が行われるが、ブロックがイントラ符号化されている場合には、Iピクチャ用のタップ係数を用いて適応処理が行われる。

【063.0】また、上述の場合には、I、P、Bピクチャそれぞれ用のタップ係数を学習するようにしたが、Bピクチャ用のタップ係数の学習は省略することが可能である。この場合、図2の画像処理装置では、PピクチャとBピクチャの予測符号化されたブロックについて、例えば、いずれも、Pピクチャ用のタップ係数を用いて適応処理が行われる。

【063.1】次に、図4.8および図4.9は、図2の画像処理装置で、MPEG符号化された画像を復号するシミュレーションを行って得られたシミュレーション結果を示している。【063.2】なお、シミュレーションにおいては、4:2:2フォーマットの画像を、約3.3MbpsのデータレートでMPEG.2方式により符号化して得られた符号化データを用いた。また、シミュレーションでは、IピクチャとPピクチャを、それぞれ偶数フレームと奇数フレームとして、1フレームごとに交代する画像シーケンスを用いた。さらに、シミュレーションでは、上述の閾値A、B、C、D、Eとして、それぞれ、700、700、350、120、120を用いた。但し、色差信号については、閾値Aとして、80を用いた。

【063.3】図4.8は、シミュレーションによって得られた復号画像の輝度信号についてのS/N(Signal to Noise ratio)を示している。

112

【063.4】図4.8において、実線で示すS/Nは、図2の画像処理装置による復号画像のものを示しており、点線で示すS/Nは、MPEGの規格に準拠した従来のMPEGソフトウェアデコーダによる復号画像のものを示している。図4.8から、図2の画像処理装置による復号画像のS/Nが、従来のMPEGソフトウェアデコーダによる復号画像と比較して、約1dB程度向上していることが分かる。

【063.5】図4.9は、シミュレーションによって得られた復号画像を示している。

【063.6】即ち、図4.9(A)は、原画像を、図4.9(B)は、従来のMPEGソフトウェアデコーダによる復号画像を、図4.9(C)は、図2の画像処理装置による復号画像を、それぞれ示している。なお、図4.9(A)乃至図4.9(C)において、その右側の約1/3の部分が、瓶の全体が表示されている全体の画像を示しており、左側の約2/3の部分が、その瓶のラベルの部分を拡大した画像を示している。また、図4.9に示した画像は、Iピクチャの画像である。

【063.7】図4.9(A)の原画像と、図4.9(B)の従来のMPEGソフトウェアデコーダによる復号画像を比較すると、図4.9(B)の復号画像には、ブロックの境界が顕著に現れるブロック歪みが生じ、さらに、瓶のラベルにおける「Z」の文字の部分に、モスキートノイズが顕著に現れている。

【063.8】これに対して、図4.9(C)の図2の画像処理装置による復号画像においては、ブロック歪みが十分に低減されており、さらに、モスキートノイズも低減されている。

【063.9】次に、図5.0は、本発明を適用した画像処理装置の第2実施の形態の構成例を示している。なお、図中、図2における場合と対応する部分については、同一の符号を付してあり、以下では、その説明は、適宜省略する。即ち、図5.0の画像処理装置は、画像再構成部1.5において、逆DCT変換部5.2が新たに設けられている他は、図2における場合と基本的に同様に構成されている。

【064.0】逆DCT変換部5.2は、適応処理部5.1の出力を2次元逆DCT変換することにより、復号画像を求め、画像メモリ7.およびピクチャ選択部8に出力するようになっている。

【064.1】即ち、図2の実施の形態においては、タップ係数記憶部1.4において、画素値を、教師データとするとともに、その画素値を2次元DCT変換、量子化し(MPEG符号化)、さらに逆量子化した2次元DCT係数を生徒データとして学習を行うことにより得られたタップ係数が記憶され、適応処理部5.1において、そのようなタップ係数を用いて適応処理を行うことにより、2次元DCT係数を画素値に変換するF.T変換が行われるようになっていた。

113

【0642】これに対して、図50の実施の形態においては、タップ係数記憶部14において、画素値を2次元DCT変換した2次元DCT係数を教師データとともに、その2次元DCT係数を量子化し、さらに逆量子化した2次元DCT係数を生徒データとして学習を行うことにより得られたタップ係数が記憶されており、適応処理部51において、そのようなタップ係数を用いて適応処理を行うことにより、そのまま逆2次元DCT変換したのではブロック歪み等の目立つ復号画像となってしまう2次元DCT係数を、ブロック歪み等が目立たない復号画像が得られる2次元DCT係数に変換するようになっている。

【0643】そして、図50の実施の形態では、適応処理部51で得られる2次元DCT係数が、逆DCT変換部52において2次元逆DCT変換され、これにより、ブロック歪み等が十分に低減された復号画像を得ることができるようにになっている。

【0644】ここで、上述のように、画素値を2次元DCT変換した2次元DCT係数を教師データとともに、その2次元DCT係数を量子化し、さらに逆量子化した2次元DCT係数を生徒データとする場合には、量子化され、さらに逆量子化された2次元DCT係数を、式(1)の線形予測演算によって、元の2次元DCT係数(量子化される前の2次元DCT係数)に変換するのに最適なタップ係数を得ることができる。そして、2次元DCT係数は、周波数領域のデータであるから、上述のようなタップ係数を用いて、そのまま逆2次元DCT変換したのではブロック歪み等の目立つ復号画像となってしまう2次元DCT係数を、ブロック歪み等が目立たない復号画像が得られる2次元DCT係数に変換する適応処理は、周波数(Frequency)の頭文字をとって、FF変換と呼ぶことができる。

【0645】次に、図51は、上述のようなFF変換を行う場合に用いるタップ係数を学習する学習装置の一実施の形態の構成例を示している。なお、図中、図44における場合と対応する部分については、同一の符号を付してあり、以下では、その説明は、適宜省略する。

【0646】学習用データストレージ221は、学習用の画像データを記憶している。

【0647】教師データ生成部222は、学習用データストレージ221から学習用の画像データを読み出して、MPEG符号化における場合と同様に、ブロック単位で、2次元DCT変換し、その結果得られる2次元DCT係数を、教師データとして出力する。ここで、教師データ生成部222が出力する2次元DCT係数は、学習用の画像データを2次元DCT変換のみしたものであり、従って量子化、逆量子化されていないので、その2次元DCT係数を、2次元逆DCT変換することにより、原画像と同一の復号画像を得ることができる。

【0648】教師データ生成部222が出力する教師デ

114

ータとしての2次元DCT係数は、教師データストレージ141に供給されて記憶される。

【0649】生徒データ生成部223は、学習用データストレージ221から学習用の画像データを読み出し、図44、図46、図47における場合とそれぞれ同様にして、生徒データとなる2次元DCT係数を生成して出力する。生徒データ生成部223が出力する生徒データとしての2次元DCT係数は、生徒データストレージ143に供給されて記憶される。

【0650】以降は、教師データストレージ141に記憶された2次元DCT係数を教師データとともに、生徒データストレージ143に記憶された2次元DCT係数を生徒データとして、図44の学習装置における場合と同様の処理が行われ、これにより、上述のようなFF変換を行うためのI, P, Bピクチャそれぞれ用のタップ係数が求められる。

【0651】次に、上述の場合には、FT変換を行うためのタップ係数や、FF変換を行うためのタップ係数を用いて適応処理を行うことにより、各種の歪みが低減された復号画像を得るようにしたが、その他、例えば、後述するTT変換を行うためのタップ係数を用いて適応処理を行うことにより、各種の歪みが低減された復号画像を得ることも可能である。

【0652】即ち、図2の画像処理装置においては、図52(A)に示すように、適応処理部51において、符号化データから得た2次元DCT係数から予測タップを生成し、FT変換を行うためのタップ係数を用いて適応処理を行うことにより、復号画像を得るようにした。さらに、図50の画像処理装置においては、図52(B)に示すように、適応処理部51において、符号化データから得た2次元DCT係数から予測タップを生成し、FF変換を行うためのタップ係数を用いて適応処理を行うことにより得た2次元DCT係数を、2次元逆DCT変換することにより、復号画像を得るようにした。

【0653】その他、図52(C)に示すように、適応処理部51において、従来のMPEGエンコーダが出力する画像から予測タップを生成して適応処理を施すことにより、各種の歪みが低減された復号画像を得るようにすることが可能である。

【0654】図53は、そのような画像処理装置の一実施の形態の構成例を示している。なお、図中、図2における場合と対応する部分については、同一の符号を付してあり、以下では、その説明は、適宜省略する。

【0655】図53において、MPEGデコーダ301には、MPEG符号化された符号化データが供給されるようになっている。MPEGデコーダ301は、MPEGの規格に準拠したデコーダで、そこに供給される符号化データをMPEGデコードし、その結果得られる復号画像(以下、適宜、MPEG復号画像という)を画像再構成部15およびDCT変換部302に供給する。な

お、MPEGデコーダ301は、符号化データに含まれるDCTタイプその他のサイドインフォメーションを、クラス分類部13に供給するようになっている。

【0656】DCT変換部302は、MPEGデコーダ301からのMPEG復号画像を、ブロック単位で2次元DCT変換し、その結果得られる2次元DCT係数を、クラス分類部13に供給する。クラス分類部13およびタップ係数記憶部14では、図2における場合と同様の処理が行われ、これにより、必要なタップ係数が、画像再構成部15に供給される。

【0657】なお、タップ係数記憶部14においては、後述するTT変換用のタップ係数が記憶されている。

【0658】画像再構成部15は、適応処理部51だけではなくて構成されており、MPEGデコーダ301からのMPEG復号画像から予測タップを生成し、即ち、例えば、MPEG復号画像の注目画素を含むブロックの画素値すべてを予測タップとし、その予測タップと、タップ係数記憶部14から供給されるタップ係数とを用いて、式(1)の線形1次予測演算を行うことにより、各種の歪みが除去された復号画像を得て出力する。

【0659】次に、図5.4は、図5.3のタップ係数記憶部14に記憶されるタップ係数を学習する学習装置の一実施の形態の構成例を示している。なお、図中、図4.4における場合と対応する部分については、同一の符号を付してあり、以下では、その説明は、適宜省略する。

【0660】図5.4の実施の形態においては、生徒データ生成部142が、MPEGエンコーダ311とMPEGデコーダ312とから構成されている。MPEGエンコーダ311は、教師データストレージ141に記憶された画像データをMPEG符号化し、その結果得られる符号化データを、MPEGデコーダ312に出力する。MPEGデコーダ312は、MPEGエンコーダ311からの符号化データをMPEGデコードし、その結果得られるMPEG復号画像を、生徒データとして出力する。

【0661】MPEGデコーダ312が生徒データとして出力するMPEG復号画像は、生徒データストレージ143に供給されて記憶される。

【0662】なお、MPEGデコーダ312は、MPEGエンコーダ311が outputする符号化データから、DCTタイプ等の必要なサイドインフォメーションを抽出し、このサイドインフォメーションも、生徒データストレージ143に供給して記憶せらるようになっている。

【0663】DCT変換部321は、生徒データストレージ143に記憶された生徒データとしてのMPEG復号画像を読み出し、ブロック単位で2次元DCT変換することにより、2次元DCT係数を得て、クラス分類部145に供給する。クラス分類部145は、DCT変換部321からの2次元DCT係数に基づき、必要に応じて、生徒データストレージ143に記憶されたサイドイ

ンフォメーションを参照しながら、図2のクラス分類部13における場合と同様にクラス分類を行う。

【0664】以降は、教師データストレージ141に記憶された画像データを教師データとともに、生徒データストレージ143に記憶されたMPEG復号画像を生徒データとして、図4.4の学習装置における場合と同様の処理が行われ、これにより、タップ係数が求められる。なお、予測タップ生成部144では、図5.3の適応処理部51が生成するのと同一構造の予測タップが生成される。

【0665】ここで、上述のように、画像データ(原画像)を教師データとともに、その画像データをMPEG符号化し、さらにMPEG復号して得られるMPEG復号画像を生徒データとする場合には、MPEG復号画像を、式(1)の線形予測演算によって、ブロック歪み等のない原画像データ(の予測値)に変換するのに最適なタップ係数を得ることができる。そして、原画像データおよびMPEG復号画像は、時間領域のデータであるから、上述のようなタップ係数を用いて、MPEG復号画像を、原画像データが得られる2次元DCT係数に変換する適応処理は、時間(Time)の頭文字をとって、TT変換と呼ぶことができ、図5.4の学習装置で学習されるタップ係数は、TT変換用のタップ係数ということができる。

【0666】なお、ここでは、TT変換用のタップ係数を、ピクチャタイプ別に学習するようにしなかったが、TT変換用のタップ係数も、FT変換用のタップ係数と同様に、ピクチャタイプ別に学習するようにすることが可能である。

【0667】次に、図5.5は、本発明を適用した画像処理装置のさらに他の実施の形態の構成例を示している。なお、図中、図2における場合と対応する部分については、同一の符号を付してあり、以下では、その説明は、適宜省略する。即ち、図5.5の画像処理装置は、図2の画像処理装置と基本的に同様に構成されている。但し、適応処理部51には、バッファメモリ12に記憶された2次元DCT係数ではなく、DCT係数抽出/逆量子化部2がoutputする2次元DCT係数と、画像メモリ5に記憶された予測画像が供給されるようになっている。

【0668】従って、適応処理部51では、DCT係数抽出/逆量子化部2がoutputする2次元DCT係数と、画像メモリ5に記憶された予測画像とから、予測タップが生成される。即ち、適応処理部51は、例えば、DCT係数抽出/逆量子化部2がoutputする注目ブロックの64個の2次元DCT係数と、画像メモリ5に記憶された、注目ブロックに対応する8×8画素の予測画像の64個の画素値との合計で128タップからなる予測タップを生成する。

【0669】ここで、イントラ符号化されたブロックについて、予測画像は存在せず、DCT係数抽出/逆量

117

子化部2が出力する2次元DCT係数は、元の画像を2次元DCT変換したものとなっている。また、ノンイントラ符号化されたブロックについては、予測画像が存在し、DCT係数抽出／逆量子化部2が出力する2次元DCT係数は、元の画像から予測画像を減算して得られる残差画像を2次元DCT変換したものとなっているが、MPEGでは、残差画像の画素値がほとんど0である場合には、残差画像の2次元DCT係数が存在しないことがある。

【0670】このため、適応処理部51では、イントラ符号化されたブロックが注目ブロックとされた場合には、予測画像から生成される64の予測タップは、例えば0とされる。また、適応処理部51では、ノンイントラ符号化されたブロックが注目ブロックとされ、その注目ブロックにおける残差画像の2次元DCT係数が存在しない場合には、DCT係数抽出／逆量子化部2が出力する2次元DCT係数から生成される64の予測タップは、例えば0とされる。

【0671】図55の画像処理装置では、適応処理部51における予測タップの生成以外については、図2における場合と同様の処理が行われ、これにより、画像再構成部15から、ブロック歪み等が低減された復号画像が出力される。

【0672】ここで、図55の適応処理部51では、上述したように、DCT係数抽出／逆量子化部2が出力する注目ブロックの64個の2次元DCT係数と、画像メモリ15に記憶された、注目ブロックに対応する8×8画素の予測画像の64個の画素値との合計で128タップからなる予測タップが生成され、その予測タップを用いて適応処理が行われることにより、原画像の予測値、即ち、ブロック歪み等の低減された復号画像が求められる。即ち、ノンイントラ符号化されたブロックについては、残差画像の2次元DCT係数と、予測画像の画素値からなる予測タップから、画像が復号される。

【0673】従って、この場合、適応処理部51での適応処理では、ブロック歪み等の低減とともに、残差画像に対する予測画像の加算が一括して行われているといふことができる。

【0674】次に、図55の画像処理装置において用いられるタップ係数の学習について説明する。

【0675】まず、1ピクチャ用のタップ係数の学習は、図44の学習装置で行うことができる。但し、図44の予測タップ生成部144では、図55の適応処理部51における場合と同様に、注目ブロックの64個の2次元DCT係数と、注目ブロックに対応する8×8画素の予測画像の64個の画素値との合計で128タップからなる予測タップが生成される。また、上述したように、イントラ符号化される1ピクチャのブロックについては、予測画像から生成される64の予測タップは0とされる。

118

【0676】次に、図56は、図55のタップ係数記憶部14に記憶されるPピクチャ用のタップ係数を学習する学習装置の一実施の形態の構成例を示している。なお、図中、図46における場合と対応する部分については、同一の符号を付してあり、以下では、その説明は、適宜省略する。即ち、図56の学習装置は、基本的に、図46における場合と同様に構成されている。

【0677】但し、生徒データストレージ143には、周波数領域動き補償加算部181から、元の画像の2次元DCT係数（残差画像の2次元DCT係数と、予測画像の2次元DCT係数とを加算したもの）が供給される他、DCT係数抽出／逆量子化部173から、Pピクチャの残差画像の2次元DCT係数が供給されるとともに、画像メモリ179に記憶された予測画像が供給されるようになっている。

【0678】そして、クラス分類部145では、図2のクラス分類部13における場合と同様に、生徒データストレージ143に記憶された元の画像の2次元DCT係数を用いてクラス分類が行われる。

【0679】また、予測タップ生成部144では、生徒データストレージ143に記憶されたPピクチャの残差画像の2次元DCT係数と、予測画像とから、図5の適応処理部51で生成されるのと同一構造の予測タップが生成される。

【0680】次に、図57は、図55のタップ係数記憶部14に記憶されるBピクチャ用のタップ係数を学習する学習装置の一実施の形態の構成例を示している。なお、図中、図47における場合と対応する部分については、同一の符号を付してある。また、図57においても、図47における場合と同様に、生徒データ生成部以外のブロックの図示は省略してある。

【0681】図57の学習装置は、基本的には、図47の学習装置と同様に構成されている。但し、周波数領域動き補償加算部209から、Bピクチャの元の画像の2次元DCT係数（残差画像の2次元DCT係数と、予測画像の2次元DCT係数とを加算したもの）が、生徒データとして出力される他、Bピクチャの残差画像の2次元DCT係数と、予測画像も、DCT係数抽出／逆量子化部193と、画像メモリ207それこれから、生徒データとして出力されるようになっている。

【0682】そして、以降の処理では、図56の学習装置における場合と同様に、Bピクチャの元の画像の2次元DCT係数を用いてクラス分類が行われるとともに、Bピクチャの残差画像の2次元DCT係数と、予測画像とから、予測タップが生成される。

【0683】なお、図55の実施の形態では、予測画像と、残差画像の2次元DCT係数（あるいは元の画像の2次元DCT係数）とから生成した予測タップを用いて適応処理を行うことにより、ブロック歪み等を低減した復号画像を得るようにしたが、その他、例えば、予測画

像と、残差画像の2次元DCT係数とから生成した予測タップを用いて、ブロック歪み等を低減した2次元DCT係数を得て、その2次元DCT係数を2次元逆DCT変換することにより、ブロック歪み等を低減した復号画像を得るようになることも可能である。

【0684】この場合、タップ係数の学習は、画像データ(原画像)を教師データと/orするのではなく、画像データをブロック単位で2次元DCT変換して得られる2次元DCT係数を教師データとして行うようにすれば良い。

【0685】次に、上述した一連の処理は、ハードウェアにより行うこともできるし、ソフトウェアにより行うこともできる。一連の処理をソフトウェアによって行う場合には、そのソフトウェアを構成するプログラムが、汎用のコンピュータ等にインストールされる。

【0686】そこで、図5-8は、上述した一連の処理を実行するプログラムがインストールされるコンピュータの一実施の形態の構成例を示している。

【0687】プログラムは、コンピュータに内蔵されている記録媒体としてのハードディスク405やROM403に予め記録しておくことができる。

【0688】あるいはまた、プログラムは、フレキシブルディスク、CD-ROM(Compact Disc Read Only Memory)、MD(Magneto Optical)ディスク、DVD(Digital Versatile Disc)、磁気ディスク、半導体メモリなどのリムーバブル記録媒体411に、一時的あるいは永続的に格納(記録)しておくことができる。このようなリムーバブル記録媒体411は、いわゆるパッケージソフトウェアとして提供することができる。

【0689】なお、プログラムは、上述したようなリムーバブル記録媒体411からコンピュータにインストールする他、ダウンロードサイトから、デジタル衛星放送用の人工衛星を介して、コンピュータに無線で転送したり、LAN(Local Area Network)、インターネットといったネットワークを介して、コンピュータに有線で転送し、コンピュータでは、そのようにして転送されてくるプログラムを、通信部408で受信し、内蔵するハードディスク405にインストールすることができる。

【0690】コンピュータは、CPU(Central Processing Unit)402を内蔵している。CPU402には、バス401を介して、入出力インターフェース410が接続されており、CPU402は、入出力インターフェース410を介して、ユーザによって、キーボードや、マウス、マイク等で構成される入力部407が操作等されることにより指令が入力されると、それにしたがって、ROM(Read Only Memory)403に格納されているプログラムを実行する。あるいは、また、CPU402は、ハードディスク405に格納されているプログラム、衛星若しくはネットワークから転送され、通信部408で受信されてハードディスク405にインストールされたプログラム、ま

たはドライブ409に装着されたリムーバブル記録媒体411から読み出されてハードディスク405にインストールされたプログラムを、RAM(Random Access Memory)404にロードして実行する。これにより、CPU402は、上述したフローチャートにしたがった処理、あるいは上述したブロック図の構成により行われる処理を行う。そして、CPU402は、その処理結果を、必要に応じて、例えば、入出力インターフェース410を介して、LCD(Liquid Crystal Display)やスピーカ等で構成される出力部406から出力、あるいは、通信部408から送信、さらには、ハードディスク405に記録等させる。

【0691】ここで、本明細書において、コンピュータに各種の処理を行わせるためのプログラムを記述する処理ステップは、必ずしもフローチャートとして記載された順序に沿って時系列に処理する必要はなく、並列的あるいは個別に実行される処理(例えば、並列処理あるいはオブジェクトによる処理)も含むものである。

【0692】また、プログラムは、1のコンピュータにより処理されるものであっても良いし、複数のコンピュータによって分散処理されるものであっても良い。さらに、プログラムは、遠方のコンピュータに転送されて実行されるものであっても良い。

【0693】以上のように、1次元DCT係数に基づいてクラス分類を行い、各クラスごとに処理を行うようにしたので、ブロック間における水平方向や垂直方向の平坦さや連続性が反映された、効果的なクラス分けができる、そのようなクラスごとに、適応処理を行うことで、ブロック歪みやモスキートノイズ等の歪みを十分に低減した高画質の復号画像を得ることが可能となる。

【0694】なお、本実施の形態では、教師データの予測値を、式(1)の線形1次予測演算によって求めるようにしたが、教師データの予測値は、その他、例えば、2次以上の高次の式を用いて求めるようにすることが可能である。

【0695】また、本実施の形態では、クラス分類を、注目ブロックとそれに隣接するブロックの1次元DCT係数を用いて行うようにしたが、その他、クラス分類は、注目ブロックと空間的または時間的に近いブロックの1次元DCT係数をも用いて行うことが可能である。さらに、クラス分類は、1次元DCT係数の他、2次元DCT係数も用いて行うことが可能である。また、クラス分類は、注目ブロックに対して、時間方向に近接するブロックの1次元DCT係数をも用いて行うことが可能である。

【0696】さらに、本実施の形態では、MPEG符号化された動画像を対象としたが、本発明は、2次元DCT変換を用いる、MPEG以外の符号化方式により符号化された動画像や、JPEG符号化された静止画等を復

121

号する場合にも適用可能である。

【0697】
【発明の効果】本発明の第1の画像処理装置および画像処理方法、並びにプログラムによれば、2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数が求められ、その1次元DCT係数に基づいて、画像データを構成する画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類が行われる。そして、その結果得られるクラスごとに、符号化データが処理される。従って、例えば、高画質の画像を復号することが可能となる。

【0698】本発明の第2の画像処理装置および画像処理方法、並びにプログラムによれば、学習用の画像データが、少なくとも2次元DCT変換されることにより符号化され、2次元DCT係数を含む符号化データが出力される。さらに、符号化データに含まれる2次元DCT係数を、1次元逆DCT変換することにより、1次元DCT係数が求められる。そして、学習用の画像データから得られる、学習の教師となる教師データを、1次元DCT係数に基づいて、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類が行われ、教師データと、学習用の画像データから得られる、学習の生徒となる生徒データとを用いて、教師データのクラスごとに学習を行うことにより、クラスごとのタップ係数が求められる。従って、そのタップ係数を用いることにより、高画質の画像を復号することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】MPEGデコーダの構成例を示すブロック図である。

【図2】本発明を適用した画像処理装置の第1実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図3】DCT変換部2'1と周波数領域動き補償加算部2'2の構成例を示すブロック図である。

【図4】サンプリング部6'1の処理を説明するための図である。

【図5】サンプリング部6'1の処理を説明するための図である。

【図6】2次元DCT変換および2次元逆DCT変換

並びに1次元DCT変換および1次元逆DCT変換を説明するための図である。

【図7】原画像、水平1次元DCT係数、垂直1次元DCT係数、および2次元DCT係数を示すディスプレイ上に表示された中間階調の写真である。

【図8】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図9】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図10】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図11】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接

する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図12】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図13】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図14】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図15】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図16】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図17】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図18】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図19】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図20】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図21】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図22】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図23】注目ブロックの境界の画素列に空間的に隣接する隣接ブロックの画素列を説明するための図である。

【図24】隣接1次元DCT係数選択／変換部3'2の構成例を示すブロック図である。

【図25】隣接1次元DCT係数選択／変換部3'2の処理を説明するフローチャートである。

【図26】左上ブロック処理の詳細を説明するフローチャートである。

【図27】左下ブロック処理の詳細を説明するフローチャートである。

【図28】右上ブロック処理の詳細を説明するフローチャートである。

【図29】右下ブロック処理の詳細を説明するフローチャートである。

【図30】ACパワーを説明するための図である。

【図31】ACパワー算出部3'3の構成例を示すブロック図である。

【図32】AC内積を説明するための図である。

【図33】AC内積計算部3'4の構成例を示すブロック図である。

【図34】クラスコード生成部3'6の構成例を示すブロック図である。

【図35】クラスコードのフォーマットを示す図である。

【図36】クラスコード生成部3'6の処理を説明するフローチャートである。

【図37】クラスコード生成部3'7の構成例を示すブロ

ック図である。

【図38】4:2:2フォーマットにおける輝度ブロックと色差ブロックとの対応関係を示す図である。

【図39】輝度クラスコードを利用した色差クラスコードの生成を説明する図である。

【図40】4:2:0フォーマットにおける輝度ブロックと色差ブロックとの対応関係を示す図である。

【図41】輝度クラスコードを利用した色差クラスコードの生成を説明する図である。

【図42】適応処理部51の構成例を示すブロック図である。

【図43】適応処理部51の処理を説明するフローチャートである。

【図44】タップ係数を学習する学習装置の第1実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図45】学習装置による学習処理を説明するフローチャートである。

【図46】タップ係数を学習する学習装置の第2実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図47】タップ係数を学習する学習装置の第3実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図48】シミュレーションにより得られた復号画像のS/Nを示す図である。

【図49】シミュレーションにより得られた復号画像を示すディスプレイ上に表示された中間階調の写真である。

【図50】本発明を適用した画像処理装置の第2実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図51】タップ係数を学習する学習装置の第4の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図52】本発明を適用した画像処理装置の第3実施の形態の概要を説明する図である。

【図53】本発明を適用した画像処理装置の第3実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図54】タップ係数を学習する学習装置の第5の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図55】本発明を適用した画像処理装置の第4実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図56】タップ係数を学習する学習装置の第6の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図57】タップ係数を学習する学習装置の第7の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図58】本発明を適用したコンピュータの一実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【符号の説明】

1 分離部, 2 DCT係数抽出/逆量子化部, 4 動き補償部, 5 画像メモリ, 11 前処理部,

12 バッファメモリ, 13 クラス分類部, 14 タップ係数記憶部, 15 画像再構成部, 21 DCT変換部, 22 周波数領域動き補償加算部,

- 3.1 1次元逆DCT変換部, 3.2 隣接1次元DCT係数選択/変換部, 3.3 ACパワー算出部, 3.4 AC内積計算部, 3.5 隣接タップデータ生成部, 3.6, 3.7 クラスコード生成部, 4.1, 4.2 タップ係数選択部, 4.3, 4.4 係数メモリ, 5.1 適応処理部, 5.2 逆DCT変換部, 6.1 サンプリング部, 6.2 DCT部, 7.1 DCT係数選択部, 7.2 加算部, 7.3 選択部, 8.0 制御部, 8.1 メモリ, 8.2 垂直1次元逆DCT変換部, 8.3 サンプリング部, 8.4 垂直1次元DCT変換部, 8.5 選択部, 9.1 水平1次元DCT係数抽出部, 9.2 垂直1次元DCT係数抽出部, 9.3 水平ACパワー計算部, 9.4 垂直ACパワー計算部, 10.1 上内積用1次元DCT係数抽出部, 10.2 下内積用1次元DCT係数抽出部, 10.3 左内積用1次元DCT係数抽出部, 10.4 右内積用1次元DCT係数抽出部, 10.5 上内積演算部, 10.6 下内積演算部, 10.7 左内積演算部, 10.8 右内積演算部, 11.1, 11.2 比較部, 11.3 平坦性条件判定部, 11.4 連続性条件判定部, 11.5 境界部エッジ条件判定部, 11.6 クラスコード作成部, 12.1, 12.2 比較部, 12.3 クラスコード作成部, 13.1 予測タップ生成部, 13.2 タップ係数バッファ, 13.3 積和演算部, 14.1 教師データストレージ, 14.2 生徒データ生成部, 14.3 生徒データストレージ, 14.4 予測タップ生成部, 14.5 クラス分類部, 14.6 足し込み部, 14.7 タップ係数演算部, 15.1 MPEGエンコーダ, 15.2 分離部, 15.3 DCT係数抽出/逆量子化部, 17.1 MPEGエンコーダ, 17.2 分離部, 17.3 DCT係数抽出/逆量子化部, 17.4 クラス分類部, 17.5 タップ係数記憶部, 17.6 適応処理部, 17.7 Iピクチャストレージ, 17.8 動き補償部, 17.9 画像メモリ, 18.0 DCT変換部, 18.1 周波数領域動き補償加算部, 19.1 MPEGエンコーダ, 19.2 分離部, 19.3 DCT係数抽出/逆量子化部, 19.4 クラス分類部, 19.5 タップ係数記憶部, 19.6 適応処理部, 19.7 Iピクチャストレージ, 19.8 動き補償部, 19.9 画像メモリ, 20.0 DCT変換部, 20.1 周波数領域動き補償加算部, 20.2 クラス分類部, 20.3 タップ係数記憶部, 20.4 適応処理部, 20.5 Pピクチャストレージ, 20.6 動き補償部, 20.7 画像メモリ, 20.8 DCT変換部, 20.9 周波数領域動き補償加算部, 22.1 学習用データストレージ, 22.2 教師データ生成部, 22.3 生徒データ生成部, 30.1 MPEGデコーダ, 30.2 DCT変換部, 31.1 MPEGエンコーダ, 31.2 MPEGデコーダ, 40.1 バス, 40

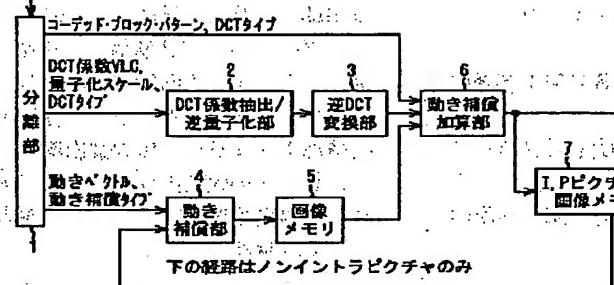
125

2. CPU: 403 ROM: 404 RAM: 405
 ハードディスク: 406 出力部: 407 入力部: 408 通信部: 409 ドライブ: 410*

126

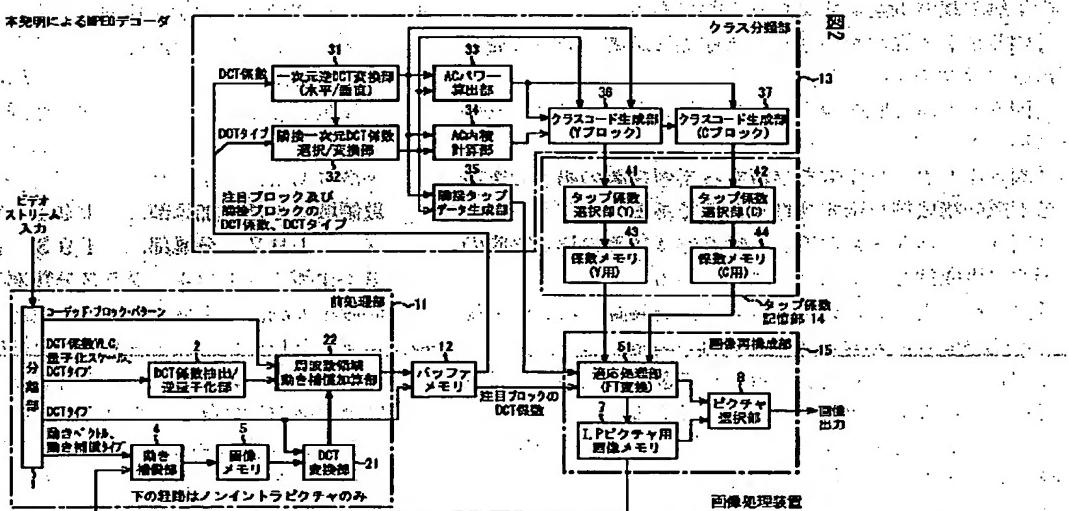
* 入出力インターフェース、411 リムーバブル記録媒体

【図1】



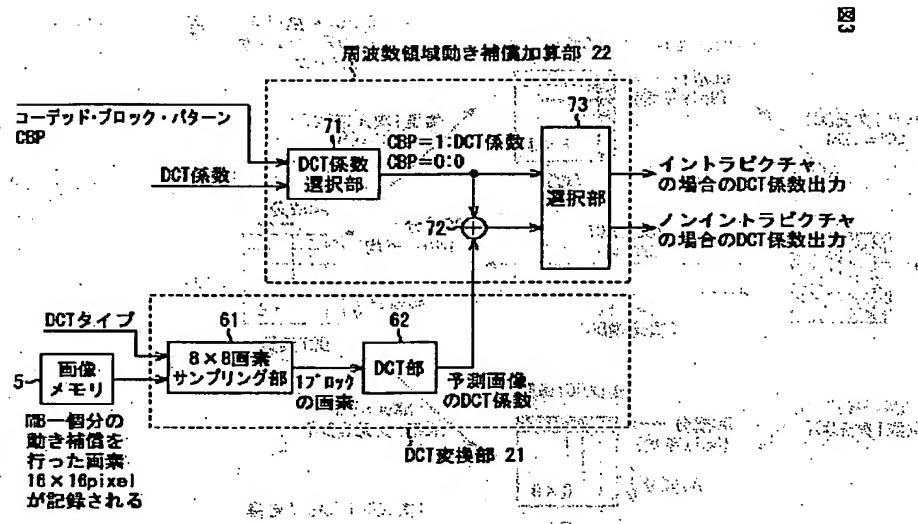
各処理ブロックにおける遅延を吸収するため、タイミング調整用のメモリと同期信号を必要とするが、この図では省略する。

【図2】



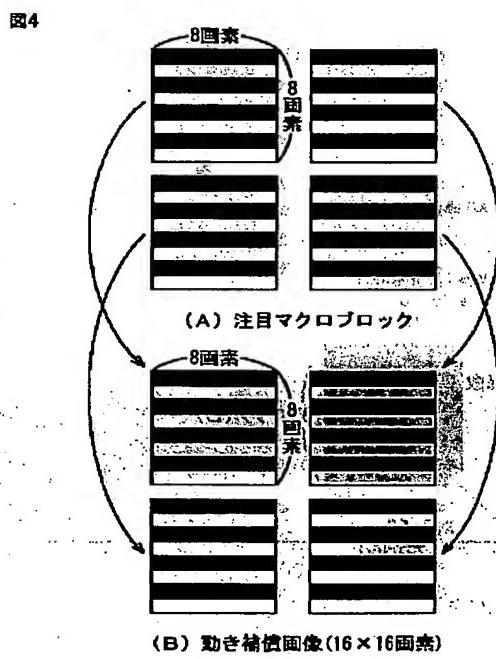
各処理ブロックにおける遅延を吸収するため、タイミング調整用のメモリと同期信号を必要とするが、この図では省略する。

【図3】

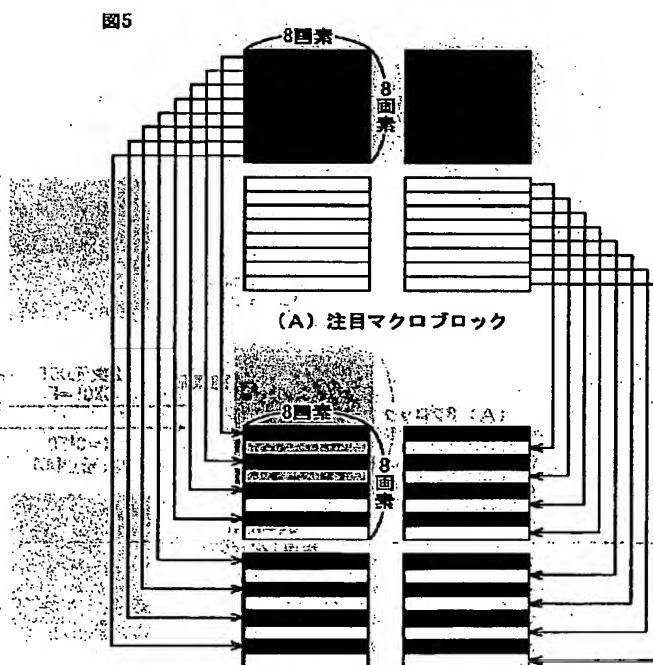


〔圖4〕

〔圖5〕

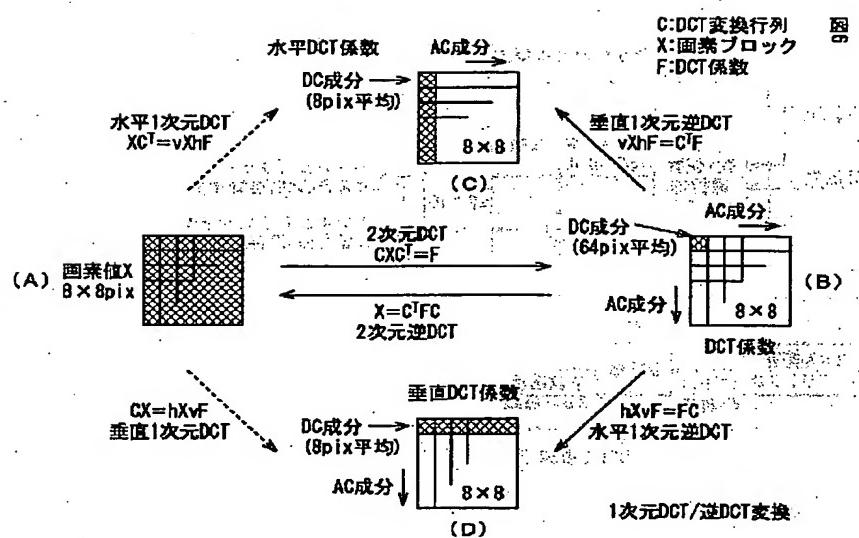


注目マクロブロックがフレームDCTの場合のサンプリング

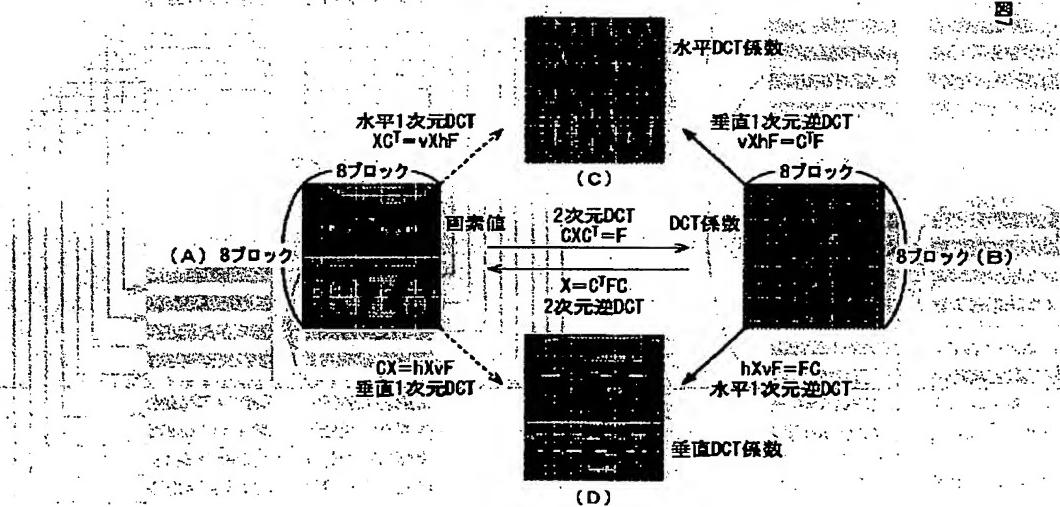


(B) 動き補償画像(16×16画素)

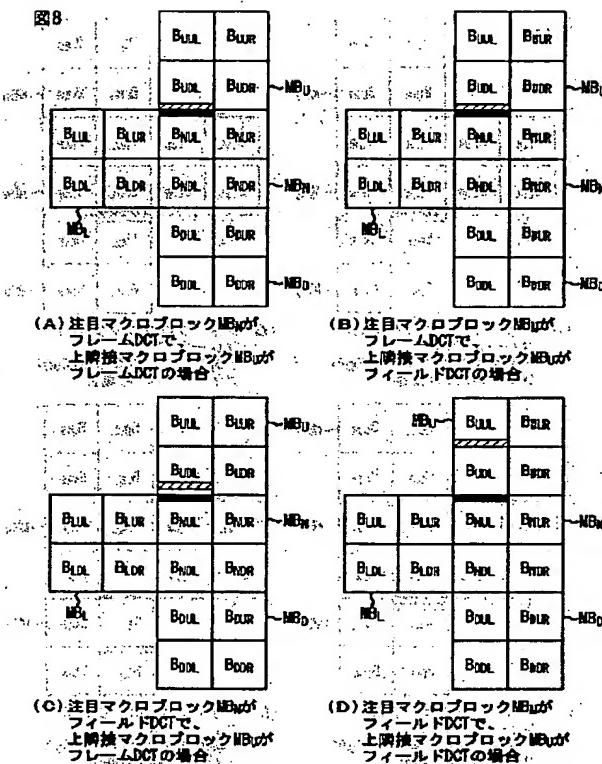
【図6】



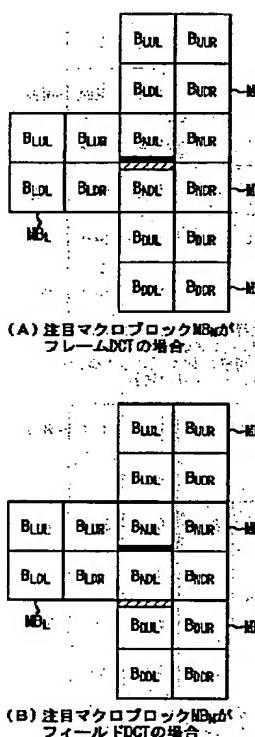
【図7】



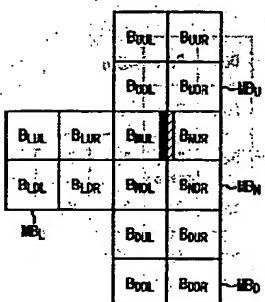
【図8】



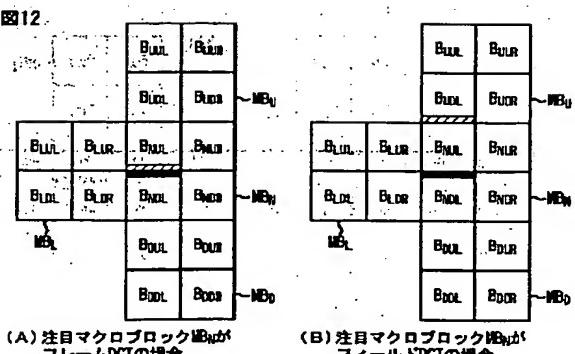
【図9】



【図11】

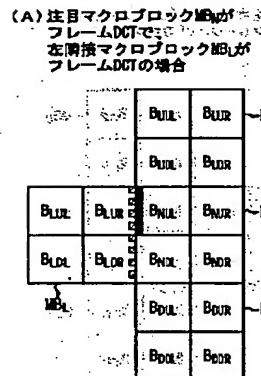
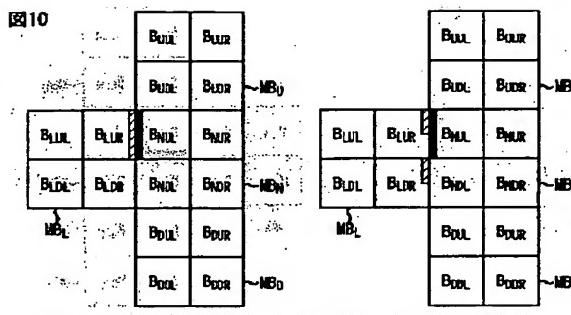


【図12】



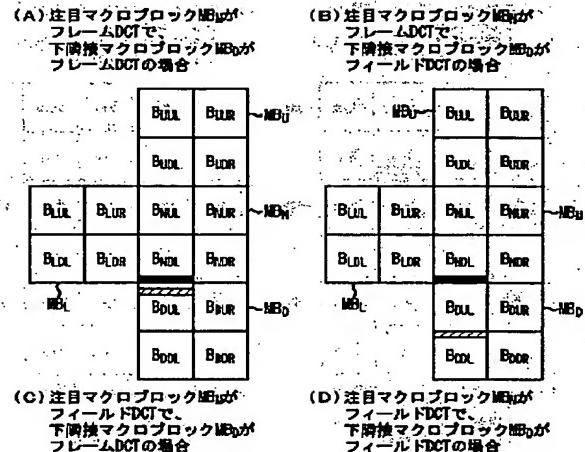
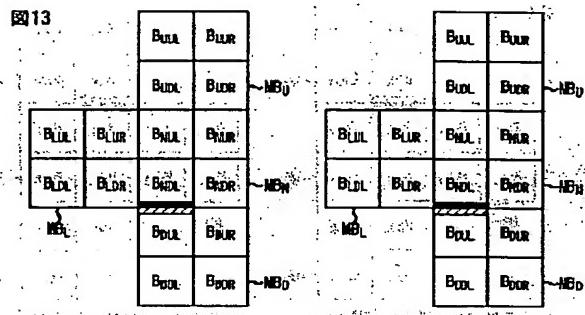
【図10】

図10

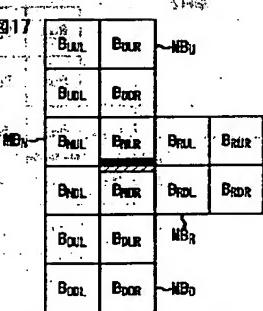
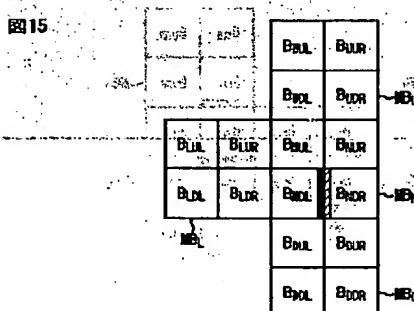


【図13】

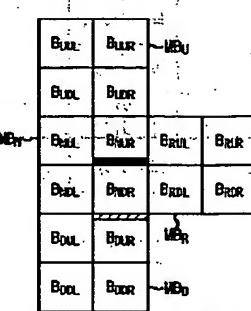
図13



【図15】

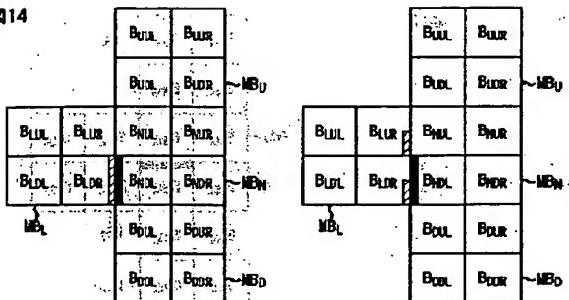


【図17】

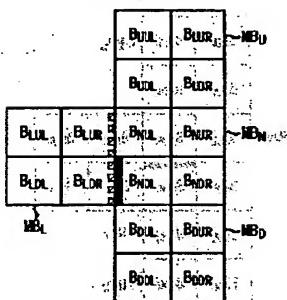


【図14】

図14



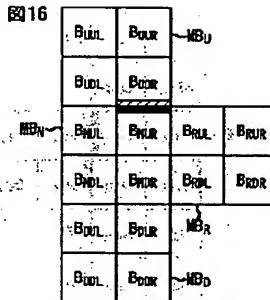
MB₀



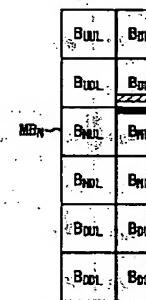
MB₀

【図16】

図16



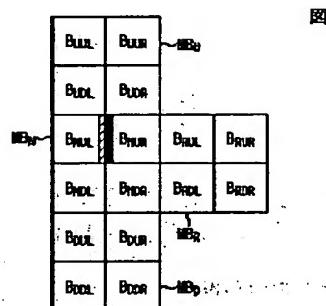
MB₀



MB₀

【図18】

図18



【図35】

図35

計 10bit, 324クラス

ACパワークラス

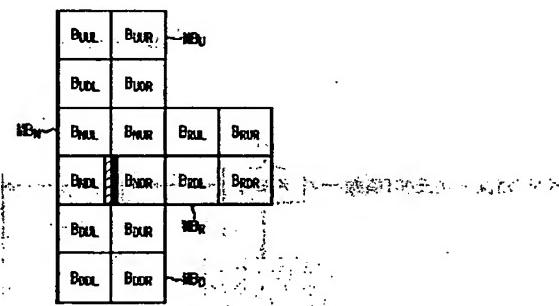
ブロック平坦性クラス

ブロック間連続性クラス

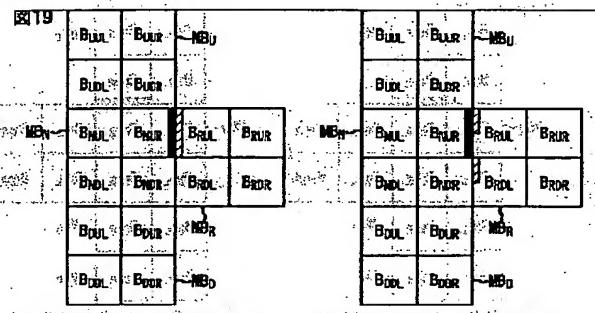


【図22】

図22

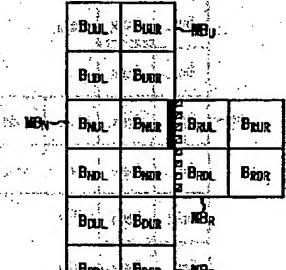


【図19】



(A) 注目マクロブロックMB₀が
フレームDCTで、
右隣接マクロブロックMB₀が
フレームDCTの場合

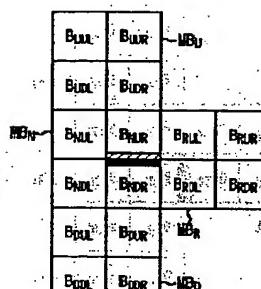
(B) 注目マクロブロックMB₀が
フレームDCTで、
右隣接マクロブロックMB₀が
フィールドDCTの場合



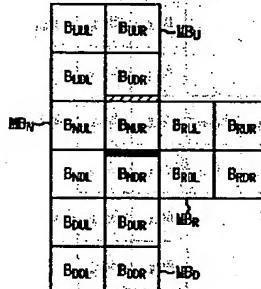
(C) 注目マクロブロックMB₀が
フィールドDCTで、
右隣接マクロブロックMB₀が
フレームDCTの場合

(D) 注目マクロブロックMB₀が
フィールドDCTで、
右隣接マクロブロックMB₀が
フィールドDCTの場合

【図20】

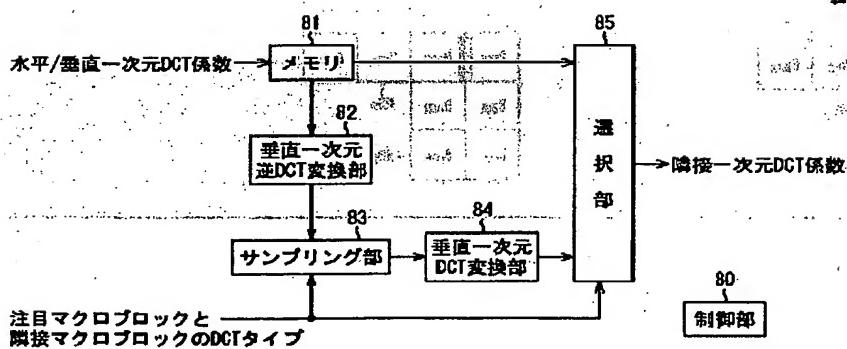


(A) 注目マクロブロックMB₀が
フレームDOTで、
上隣接マクロブロックMB₀が
フレームDCTの場合



(B) 注目マクロブロックMB₀が
フィールドDOTで、
上隣接マクロブロックMB₀が
フレームDCTの場合

【図24】



隣接一次元DCT係数選択/変換部 32

【図2.1】

BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	
BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	

(A) 注目マクロブロックMBuが
フレームDCTで、
下隣接マクロブロックMBdが
フレームDCTの場合

BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	
BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	

(B) 注目マクロブロックMBuが
フレームDCTで、
下隣接マクロブロックMBdが
フレームDCTの場合

BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	
BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	

(C) 注目マクロブロックMBuが
フィールドDCTで、
下隣接マクロブロックMBdが
フレームDCTの場合

BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	
BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	

(D) 注目マクロブロックMBuが
フィールドDCTで、
下隣接マクロブロックMBdが
フィールドDCTの場合

【図2.3】

BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	
BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	

(A) 注目マクロブロックMBuが
フレームDCTで、
右隣接マクロブロックMBdが
フレームDCTの場合

BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	
BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	

(B) 注目マクロブロックMBuが
フレームDCTで、
右隣接マクロブロックMBdが
フィールドDCTの場合

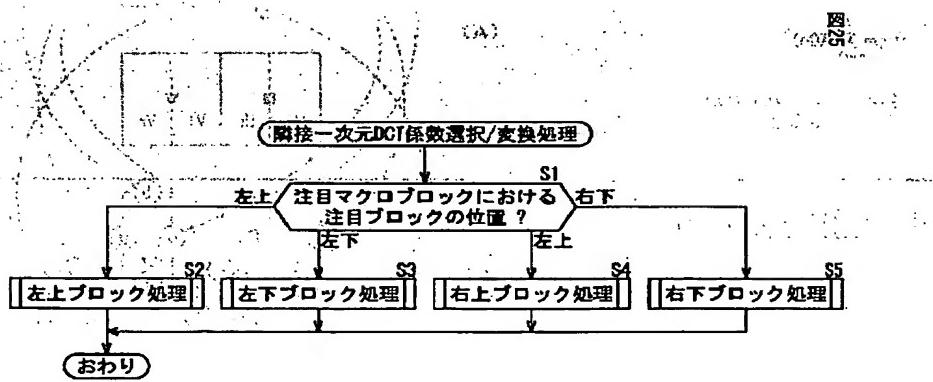
BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	
BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	

(C) 注目マクロブロックMBuが
フィールドDCTで、
右隣接マクロブロックMBdが
フレームDCTの場合

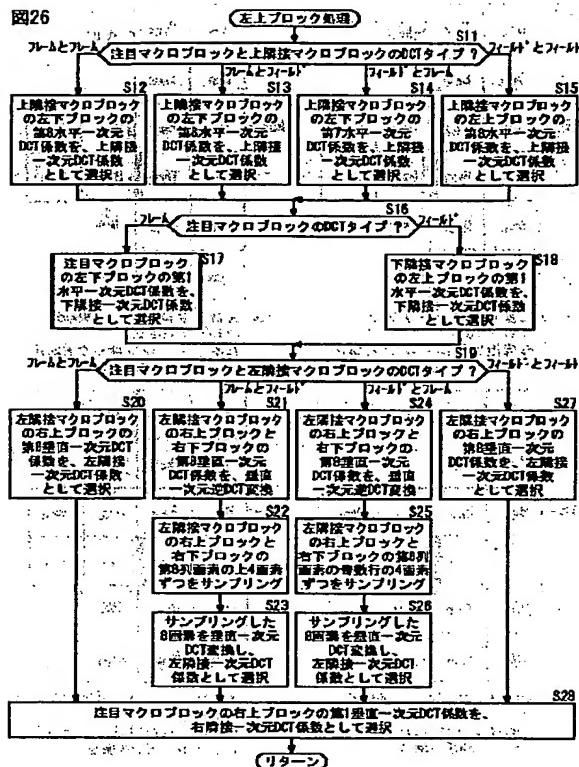
BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	
BUL	BUR	~MBu
BUL	BUR	

(D) 注目マクロブロックMBuが
フィールドDCTで、
右隣接マクロブロックMBdが
フィールドDCTの場合

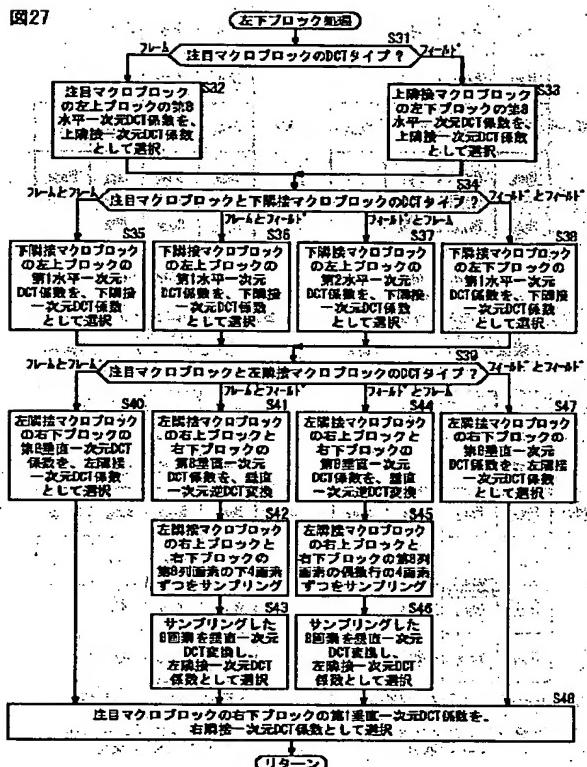
【図2.5】



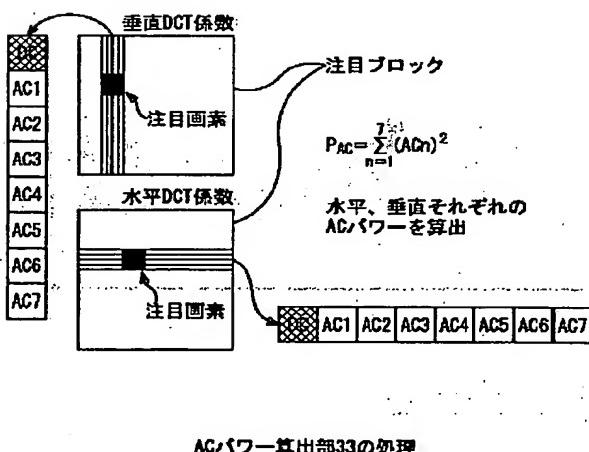
【図26】



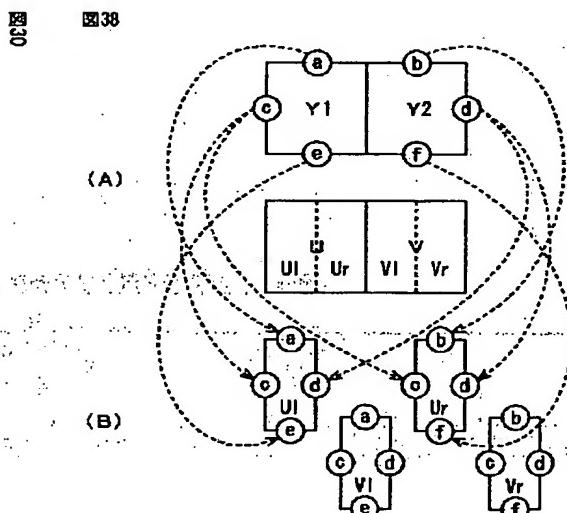
【図27】



【図30】

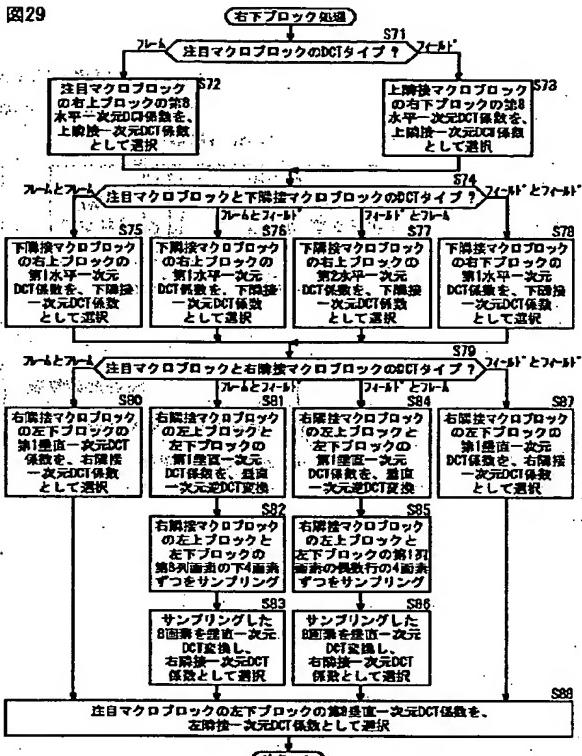
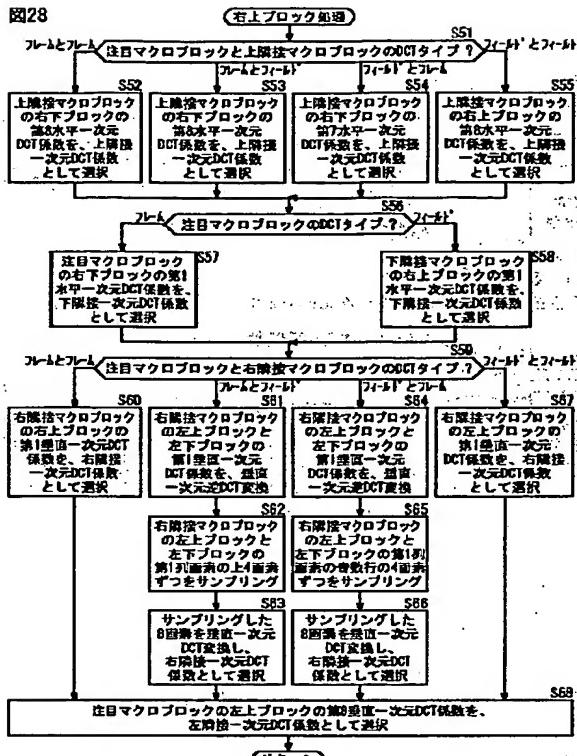


【図38】

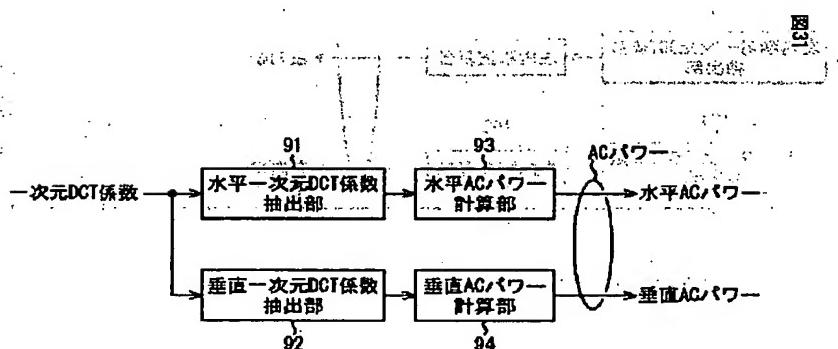


クロマブロックのクラス分類(YUVが4:2:2の場合)

【図28】

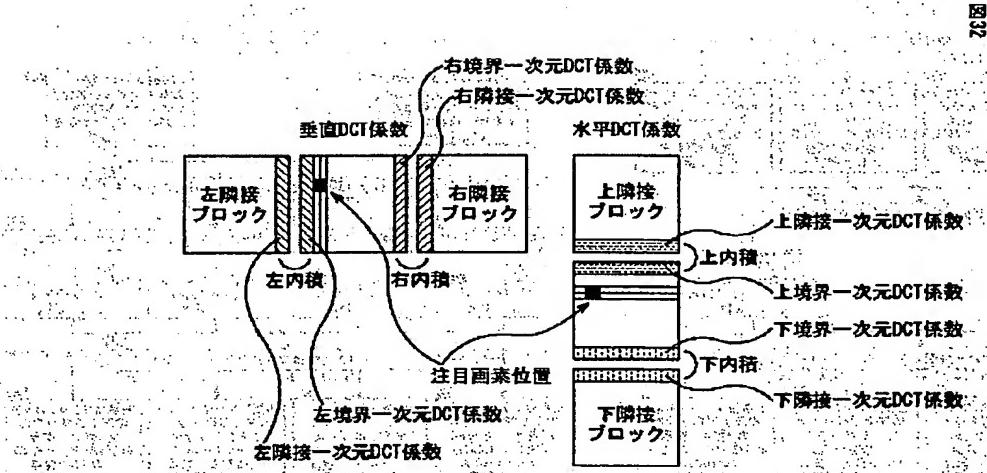


【図31】

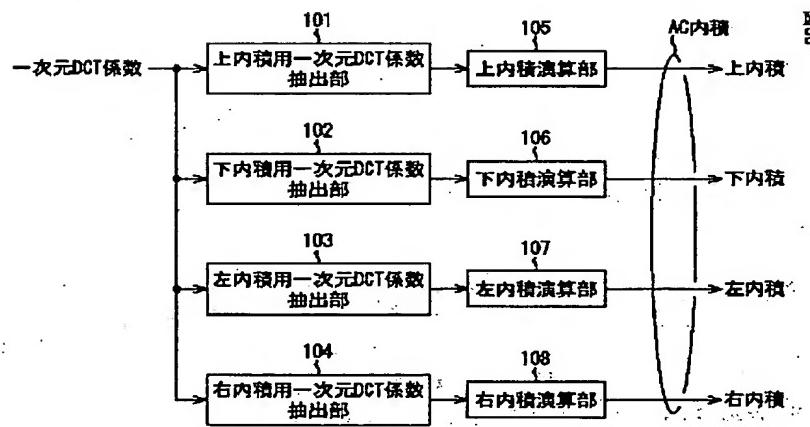


ACパワーアップ出部 33

【図32】

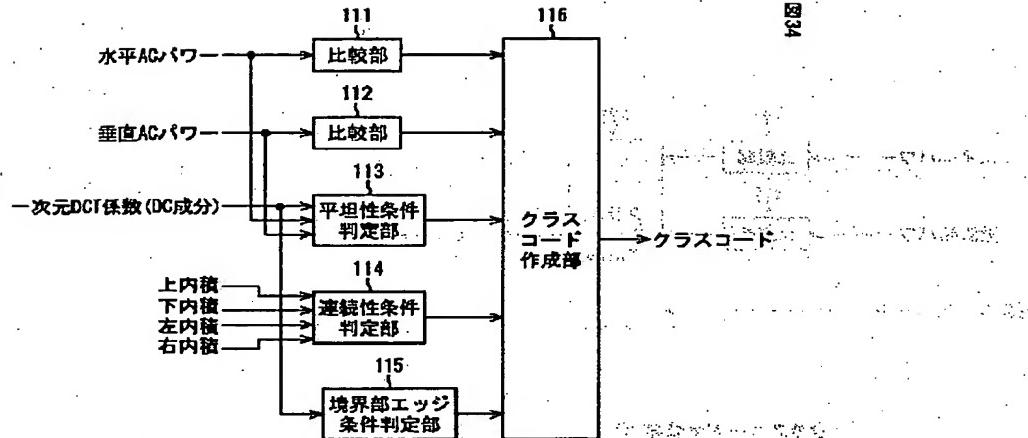


【図33】



AC内積計算部 34

【図34】



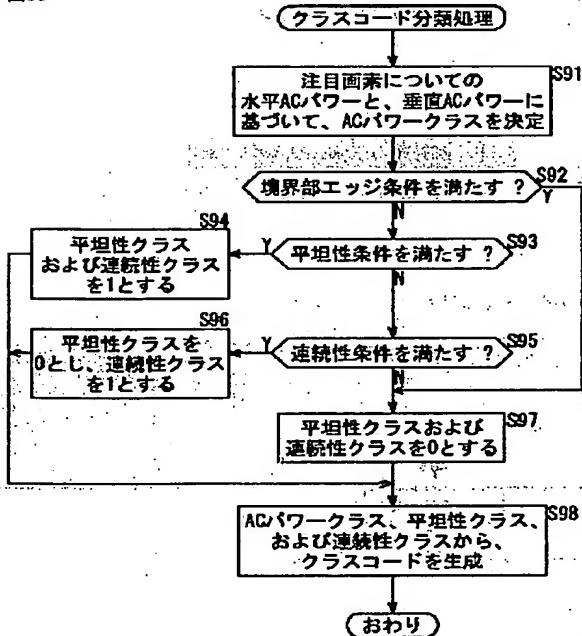
クラスコード生成部 36

図35

図36

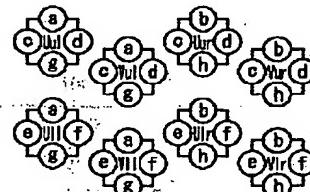
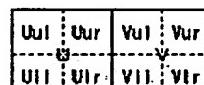
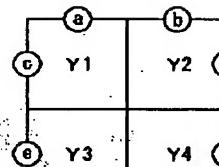
【図36】

図36



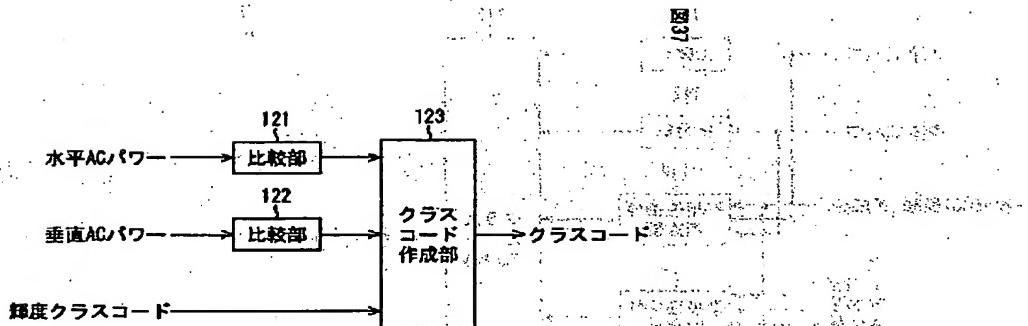
【図40】

図40



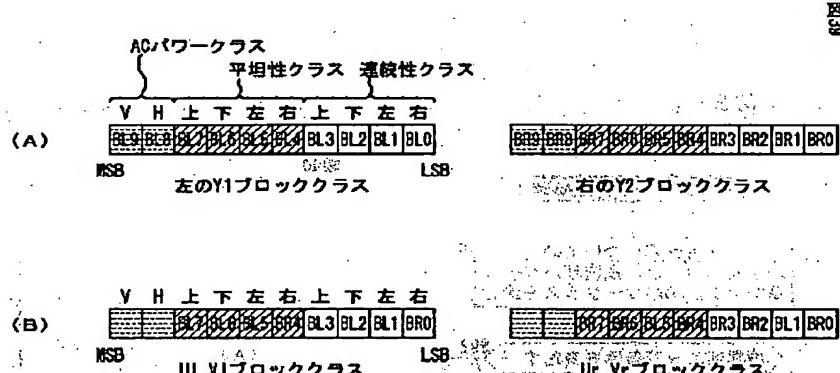
クロマブロックのクラス分類(YUV 4:2:0の場合)

【図37】



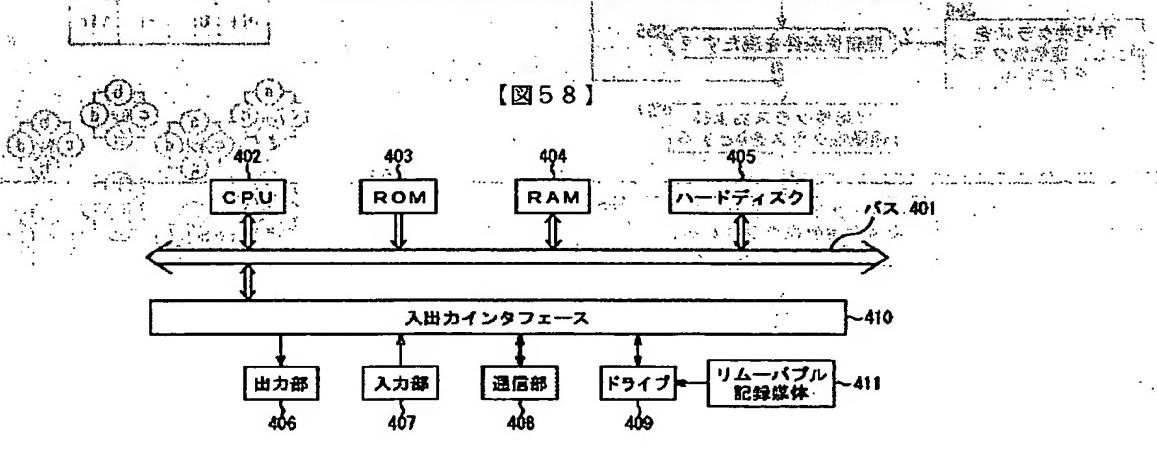
クラスコード生成部 37

【図39】



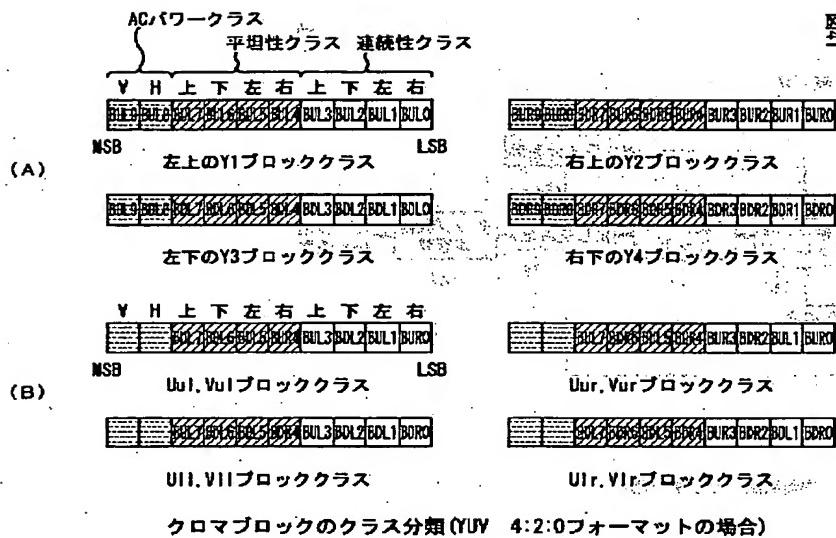
クロマブロックのクラス分類(YUV 4:2:2フォーマットの場合)

【図58】



コンピュータ

【図41】



【図42】

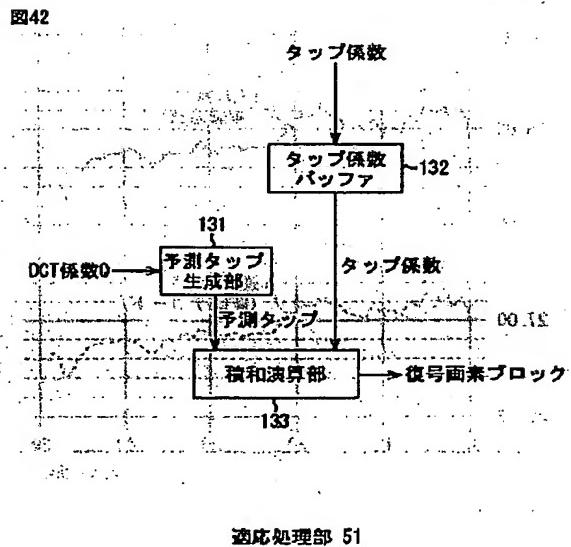
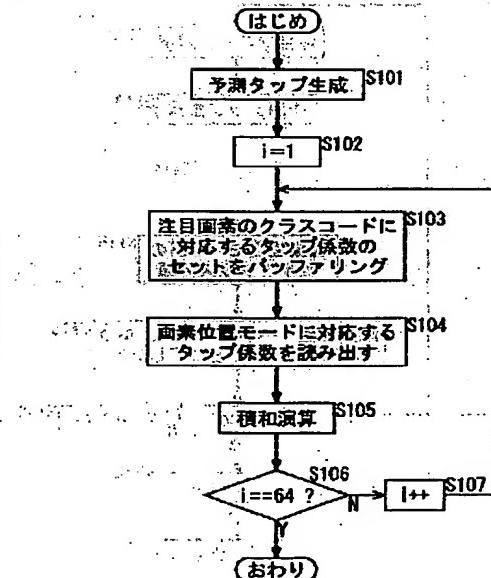
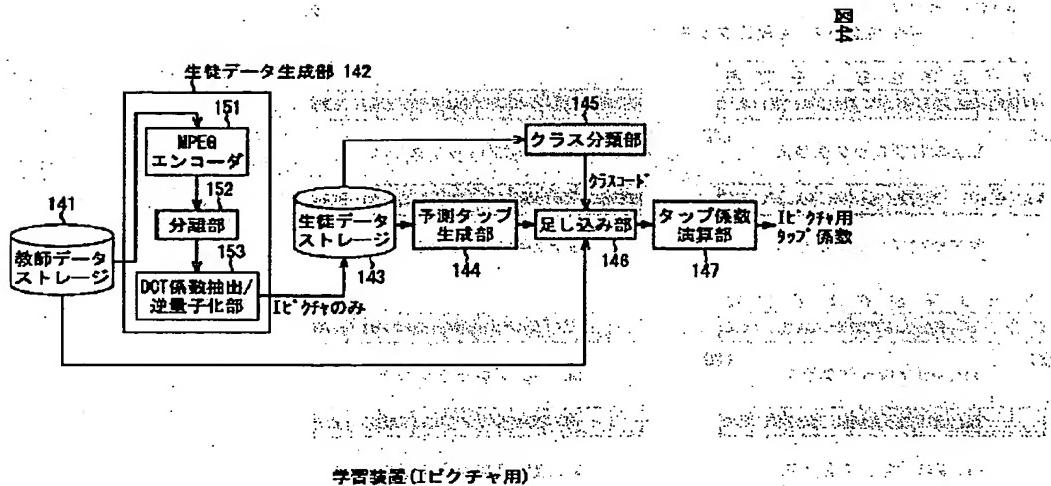


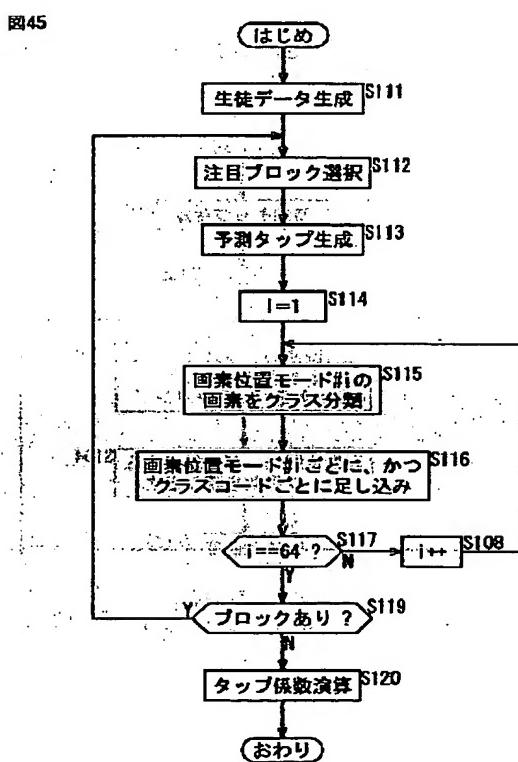
図43



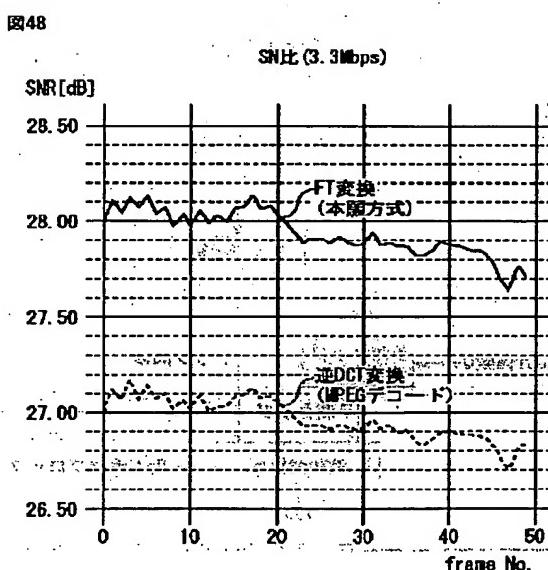
【図44】



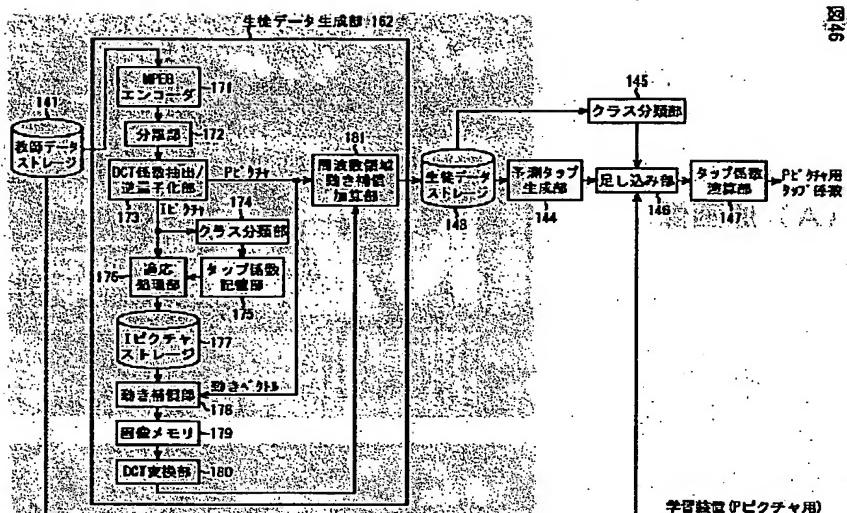
【図45】



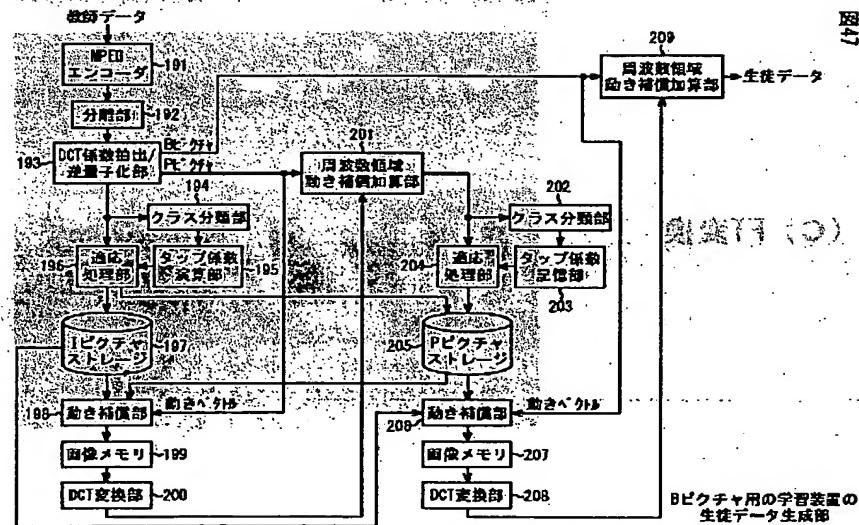
【図48】



【図4.6】



【図4.7】



【図49】

図49

(A) 原画像



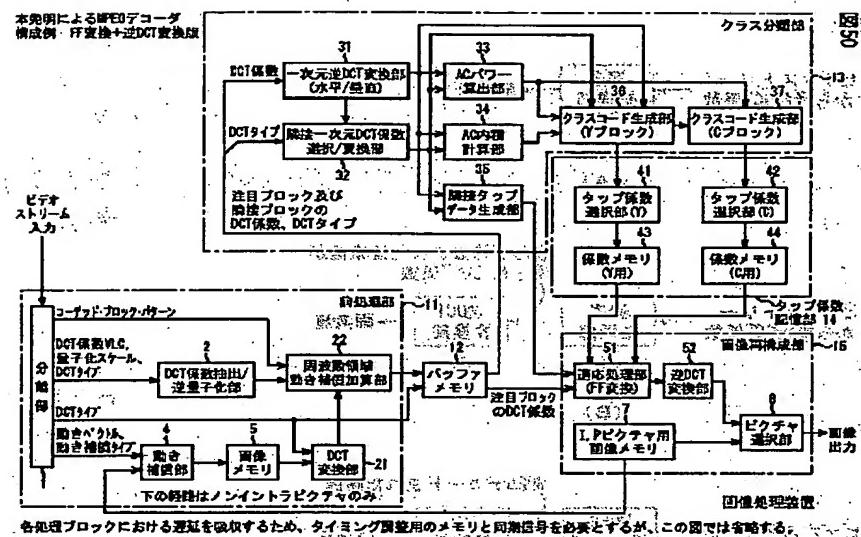
(B) MPEGデコード



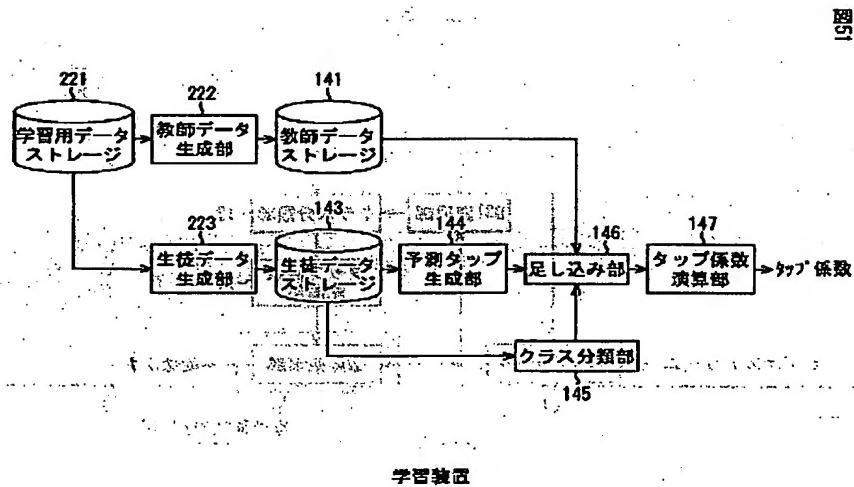
(C) FT変換



【図50】

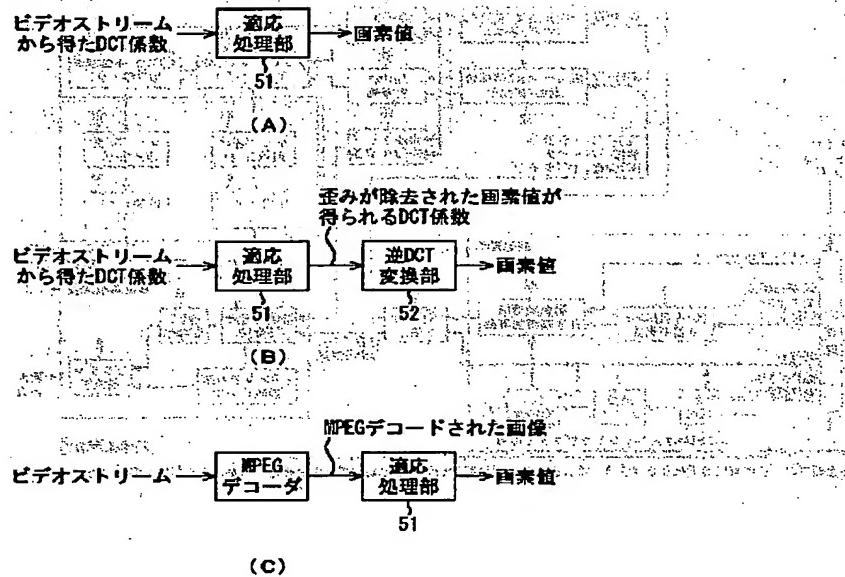


【図51】

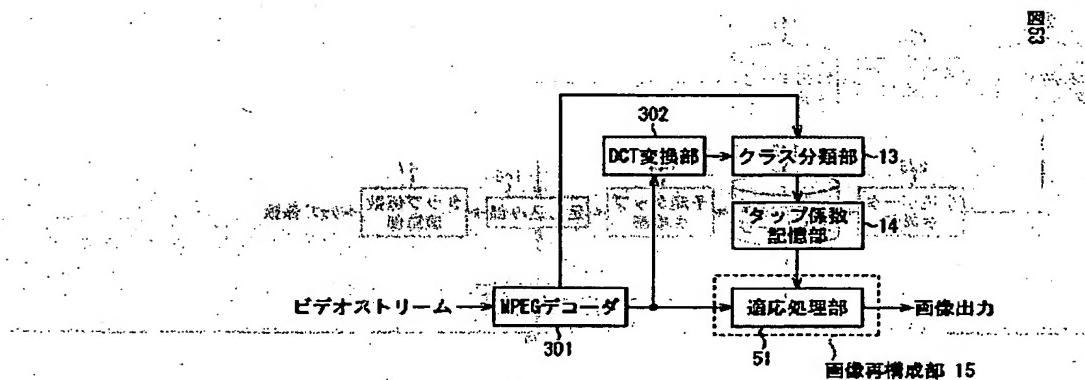


【図52】

図52

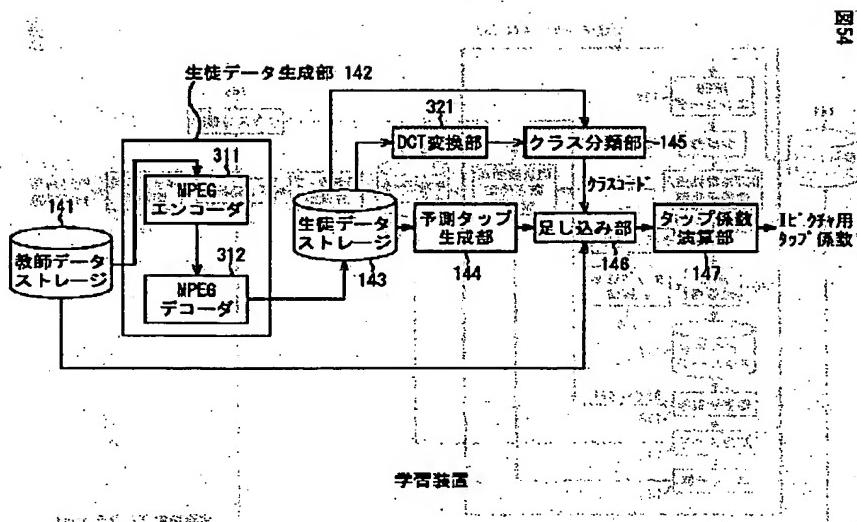


【図53】



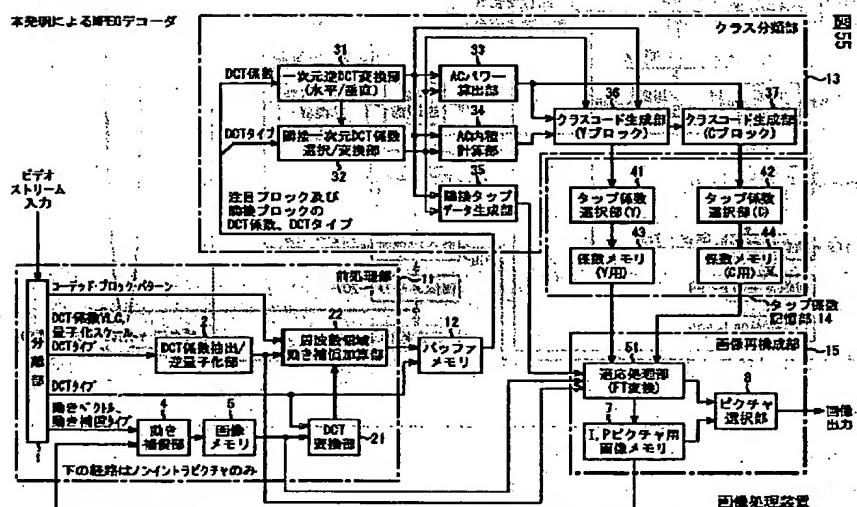
画像処理装置

【図54】



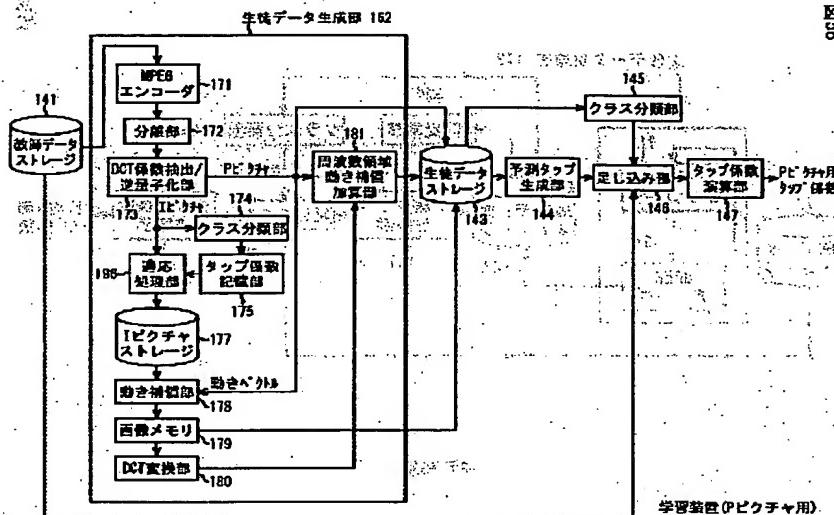
学習装置

【図55】

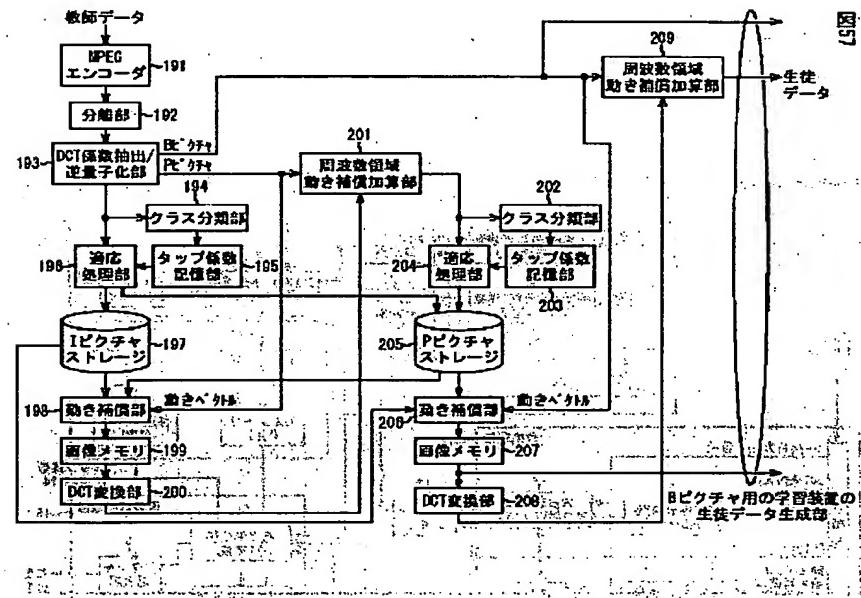


各処理ブロックにおける遅延を吸収するため、タイミング調整用のメモリと同期信号を必要とするが、この図では省略する。

【図56】



【図57】



プロントページの続き

(72)発明者 浜松 俊彦
東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ
一株式会社内

(72)発明者 大塚 秀樹
東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ
一株式会社内

(72)発明者 西片 丈晴
東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ
一株式会社内

(72)発明者 國弘 威
東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ
一株式会社内

(72)発明者 森藤 孝文
東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ
一株式会社内

F ターム(参考) SC057 EA02 EA07 EL01 EM04 EM09
CG01
SC059 KK03 KK04 MA00 MA04 MA05
MA14 MA23 MC11 MC30 MC34
ME01 PP05 PP06 PP07 PP25
UA02 UA05 UA33
SC078 AA04 BA32 BA57 CA02 CA21
DA01
SJ064 AA01 BA16 BB14 BC01 BC08
BC14 BC16 BD03

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- BLACK BORDERS**
- IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- FADED TEXT OR DRAWING**
- BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- SKEWED/SLANTED IMAGES**
- COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- GRAY SCALE DOCUMENTS**
- LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- OTHER:** _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.